

图书基本信息

书名：<<Internet与WWW程序设计教程 (第三版) >>

13位ISBN编号：9787121015649

10位ISBN编号：7121015641

出版时间：2005-8

出版时间：电子工业出版社

作者：戴特尔

页数：895

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以大量生动、实用的示例讲述了如何编写多层的、客户/服务器的、数据密集的、基于Web的应用程序，介绍了如何使用XHTML、JavaScript、DHTML、Flash和XML建立客户端应用程序，也介绍了如何使用Web服务器（IIS、PWS和Apache）、数据库（SQL、MySQL、DBI和ADO）、ASP、Perl、CGI、Python、PHP、Java Servlet和JSP建立服务器端应用程序。

本书不仅针对某种语言，还着重讨论了计算机程序设计的基本原理，提供了大量程序设计技巧和提示信息，为本书配套的网上教学环境（网址为www.deitel.com）维护了最新的实例、素材和课件，便于读者获取学与练的最新指导和信息。

本书的最大特点是清晰易学而又不失教材的严谨性，适用于大专院校学生作为网络编程方面的参考教材，也是网络程序员全面掌握Internet与WWW程序设计的宝典。

书籍目录

第1章 计算机与Internet 简介第2章 Microsoft Internet Explorer 6第3章 Photoshop Elements:创建Web图形第4章 XHTML介绍:第1部分第5章 XHTML介绍:第2部分第6章 层叠样式表第7章 JavaScript:脚本介绍第8章 JavaScript:控制结构1第9章 JavaScript:控制结构2第10章 JavaScript:函数第11章 JavaScript:数组第12章 JavaScript:对象第13章 动态HTML:对象模型与集合第14章 动态HTML:事件模型第15章 动态HTML:滤镜与切换第16章 动态HTML:使用表格式数据控件进行数据绑定第17章 Macromedia Flash MX2004:建立交互式动画第18章 Macromedia Flash MX2004:建立交互式游戏第19章 Macromedia Dreamweaver MX2004第20章 XML第21章 WEB 服务器第22章 数据库:SQL、MYSQL、DBI和ADQ.NET第23章 ASP.NET第24章 实例研究:ASP.NET与XML第25章 PERL和CGI第26章 PHP第27章 Macromedia ColdFusion MX第28章 多媒体:音频、视频、语音合成与语音识别第29章 可访问性第30章 动态HTML:结构化图形近代件第31章 动态HTML:Path、Sequencer和Sprite控件第32章 VBSCRIPT第33章 活动服务器页面第34章 实例研究:ASP与XML第35章 PYTHON第36章 SERVLET:JAVA开发者的附加分第37章 JSP:JAVA开发者的附加分第38章 电子商务与电子贸易附录A XHTML特殊字符附录B XHTML颜色附录C 运算符优先顺序表附录D ASCII字符表附录E 数字系统附录F UNICODE附录G 就业机会参考文献索引

编辑推荐

本书用多媒体的、平台独立的代码开发传统的Internet、Intranet和Extranet应用程序，详细介绍了如何编制多层的、客户/服务器的、数据密集的基于Web的应用程序。

Harvey M. Deitel博士和 Paul J. Deitel是Deitel&Associates公司的创造人，该公司是国际著名的培训机构，主要从事Java、C++、C Visual C#.NET、Visual Basic.NET、Visual C++ .NET、XML、Python Perl Internet Web和对象技术的培训工作。

Deitel父子是世界级畅销书。

包括Java How To Program、C++ How To Program、Visual Basic.NET How To Program的作者。

本书是Deitel父子与同事Audrew B Goldberg合作编写的。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>