

<<Director MX与Lingo多媒体>>

图书基本信息

书名：<<Director MX与Lingo多媒体开发实务>>

13位ISBN编号：9787121005626

10位ISBN编号：712100562X

出版时间：2005-1-1

出版时间：电子工业出版社

作者：周德兴,王林

页数：390

字数：600000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Director MX与Lingo多媒体>>

内容概要

本书详细地叙述了director mx的基本应用，并通过大量实例来介绍director mx多媒体软件的制作。书包含了初学者要掌握的基础概念性的内容，以及多媒体软件lingo语言高级编程，如director mx软件基础知识、交互式电影的制作和电影作品的发行、如何用lingo语言编程来控制多媒体元素、如何用lingo语言控制网络多媒体内容等。

特别是最后一章介绍了多媒体软件开发项目的内容，以及相关的综合实例。

本书光盘中有86个实例，每个实例包含了大量的素材，特别是程序篇中的实例不仅包含了大量的素材，还包含了大量lingo语言的源代码。

其中的绝大部分程序对多媒体软件开发人员具有良好的参考价值。

本书适合使用Director MX进行多媒体开发的人员阅读，也可作为各培训班和大中专院校相关专业的培训教材。

<<Director MX与Lingo多媒体>>

书籍目录

基础篇 第1章 多媒体的基本知识 1.1 多媒体的概念与发展 1.2 Directou 简介 1.3 技术网站支持 1.4 电影基本概念 1.5 多媒体知识 第2章 电影编辑 2.1 安装程序介绍 2.2 工作界面介绍 2.3 电影简单编辑 2.4 总谱与特殊效果 2.5 简单编辑媒体 2.6 剧组成员编辑 2.7 精灵编辑 2.8 动画制体 第3章 编辑多媒体元素 3.1 编辑位图 3.2 文本编辑 3.3 程序编程 3.4 其他元素 第4章 制作交互工电影 4.1 多媒体的交互性 4.2 行为库的应用 4.3 交互的实现 4.4 程序自动生成 第5章 电影的发行 5.1 电影发行的格式 5.2 播放器方式的发行 5.3 压缩位图与声音 5.4 以网络方式发行 5.5 作品直接输出编程篇 第6章 高级语言编程 6.1 编程语言基础 6.2 编程与调试环境 6.3 精灵程序

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>