

<<UG NX 2高级实例教程>>

图书基本信息

书名：<<UG NX 2高级实例教程>>

13位ISBN编号：9787121008726

10位ISBN编号：7121008726

出版时间：2005-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：张方瑞,程鸣,于鹰宇

页数：453

字数：711000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UG NX 2高级实例教程>>

内容概要

本书以UG NX 2为操作平台，是《UG NX入门精解与实战技巧》一书的姊妹篇，本书在结构上考虑到了和《UG NX入门精解与实战技巧》一书的连续性，书中的内容既复习和应用到了第一本书的相关知识，同时还增加了相应知识的高级要求，使得读者能在此基础上，对于UG的认识和应用能力达到一个更高的水平。

此外还特别增加了渲染实例、UG / OPEN GRIP编程基础、知识熔接技术基础、WAVE产品设计基础等最新内容，以期提供给读者在设计过程中的一些新思路和新方法。

本书在章节安排上由易到难、由浅入深，体现出UG学习过程中的系统性和渐进性。

本书内容适合UG NX版的中、高级用户，也可供大中专院校相关专业师生及广大工程技术人员参考。

<<UG NX 2高级实例教程>>

书籍目录

第1章 曲线功能 1.1 基本知识 1.2 建立指定规律的曲线 1.3 规律曲线的应用第2章 高级装配实例 2.1 基本知识 2.2 装配中高级功能 2.3 装配引用集 (Reference Sets) 2.4 装配导航器 (Assemblies Navigator) 2.5 部件间建模 2.6 装配顺序 2.7 手轮部件的装配实例第3章 工程图实例 3.1 基本知识 3.2 图纸标注 3.3 建立装配工程图 3.4 建立装配图明细表栏 3.5 图框和标题栏设计 3.6 输出工程图 3.7 工程图实例第4章 自由曲面 4.1 基本知识 4.2 曲面编辑 4.3 曲面建模实例第5章 钣金建模 5.1 钣金建模概述 5.2 参数设置 5.3 特征操作第6章 UG / OPEN GRIP编程基础 6.1 UG / OPEN GRIP简介 6.2 GRIP语言的格式 6.3 GRIP语言的数据类型 6.4 GRIP语言字符串的运算和处理 6.5 GRIP语言的逻辑运算 6.6 GRIP语言的循环结构 6.7 数组应用 6.8 子程序调用 6.9 GRIP程序实例第7章 运动分析 7.1 基本知识 7.2 运动分析模块预设置 7.3 连杆特性与运动副 7.4 运动驱动、关节运动和运动仿真 7.5 运动分析方案的管理 7.6 包裹选项(Packaging Options) 7.7 电子表格和图表 7.8 机构载荷 7.9 运动分析实例第8章 渲染功能 8.1 图片渲染 8.2 材料 / 纹理设置 8.3 灯光效果 8.4 视觉效果 8.5 可视化参数设置 8.6 其他选项第9章 其他功能 9.1 造型分析 9.2 模型分析 9.3 参数设置 9.4 数据交换 9.5 KF初步附录A UG常用单词中英文对照表

<<UG NX 2高级实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>