

## <<C语言程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787118076769

10位ISBN编号：7118076767

出版时间：2011-8

出版时间：国防工业出版社

作者：杨晓波，要路岗 编

页数：295

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计>>

### 内容概要

《C语言程序设计》定位应用型本科层次，着眼于C基本语法和程序设计思想，重点训练和培养学生算法设计的思维、风格和能力。

主要内容有程序设计基础、数据类型及运算符、简单C语言程序设计、程序的控制结构、函数、数组、指针、结构体、文件、位运算、C语言程序设计常见错误及解决方法等。

采用VisualC++6.0作为语言开发环境，系统地介绍了C语言程序设计的知识。

每章之后配有多种类型的习题，方便读者加深对所学基本概念的理解，巩固所学知识。

与本教材配套的还有上机指导书，以方便读者上机训练和实践，强化知识点、编程方法和常用算法。

教材还提供了供教师使用的电子教案。

《C语言程序设计》语言通俗易懂、简洁流畅；内容叙述深入浅出、突出重点；精选大量典型实例；每一章结尾都有小结来提纲挈领。

《C语言程序设计》注重实践应用，注意训练学生的综合应用和实践能力，适用于应用型本科计算机及相关专业的教学，也可供自学人员及工程技术人员学习参考。

## &lt;&lt;C语言程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 程序设计基础1.1 程序设计语言简介1.1.1 什么是程序设计语言1.1.2 C语言简介1.1.3 C语言的功能特点1.2 算法及其描述方法1.2.1 算法的概念1.2.2 算法的特征1.2.3 算法的描述方法1.3 简单C程序介绍1.3.1 C程序示例1.3.2 C程序的一般组成1.4 Visual C++6.0简介1.4.1 编辑源程序1.4.2 编译 ( Compile ) 1.4.3 连接 ( Build ) 1.4.4 执行 ( Execute ) 1.4.5 退出1.5 本章小结1.6 习题第2章 数据类型、运算符与表达式2.1 数据类型2.2 变量2.2.1 变量定义2.2.2 整型变量2.2.3 实型变量2.2.4 字符变量2.3 常量2.3.1 整型常量2.3.2 实型常量2.3.3 字符常量2.3.4 字符串常量2.3.5 符号常量2.4 常用运算符及表达式2.4.1 C运算符简介2.4.2 基本算术运算符及表达式2.4.3 关系运算符2.4.4 逻辑运算符与逻辑表达式2.4.5 赋值运算符2.4.6 自增、自减运算符2.4.7 强制类型转换+运算符2.4.8 逗号运算符2.5 各种类型数据之间的混合运算2.6 本章小结2.7 习题第3章 简单的C程序设计3.1 C语言的语句3.1.1 C语言的语句3.1.2 变量说明语句3.2 表达式语句3.2.1 赋值语句3.2.2 函数调用语句3.2.3 空语句3.3 复合语句3.4 基本输入 / 输出操作的实现3.4.1 字符输入 / 输出3.4.2 格式输入 / 输出3.5 本章小结3.6 习题第4章 程序的控制结构4.1 顺序结构4.1.1 顺序结构的流程图表示4.1.2 应用程序举例4.2 选择结构4.2.1 应用场合4.2.2 if语句4.2.3 if语句的嵌套4.2.4 switch语句4.3 循环结构4.3.1 应用场合4.3.2 循环语句4.3.3 单重循环应用举例4.3.4 嵌套循环及其应用举例4.4 流程的转移控制4.4.1 goto语句4.4.2 break与continue语句4.4.3 函数exit ( ) 4.4.4 应用程序举例4.5 本章小结4.6 习题第5章 函数5.1 模块化程序设计方法简介5.1.1 模块与函数5.1.2 模块设计三个原则5.2 函数的定义与使用5.2.1 函数的分类5.2.2 函数的定义5.2.3 函数的调用、参数和返回值5.2.4 函数main ( ) 的特殊性5.3 变量的作用域和存储类型5.3.1 变量的作用域5.3.2 变量的存储类别5.4 递归5.4.1 递归问题的提出5.4.2 递归函数5.5 预处理指令5.5.1 #include5.5.2 #define和# undef5.5.3 条件编译5.6 应用实例5.7 本章小结5.8 习题第6章 数组6.1 数组类型的应用场合6.2 一维数组6.2.1 一维数组的定义6.2.2 一维数组的引用6.2.3 一维数组的存储6.2.4 一维数组的初始化6.2.5 程序实例6.3 二维数组6.3.1 二维数组的说明6.3.2 二维数组的引用6.3.3 二维数组的存储6.3.4 二维数组的初始化6.3.5 程序实例6.4 数组作函数参数6.4.1 数组元素作函数参数6.4.2 一维数组名作函数参数6.4.3 二维数组名作为函数参数6.4.4 程序实例.....第7章 指针第8章 结构体与共用体第9章 文件操作第10章 位运算第11章 常见错误示例及解决方案附录参考文献

## <<C语言程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>