

<<3ds max 7 中文版实训教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 7 中文版实训教程>>

13位ISBN编号：9787121012037

10位ISBN编号：7121012030

出版时间：2005-6

出版时间：电子工业出版社

作者：庞善起

页数：286

字数：418000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 7 中文版实训教程>>

内容概要

本书从初学者的角度出发，循序渐进地介绍了动画基础、建立模型、材质和贴图、摄像机、灯光动画制作，环境和后期处理等，并对3ds max 7 的命令使用进行了详细的介绍。

全书通过对动画实例和室内效果图实例制作方法的介绍，强化了3ds max 7 的实用关键技能和综合应用能力的学习。

本书以基础概念、入门知识为主线，以实例操作为主体，以实例操作为主体，强调技能培养，具有较强的可读性、实用性与可操作性，是使用3ds max 7 中文版实现三维动画的入门级书籍。

本书既可作为种类职业院校计算机应用技术专业的教材，也可用做计算机培训班、辅导班和短训班的教材，同时也适合作为电脑新手的自学教程。

书籍目录

第1章 3ds max 基础 1.1 平面动画和3D动画 1.2 3ds max 7 中文版界面介绍和新增功能 1.3 3ds max 7 的基本操作——操作实例讲解 1.4 本章小结 1.5 习题练习第2章 2D模型构造 2.1 2D模型的作用 2.2 建立2D造型 2.3 编修2D造型 2.4 2D转3D建模 2.5 动手实践 2.6 本章小结 2.7 习题练习第3章 3D模型构造 3.1 3D模型的作用和种类 3.2 建立基础模型 3.3 编修3D模型 3.4 放样物体 3.5 布尔运算模型 3.6 网格、面片及NURBS曲面建模 3.7 动手实践 3.8 本章小结 3.9 习题练习第4章 材质和贴图 4.1 材质纹理制作原理 4.2 基本材质编辑 4.3 使用贴图和贴图坐标 4.4 使用基本类型贴图 4.5 复合材质 4.6 复合贴图 4.7 动手实践 4.8 本章小结 4.9 习题练习第5章 灯光和摄像机 5.1 设置灯光 5.2 应用摄像机 5.3 动手实践 5.4 本章小结 5.5 习题练习第6章 制作基本动画 6.1 制作基本动画 6.2 曲线编辑器 6.3 设置沿路径运动的动画 6.4 动手实践 6.5 本章小结 6.6 习题第7章 制作复杂动画第8章 环境和渲染第9章 3D影视广告动画第10章 3D室内装修效果附录A 习题答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>