

图书基本信息

书名：<<3ds max 7中文版三维设计快速起跑>>

13位ISBN编号：9787121015243

10位ISBN编号：7121015242

出版时间：2005-8

出版时间：第1版 (2005年8月1日)

作者：安小琴

页数：450

字数：658000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以3ds max 7中文版为主要制作工具，从3ds max 7的基础入手，循序渐进，以时尚的创意、详细的描述、丰富的实例贯穿全书，对建模、动画、材质、渲染、贴图、灯光、相机等诸多方面都有全面的介绍。

通过精美图片和具体的实际操作介绍软件的主要功能。

多个独立的典型实例题材丰富、步骤详尽，紧扣3ds max 7的主要功能，使读者可以通过实例的学习掌握对3ds max 7的综合运用。

本书由资深设计师精心编写，内容丰富、图文并茂，结构合理。

所附光盘包含书中实例的素材文件和效果文件，方便读者学习使用。

本书面向广大初、中级电脑爱好者，适合自学，也适合大中专院校及电脑培训学校的电脑美术设计专业作为教材和教学参考使用。

书籍目录

第1章 3ds max 7基础知识 1.1 3ds max软件介绍 1.2 3ds max的运行环境 1.3 3ds max的界面 1.4 3ds max 7的新增功能 1.5 本章小结 1.6 助跑综合训练第2章 3ds max 7的操作界面 2.1 视图操作 2.2 自定义3ds max 7的界面 2.3 运行参数设置 2.4 入门训练 2.5 本章小结 2.6 助跑综合训练第3章 物体的变换 3.1 变换物体 3.2 变换物体坐标 3.3 复制物体 3.4 本章小结 3.5 助跑综合训练第4章 基础建模 4.1 基本几何体的创建 4.2 扩展几何模型的创建 4.3 扩展建筑模型的创建 4.4 二维模型的创建 4.5 二维模型的修改 4.6 本章小结 4.7 助跑综合训练第5章 编辑修改器 5.1 编辑修改器简介 5.2 标准编辑修改器简介 5.3 二维模型编辑修改器的应用 5.4 三维模型编辑修改器 5.5 其他编辑修改器 5.6 修改器堆栈 5.7 应用修改器创建手枪模型实例 5.8 本章小结 5.9 助跑综合训练第6章 创建复合对象第7章 NURBS高级建模第8章 材质和贴图第9章 环境中的灯光和摄影机第10章 渲染第11章 基础动画训练第12章 基础角色动画第13章 粒子系统附录A 参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>