

<<计算机文化应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机文化应用基础>>

13位ISBN编号：9787118071306

10位ISBN编号：7118071307

出版时间：2010-10

出版时间：国防工业出版社

作者：谢献 主编

页数：289

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机文化应用基础>>

前言

人类的生存方式因使用计算机而发生了根本性的变化，产生了一种崭新的文化形态——计算机文化。它将一个人经过文化教育后所具有的能力由传统的读、写、算技能上升到了一个新的高度，即除了能读、写、算以外，还要具有计算机运用能力（信息能力），而这种能力可通过计算机文化的普及得到实现。

大学生是先进文化的接受者和传播者。

有效地在大学生中普及计算机文化，一直受到各级教育部门和高等学校的关注。

教育部在《关于加强非计算机专业计算机基础教学工作的几点意见》中，明确指出计算机基础教育是和高等数学、大学外语同样重要的高等教育的基础课；在《关于进一步加强高等学校计算机基础教学的意见》中，对计算机基础教学内容的知识结构进行了描述，并提出了“1+X”的课程体系，即一个大学计算机基础和一组计算机基础核心课程。

本书就是依据教育部意见，参照大学计算机基础课程目标，结合计算机技术发展和应用实际，以计算机应用基础为主要内容，以在大学生中普及计算机文化为目的而编写的。

本书遵循重基础理论更重实践应用的理念。

注重学生的素质养成，在突出其知识性和基础性的同时，强调素质养成和技能性要求，为后续专业学习和终身学习以及高质量就业做好铺垫；注重学用结合，鼓励学生使用学到的知识解决本专业的实际问题，有重点地将专业理论与计算机实现联系起来；注重知识模块化，将内容切分成相对独立的若干模块，以任务加案例的形式组织教学，实际案例贯穿整个教学过程，用有实用背景的任务做实训强化，使学生学习既有兴趣，又有的放矢，学后知道用在哪里、怎么用，富有成就感；注重多媒体教学，充分发挥多媒体课件在教学中的作用。

依照实用性、交互性、启发性、动态性、智能性和独立性等原则设计多媒体课件，模拟出实际教学内容，进行演示教学，既有利于加深学生对学习内容的理解，又能调动学生的学习积极性和学习兴趣，从而取得最佳的学习效果。

<<计算机文化应用基础>>

内容概要

本书共分5章。

第1章为计算机操作基础，包括计算机系统组成、Windows操作系统、文件操作、文字与多媒体处理、计算机内部数据表示等；第2章为文字处理，包括Word基本操作、文档的格式与排版、图文混排、表格、邮件合并等；第3章为电子表格软件Excel的应用，包括表格的创建与数据输入、表格格式、公式与函数、页面设置与打印、图表、函数、数据分析等；第4章为演示文稿制作软件PowerPoint的使用，包括演示文稿的创建、版式设置、放映、动面、打包与输出等；第5章为网络技术基础，包括网络基础知识、局域网的组建、Internet技术与应用、网络与信息安全、网页设计与制作等。

本书适用于各类高校计算机文化基础教学和社会各界计算机基础学习用书。

书籍目录

第1章 计算机操作基础 1.1 微型计算机简介 1.1.1 认识微型计算机 1.1.2 使用微型计算机 1.1.3 输入设备的使用 1.1.4 输出设备的使用 1.1.5 存储器 1.2 Windows操作系统简介 1.2.1 操作系统简介 1.2.2 Windows中的窗口操作 1.2.3 开始菜单与任务栏 1.2.4 汉字输入 1.3 Windows中的文件操作 1.3.1 文件和文件夹 1.3.2 资源管理器 1.3.3 新建、打开与保存文件或文件夹 1.3.4 选择文件或文件夹 1.3.5 复制、移动文件或文件夹 1.3.6 文件或文件夹属性 1.3.7 回收站 1.3.8 快捷方式 1.3.9 任务窗格 1.3.10 我的文档 1.4 文字与多媒体处理 1.4.1 文字处理 1.4.2 简单图像处理 1.4.3 音频处理 1.4.4 媒体播放器与流媒体 1.4.5 多媒体计算机 1.5 Windows的控制面板 1.5.1 “控制面板”窗口 1.5.2 系统设置 1.5.3 设备管理 1.5.4 计算机管理 1.6 计算机内部的数据表示 1.6.1 计算机的基本组成 1.6.2 数据的表示 1.6.3 数据压缩 1.6.4 计算机程序 1.7 计算机的应用与分类 1.7.1 计算机的应用 1.7.2 计算机的分类 1.7.3 计算机的性能指标

第2章 文字处理 2.1 文字处理软件概述 2.1.1 常见文字处理软件简介 2.1.2 Word 2003简介 2.2 Word 2003界面组成 2.2.1 标题栏、菜单栏和工具栏 2.2.2 编辑区、标尺、滚动条和视图切换按钮 2.2.3 状态栏 2.3 Word 2003基本操作 2.3.1 Word 2003的启动与退出 2.3.2 Word文档的基本操作 2.3.3 Word文档的输入与基本编辑 2.3.4 Word文档的查找与替换 2.3.5 Word文档的复制、剪切与粘贴 2.3.6 Word文档的撤销与恢复 2.3.7 Word文档的打印 2.4 Word 2003文档的格式与排版 2.4.1 字体格式 2.4.2 段落格式 2.4.3 项目符号和编号 2.4.4 边框和底纹 2.4.5 分栏、首字下沉和更改大小写 2.4.6 制表位 2.4.7 样式与格式 2.4.8 页面排版 2.5 文档插入对象 2.5.1 插入页码、日期和时间及分隔符 2.5.2 插入自动图文集 2.5.3 插入数字 2.5.4 插入图片 2.5.5 插入艺术字 2.5.6 插入文本框 2.5.7 插入数学公式 2.5.8 插入文件 2.5.9 插入其他对象 2.6 表格 2.6.1 创建表格 2.6.2 表格的编辑 2.6.3 表格自动套用格式 2.6.4 表格自动调整 2.6.5 表格与文本之间的转换 2.6.6 表格排序和公式 2.6.7 表格属性 2.7 Word 2003高级功能 2.7.1 邮件合并 2.7.2 索引和目录 2.7.3 域

第3章 电子表格软件Excel 2003 3.1 Excel 2003的基础知识与基本操作 3.1.1 Excel 2003基础知识 3.1.2 Excel 2003基本操作 3.2 格式化工作表 3.2.1 设置数据格式 3.2.2 设置单元格格式 3.2.3 设置工作表格式 3.3 公式和函数 3.3.1 使用公式 3.3.2 使用函数 3.4 数据管理与操作 3.4.1 数据清单 3.4.2 数据排序与筛选 3.4.3 数据分类汇总 3.5 应用图表 3.5.1 图表简介 3.5.2 创建图表 3.5.3 编辑图表 3.5.4 图表格式化 3.5.5 误差线和趋势线 3.6 打印 3.6.1 页面设置 3.6.2 设置分页 3.6.3 打印工作簿 3.7 交互操作 3.7.1 Excel 2003与其他应用程序间的链接和嵌入 3.7.2 将文件作为对象链接或嵌入

第4章 演示文稿PowerPoint 2003 4.1 认识PowerPoint 2003 4.1.1 PowerPoint 2003的启动和退出 4.1.2 PowerPoint 2003窗口介绍 4.1.3 PowerPoint 2003视图 4.2 PowerPoint 2003基本操作 4.2.1 创建演示文稿 4.2.2 制作幻灯片的基本过程 4.2.3 编辑幻灯片 4.2.4 文字编辑 4.2.5 段落格式的设置 4.2.6 图形的绘制 4.2.7 幻灯片的美化 4.2.8 插入图片、多媒体和Flash动画 4.2.9 插入表格、图表 4.2.10 幻灯片的放映 4.2.11 演示文稿的打印与输出 4.3 动画设置及应用 4.3.1 幻灯片的切换效果 4.3.2 自定义动画 4.4 演示文稿的打包与输出 4.4.1 演示文稿的打包 4.4.2 演示文稿的输出 4.5 综合案例 4.5.1 案例说明 4.5.2 简报模板及插入图片 4.5.3 项目符号和编号 4.5.4 制作多媒体幻灯片 4.5.5 制作组织结构图 4.5.6 制作图表幻灯片

第5章 计算机网络技术基础 5.1 计算机网络基础知识 5.1.1 计算机网络的演变与发展 5.1.2 计算机网络的组成与结构 5.1.3 计算机网络的类别 5.1.4 计算机网络的功能 5.1.5 计算机网络的体系结构 5.2 局域网的组建 5.2.1 制作工具的准备与网线制作 5.2.2 网卡的安装 5.2.3 局域网的布线与连接 5.2.4 局域网操作系统的安装 5.2.5 局域网的设置与测试 5.3 Internet技术及其应用 5.3.1 Internet的演变与发展 5.3.2 IP地址和域名 5.3.3 万维网www 5.3.4 电子邮件服务 5.4 网络与信息安全 5.4.1 信息安全 5.4.2 网络入侵的形式 5.4.3 网络安全防护对策 5.4.4 加密技术 5.5 网页设计与制作 5.5.1 HTML基础知识 5.5.2 FrontPage 2003简介 5.5.3 创建网站和网页 5.5.4 编辑网页元素

章节摘录

插图：1.1.2 使用微型计算机1.启动微型计算机作为一种特殊的电子设备，微机接通电源后才能使用。由于计算机的复杂性，从接通电源到能够正常操作，要经过各种测试和内部初始化工作，这个过程称作启动。

启动过程的测试和初始化是通过执行一段特定的程序实现的。

在微机电源关闭情况下的启动，称作加电启动或冷启动。

若微机软硬件配置正常，主机和显示器电源线已连接，只需打开显示器电源（通常在显示器前面板上）后，按主机电源开关按钮，便可以观察到计算机进入启动过程，显示器上会显示测试、初始化、操作系统引导的信息。

若无异常，稍后计算机便由操作系统控制（比如进入了Windows的“桌面”），用户就可以使用了。如果在计算机运行期间，由于各种原因不再响应用户操作（通常所说的“死机”，这时可以考虑重新启动）。

由于反复开关电源会影响计算机内部电子器件的寿命，一般计算机系统中使用复位信号。

所谓复位，就是在电源正常的情况下，给计算机一个电子信号，使其重新启动，这个信号可以通过按复位按钮（通常在主机箱前面板上，标有“Reset”或有形如U的图标）发出。

<<计算机文化应用基础>>

编辑推荐

《计算机文化应用基础》由国防工业出版社出版。

<<计算机文化应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>