

<<多媒体技术与实训>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术与实训>>

13位ISBN编号：9787121003103

10位ISBN编号：7121003104

出版时间：2004-9-1

出版时间：电子

作者：李红

页数：288

字数：482000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术与实训>>

内容概要

多媒体技术是计算机技术发展的一个趋势，它的出现极大地改善了人类信息交流的方式。

本书分为三部分，第一部分主要介绍多媒体的概念，多媒体计算机系统的关键技术、多媒体计算机技术的应用、多媒体技术的发展、多媒体计算机系统的组成，多媒体数据压缩编码技术、多媒体数据的文件格式、光盘技术等；第二部分以Anuthorware7为蓝本，全面、详细地介绍Anthorware和JavaScript基本程序设计技巧、如何有效地利用它们提供的各种功能等。

本书采用任务驱动的编写方式，即先提出问题，再给出解决方案，例题内容丰富、形式新颖。

本书集理论知识与实例于一体，知识内容包含范围较广，可作为高职院计算机应用与软件技术专业教材及Anuthorware软件技术的初、中级认证培训教材，也适合于我媒体设计的专业人员、从事多媒体教学软件开发的教师人员和普通多媒体爱好者使用。

书籍目录

第一章 概论 1 多媒体计算机技术 2 多媒体计算机系统的关键技术应用 3 多媒体技术的发展第二章
多媒体计算机系统 1 多媒体计算机系统的层次结构 2 多媒体计算机系统的组成 3 多媒体计算机的硬
件系统 4 多媒体计算机的软件系统第三章 多媒体数据压缩编码技术 1 多媒体数据压缩的重要性和分
类 2 编码方法介绍 3 多媒体数据压缩编码的国际标准介绍第四章 多媒体数据的文件格式 1 声音文件
格式 2 静态图形与图像常见的文件存储格式 3 动态图形与图像常见的文件存储格式第五章 光盘技术
1 光盘的种类 2 光盘系列和国际标准 3 CD-ROM只读存储光盘 4 VCD 5 DVD 6 CD-R光盘刻录机第
第六章 多媒体开发 1 多媒体开发工具 2 素材的采集与编辑第七章 Authorware概述 1 Authorware的功能
和特点 2 安装Authorware的软、硬件条件 3 启动Authorware 4 熟悉Authorware工作界面 5 退
出Authorware第八章 图形、图像和文本应用 1 第一个Authorware应用程序 2 图像应用 3 图形应用 4
有关显示对象的操作 5 有关显示图标的操作 6 文本应用第九章 对象的等待与擦除 1 对象的等待 2
对象的擦除 3 有关图标的操作第十章 动画效果第十一章 实现交互第十二章 多媒体第十三章 分支、
框架和导航第十四章 Authorware综合实训第十五章 JavaScript综合实训参考文献

<<多媒体技术与实训>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>