

<<构件化软件>>

图书基本信息

书名：<<构件化软件>>

13位ISBN编号：9787121001710

10位ISBN编号：7121001713

出版时间：2004-9

出版时间：电子工业出版社

作者：[美]Clemens Szyperski

页数：536

字数：596000

译者：苏兹斯基

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<构件化软件>>

### 内容概要

本书全面地介绍了软件构件技术涉及的各种问题。作者以构件与市场的关系作为入口，逐步转入对构件、接口、对象、模式、框架、体系结构等基本概念与应用的讨论。书中结合OMG、Sun和Microsoft的解决方案，介绍了构件模型与构件平台，并且在此基础之上，讲解了构件的体系结构，以及构件的发布、获取、组装等与开发过程相关的问题。最后，本书概述了软件构件技术的市场前景。全书覆盖面广，内容丰富，语言简练，并从不同的角度进行了分析、预测，是一本优秀的软件技术参考书。

本书适合从事软件设计及开发的软件开发人员、系统架构师、CTO、系统集成人员等阅读。

## <<构件化软件>>

### 作者简介

Clemens Szyperski瑞士Oberon微系统公司的创始人之一，并参与了BlackBox构件构造器（面向构件编程的最早的开发环境之一）的研制。

他是工业界与学术界活跃的演讲者，还参与了多个国家的国家研究基金的评审工作。

Szyperski教授发表了许多学术文章并撰写了若干部著作。

## &lt;&lt;构件化软件&gt;&gt;

## 书籍目录

第1部分 动因——构件与市场 第1章 引论 1.1 构件是为组装服务的 1.2 构件——定制软件与标准软件 1.3 构件技术的必然性 1.4 软件的本质与可部署实体 1.5 构件是部署单元 1.6 经验总结 第2章 市场和技术 2.1 创造市场 2.2 构件技术的基本特征 2.3 市场发展 第3章 标准 3.1 (准)标准的重要性 3.2 配线标准是不够的 3.3 太多竞争标准是无用的 3.4 今天的软件构件技术在哪里 3.5 下一步该如何走第2部分 基础 第4章 构件的定义 4.1 术语与概念 4.2 标准化与规范化 第5章 构件、接口与重入 5.1 构件与接口 5.2 合约内容 5.3 形式化与非形式化 5.4 回调与合约 5.5 回调与合约：示例 5.6 从回调到对象 5.7 从对象间的一致性到对象重入 5.8 自干涉与对象重入：总结 5.9 进程与多线程 5.10 历史记录 5.11 规约声明 第6章 多态性 第7章 对象与类组装或怎样避免继承 第8章 构件的规模与粒度 第9章 模式、框架和体系结构 第10章 编程 第11章 其他的说法第3部分 构件模型与平台 第12章 对象和构件的“布线”标准 第13章 OMG方式：CORBA, CCM, OMA 和MDA 第14章 SUN公司的方式——Java, Javabeans, EJB和Java 2 第15章 微软的方式：COM, OLE/Activex, COM+和.NET CLR 第16章 进一步的技术 第17章 战略上的比较 第18章 领域标准方面的努力 第19章 当前值得关注的问题第4部分 构件结合体系结构和进程 第20章 构件体系结构 第21章 构件框架 第22章 构件开发 第23章 构件的分发和获取 第24章 构件组装 第25章 技术发展趋向第5部分 市场与构件 第26章 市场全接触 第27章 新职业 第28章 构件市场悖论 附录A Java、C#与component Pascal的对比词汇表后记

<<构件化软件>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>