

<<3DS MAX6精彩设计零距离>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX6精彩设计零距离>>

13位ISBN编号：9787121000485

10位ISBN编号：7121000482

出版时间：2004-8

出版时间：电子工业出版社

作者：张凡，李岭，张勇军 编著

页数：331

字数：510000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX6精彩设计零距离>>

内容概要

本书属于实例类图书，每个实例都包括制作要点、制作流程和操作步骤三部分。全书共分为10章。

第1至6章为基础建模部分，主要介绍了基础建模、材质、灯光和摄像机；第7至9章为基础动画部分，主要介绍了动画控制器、轨迹视窗、粒子系统和视频特效（Video Post）；第10章为综合实例部分，通过影视片头、电视片花和真实的头像建模等4个实例来综合运用前9章的知识。本书精彩实例从应用角度出发，从易到难，深入浅出，重点突出，针对性强。

本书光盘内容包括教材中用到的全部贴图和实例文件。

<<3DS MAX6精彩设计零距离>>

书籍目录

第1章 3DS MAX6新增功能介绍 1.1 3DS MAX6版本的新特色 1.1.1 结构示意图 1.1.2 网络渲染 1.1.3 Shell修改器 1.1.4 支持HDRI 1.1.5 光线追踪渲染器Mental Ray3.2 1.1.6 reactor 动力学模拟系统 1.1.7 PF Source 1.1.8 Particle View模型 1.1.9 摄像机 1.1.10 水滴网格 1.1.11 顶点色绘制 1.1.12 建筑类型材质 1.2 软件系统要求 1.3 硬件系统要求第2章 二维物体的创建与编辑 金属倒角文字 保龄球 电脑木门第3章 三维物体的创建与编辑 石桌石凳 足球 栏杆 雪山 欧式沙发 中式凉亭第4章 放样建模 饮料瓶 餐桌 海螺 榔头 钻头 立体五角星.....第5章 材质与贴图第6章 环境与效果第7章 轨迹视窗、空间变形和粒子系统第8章 动画控制器第9章 视频特效第10章 综合实例

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>