

## <<算法引论>>

### 图书基本信息

书名：<<算法引论>>

13位ISBN编号：9787121016653

10位ISBN编号：7121016656

出版时间：2005-9-1

出版时间：电子工业出版社

作者：[美]Udi Manber

页数：334

字数：571000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## &lt;&lt;算法引论&gt;&gt;

## 内容概要

本书是国际算法大师乌迪·曼博（Udi Manber）博士撰写的一本享有盛誉的著作。

全书共分12章：第1章到第4章为介绍性内容，涉及数学归纳法、算法分析、数据结构等内容；第5章提出了与归纳证明进行类比的算法设计思想；第6章到第9章分别给出了4个领域的算法，如序列和集合的算法、图算法、几何算法、代数和数值算法；第10章涉及归约，也是第11章的序幕，而后者涉及NP完全问题；第12章则介绍了并行算法；最后是部分习题答案及参考文献。

本书的特色有二，旨在提高读者的问题求解能力，使读者能够理解算法设计的过程和思想：一是强调算法设计的创造性过程，注重算法设计背后的创造性思想，而不是拘泥于某个具体算法的详细讨论；二是将算法设计类比于定理归纳证明，揭示了算法设计的基本思想和本质。

本书的组织结构清晰且易于理解，强调了创造性，具有浓郁特色，时至今日仍有巨大的价值，适合作为计算机及相关专业算法和高级算法课程的教材。

## &lt;&lt;算法引论&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 引论第2章 数学归纳法 2.1 引言 2.2 三个简单的例子 2.3 平面内区域的计数 2.4 简单的着色问题  
2.5 复杂一些的加法题 2.6 一个简单的不等式 2.7 欧拉公式 2.8 图论中的一个问题 2.9 格雷码 2.10 在图  
上寻找无重边的路 2.11 数学平均数和几何平均数定理 2.12 循环不变量：将十进制数转换为二进制数  
2.13 常见的错误 2.14 小结第3章 算法分析 3.1 引言 3.2 符号O 3.3 时间与空间复杂度 3.4 求和 3.5 递推  
关系 3.6 一些有用的证明论据 3.7 小结第4章 数据结构简介 4.1 引言 4.2 基本数据结构 4.3 树 4.4 散列  
4.5 合并—查找问题 4.6 图 4.7 小结第5章 基于归纳的算法设计 5.1 引言 5.2 多项式求值 5.3 最大导出子  
图 5.4 寻找一对一映射 5.5 社会名流问题 5.6 分治算法；轮廓问题 5.7 在二叉树中计算平衡因子 5.8 寻  
找最大连续子序列 5.9 增强归纳假设 5.10 动态规划：背包问题 5.11 常见的错误 5.12 小结第6章 序列和  
集合的算法第7章 图算法第8章 几何算法第9章 代数和数值算法第10章 归约第11章 NP完全问题第12章  
并行算法部分习题答案参考文献

<<算法引论>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>