

<<指控组织设计方法>>

图书基本信息

书名：<<指控组织设计方法>>

13位ISBN编号：9787118066883

10位ISBN编号：7118066885

出版时间：2010-4

出版时间：国防工业出版社

作者：阳东升 等著

页数：232

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<指控组织设计方法>>

### 前言

指控组织是信息时代战争工程化思想的产物，是管理学与军事学的交叉，是网络中心战、全球信息栅格和优势组织（Edge Organizations）等新概念催生的新的军事技术领域。

本书的编写旨在总结在指控组织设计上多年来的研究成果，为对指控组织设计感兴趣的读者提供系统的研究思路、研究方法以及解决指控组织设计问题的技术途径。

本书主要阐述了三个方面的问题：指控组织设计的研究对象、研究进展和趋势；信息时代指控组织的认识与理解；指控组织设计的流程、设计内容以及设计方法和技术。

本书的编写以指控组织的研究思路为导向，首先建立指控组织的描述，然后以指控组织的描述模型为基础，建立指控组织的设计框架与内容。

在指控组织设计的具体内容上，以指控组织设计流程为依据划分章节，第4章建立指控组织过程，是指控组织结构设计的输入；第5章建立指控组织结构视图，划分指控组织结构设计的子问题：任务计划、指控组织协作网与指控组织决策树；第6章～第8章分别就指控组织结构设计的子问题进行逐层递进设计与分析，前一章的结果是后一章的输入；第9章介绍了指控组织设计的适应性考虑。

本书在内容上是一个整体，读者如果需要掌握指控组织设计方法，在阅读时需要建立指控组织整体的概念，可以直接从第3章开始阅读。

## <<指控组织设计方法>>

### 内容概要

本书可以作为军事学领域指挥自动化专业的研究生教材，以促进此专业研究生从定量的角度分析作战编成配置问题、任务计划问题、指挥机构设置问题、指挥关系设置与通信保障问题等，也适合致力于作战体系、兵力编成、体系对抗、网络中心战等军事前沿领域研究的研究工作者，以提供借鉴、启发思维。

目前，指控组织设计方法在解决确定的使命环境下指控组织设计问题时有较为理想的结果，而在解决不确定的使命环境时，还没有得到令人信服的结果，这也正是指控组织设计目前研究的关键与难点。

本书的第9章提出了在不确定使命环境下解决指控组织设计适应性问题的思考，以供同行研究借鉴。

## &lt;&lt;指控组织设计方法&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 指控组织设计导论 § 1.1 概述 § 1.2 指控组织设计的研究对象 § 1.3 指控组织设计的研究进展 § 1.4 指控组织设计研究展望 § 1.5 本书的框架第2章 指控组织设计理论基础 § 2.1 计算数学组织理论 § 2.2 系统工程方法 § 2.3 Petri网建模分析方法 § 2.4 信息论方法 § 2.5 组织设计的实验分析方法 § 2.6 小结第3章 指控组织的描述 § 3.1 组织描述 § 3.2 指控组织分层描述 § 3.3 指控组织的设计 § 3.4 小结第4章 指控组织过程设计 § 4.1 引言 § 4.2 相关研究 § 4.3 过程策略产生与优化选择模型 § 4.4 案例分析 § 4.5 最佳过程策略搜索求解 § 4.6 过程设计结论分析 § 4.7 小结第5章 指控组织结构分析 § 5.1 引言 § 5.2 指控组织结构模型 § 5.3 指控组织结构设计方法 § 5.4 小结第6章 指控组织结构设计：任务计划 § 6.1 引言 § 6.2 任务计划问题的描述 § 6.3 任务计划算法 § 6.4 任务计划的实例分析 § 6.5 小结第7章 指控组织结构设计：组织协作网 § 7.1 决策实体建模 § 7.2 决策实体间的协作关系 § 7.3 组织协作网设计问题的描述 § 7.4 组织协作网的设计方法 § 7.5 组织协作网设计的实例分析 § 7.6 小结第8章 指控组织结构设计：组织决策树 § 8.1 指控组织决策树设计问题的描述 § 8.2 组织决策树的生成方法 § 8.3 组织决策树生成的实例分析 § 8.4 小结第9章 指控组织适应性设计 § 9.1 引言 § 9.2 组织静态视图的描述 § 9.3 组织结构与使命环境的匹配测度 § 9.4 组织要素调整的风险与收益测度 § 9.5 敏捷组织“自适应”机理 § 9.6 小结参考文献

## &lt;&lt;指控组织设计方法&gt;&gt;

## 章节摘录

本章4.4节建立了基于效果的过程演化模型，并以多军兵种联合战役为例对完成其作战使命的行动方案生成进行了分析。

最佳策略的产生是对过程演化模型的求解，需要建立基于效果的过程策略搜索机制以产生最佳效果的过程策略。

本节结合MDP问题对本战役案例的行动策略搜索进行了分析，比较了枚举方法和启发式方法对本案例的求解。

对计划问题的形式化描述，尤其是随机计划问题，众多学者把它作为图形搜索问题进行求解，在这些研究中最典型的的就是MDP问题。

尽管本节所要解决的组织过程策略问题同样也是不确定条件的计划问题，但这一问题同经典的DTP理论问题相比较存在差异：一是事件的不确定性，传统计划问题，尤其是与或图的表现，没有考虑不确定性；二是问题的求解不是基于目标或过程，而是基于状态演化过程的最终效果，这一点与传统人智能复杂行为的求解存在较大的差异；三是资源的关联紧凑，一个状态到下一个状态的随机转移受到资源关联的约束。

从过程演化模型的定义和概念来看，过程策略的产生过程是弱耦合的马尔可夫决策过程，也可以说是基于约束的MDP过程，而基于效果的最佳策略搜索就是在MDP这一框架下搜索最优效果的过程策略。

<<指控组织设计方法>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>