

图书基本信息

书名：<<野火中文版Pro/ENGINEER零部件造型设计>>

13位ISBN编号：9787121003639

10位ISBN编号：7121003635

出版时间：2004-9-1

出版时间：电子工业出版社

作者：张万里,孙印杰,任学军

页数：320

字数：463000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书以实例详解的方式介绍了如何使用野火中文版Pro/ENGINEER(中文版Pro/ENGINEER Wildfire)进行机电零部件造型设计。

全书共15章，每章一个实例，引导读者从实例操作中掌握野火中文版Pro/ENGINEER的设计方法、思想及技巧。

全书思路清晰、结构严谨，循序渐进地介绍了野火中文版Pro/ENGINEER的基础知识、二维草图绘制、曲面绘制、三维实体特征、高级特征，以及组合装配的建立等操作及技巧。

本书所有实例均经过精心挑选，结构造型新颖并具有代表性，旨在通过中文版Pro/ENGINEER Wildfire的设计实践来帮助广大用户提高设计能力并培养良好的设计思想。

本书所附光盘中包括了书中所有实例的造型文件（按照章节分别放在“ Examples目录”下）。

本书是一本有指导性的、循序渐进的、用于野火中文版Pro/ENGINEER软件学习的教材，可供以野火中文版Pro/ENGINEER为设计工具的工程技术人员参考或进一步了解Pro/ENGINEER Wildfire使用，也可作为各大专院校、野火中文版Pro/ENGINEER技术培训班的教材。

## 书籍目录

第1章 弯管接头的绘制 1.1 实例制作流程 1.2 创建管体 1.2.1 新建一个文件 1.2.2 创建圆柱实体 1.2.3 创建管体的一个端面 1.4 端面螺纹孔的创建 1.4.1 统一单位制 1.4.2 生成单个孔特征 1.4.3 阵列螺纹孔特征 1.5 复制生成另一端面及其螺纹孔 1.5.1 生成组特征 1.5.2 复制组特征 1.6 本章小结 第2章 角头螺栓的绘制 2.1 实例制作流程 2.2 创建螺栓头部实体 2.2.1 新建一个文件 2.2.2 创建螺栓头部实体 2.2.3 螺栓头部与螺身间的小台阶的生成 2.3 螺身的创建 2.3.1 螺身的创建 2.3.2 生成螺身端面倒角 2.4 螺纹的创建 2.5 本章小结 第3章 连杆的绘制 3.1 实例制作流程 3.2 创建连杆头圆柱 3.2.1 新建一个文件 3.2.2 创建连杆头圆柱 3.3 连杆头圆孔的创建 3.4 连杆另一头带孔圆柱的创建 3.5 连杆体的创建 3.6 连杆体凹槽的创建 3.7 圆角特征的创建 3.7.1 连杆体凹槽圆角创建 3.7.2 连杆圆角特征创建 3.8 连杆体凹槽和连杆体凹槽圆角特征的镜像复制 3.9 连杆圆孔倒角特征 3.10 本章小结 第4章 心套筒的绘制 4.1 实例制作流程 4.2 创建圆柱实体 4.2.1 新建一个文件 4.2.2 创建圆柱实体 4.3 外圆台阶 4.3.1 第1个台阶的创建 4.3.2 第2个台阶的创建 4.3.3 第3个台阶的创建 4.4 端面台阶的创建 4.5 轴向孔的创建 4.6 内孔台阶的创建 4.7 圆柱表面圆孔的创建 4.8 圆柱表面垂直圆孔的创建 4.9 圆柱表面方孔的创建 4.10 圆柱表面方槽的创建 4.11 棱边倒角的创建 4.12 本章小结 第5章 托架的绘制 .....第6章 齿轮的绘制第7章 台灯的绘制第8章 饮料瓶的绘制第9章 多叶风扇的绘制第10章 滑动轴承的绘制第11章 流量控制元件的绘制第12章 显示器前壳的绘制第13章 显示器后壳的绘制第14章 车轮的绘制第15章 鼠标的绘制

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>