

## <<Photoshop CS4中文版基础实>>

### 图书基本信息

书名：<<Photoshop CS4中文版基础实例教程>>

13位ISBN编号：9787118064650

10位ISBN编号：7118064653

出版时间：2009-8

出版时间：国防工业出版社

作者：洪亮 编

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Photoshop CS4中文版基础实>>

### 前言

计算机平面设计以其多方面的优势，越来越为大家所接受，在商业广告设计、网页设计、印刷等许多行业都有广泛的应用。

这类平面设计软件有许多，但Adobe公司的Photoshop无疑是平面设计软件中的“巨无霸”，是平面设计人员的首选。

Photoshop作为一种经典的平面设计软件，至今已有多个升级版本，但大多数的版本只是增加一些新的功能，而常用的基本功能并没有太大变化，所以只要掌握了一种版本中基本工具的使用，就能够很快熟悉新版本。

本书是作者从多年的教学实践中汲取宝贵经验，针对准备学习Photoshop的初学者、平面广告设计者以及爱好者而编写的，易于自学、易于动手操作、易于掌握的教材。

本书全面、系统地讲解图像处理过程中最常用、最有用的各种工具、命令的用法，并将每个知识点与实例的应用紧密结合，让读者在学习基础应用的同时，掌握设计创意的技巧，引导读者巩固所学内容，力求将复杂曲折的学习之路变得更平坦一些。

但必须提醒读者，书只是学习工具，在阅读过程中重点在于理解，而不仅是满足于可以将书中的例子完全掌握。

Photoshop就好似我们手中的画笔，本书主要是帮助大家学习使用这支“笔”的方法和技巧，而要成为真正的画家，要走的路还很长。

## <<Photoshop CS4中文版基础实>>

### 内容概要

本书全面系统地讲解了Photoshop CS4的基础理论与应用技巧。

为了让读者系统而快速地掌握Photoshop CS4软件，作者秉承实用、常用、重要的原则，从Photoshop CS4的全部功能中精选并讲解了绝大部分内容，其中包括基础知识、创建及编辑选区、绘图与修饰图像、图层、蒙版和通道、路径、色彩和色调、文字、滤镜、综合任务。

在内容撰写及实例讲解中，笔者尽量避免了冗余铺垫，以在有限的篇幅内包含尽可能多的内容。对于重要命令或操作复杂的命令，则结合演示性案例进行介绍，让读者看得懂、学得会。

本书可作为图像处理技术人员的入门教材。

# <<Photoshop CS4中文版基础实>>

## 书籍目录

第1章 入门基础 1.1 软件配置 1.1.1 查看配置 1.1.2 软件安装 1.1.3 软件卸载 1.2 基本操作  
1.2.1 软件界面基本操作 1.2.2 查看图像基本信息 1.2.3 图像格式转换 1.2.4 改变图像画布大小  
1.2.5 观察图像 1.2.6 图像重新采样 1.2.7 基本操作知识点第2章 创建及编辑选区 2.1 矩形选  
框工具组 2.1.1 多矩形叠加图像 2.1.2 模糊矩形图像边缘 2.1.3 月牙状图像 2.1.4 羽化椭圆图  
像边缘 2.1.5 矩形选框工具组知识点 2.2 套索工具组 2.2.1 照片虚化处理 2.2.2 扣除复杂背景  
2.2.3 套索工具组知识点 2.3 魔棒工具组 2.3.1 去除单色背景 2.3.2 移人换景 2.3.3 移物换景  
2.3.4 魔棒工具组知识点 2.4 “贴入”命令 2.4.1 更换窗户外景 2.4.2 更换选区内景 2.4.3 贴  
入命令知识点 2.5 裁剪图像 2.5.1 裁剪多余部分 2.5.2 透视裁剪图像 2.5.3 自动裁剪图像 2.5.4  
校正歪斜图像 2.5.5 裁剪图像知识点 2.6 旋转图像 2.6.1 旋转画布 2.6.2 合成新风景 2.6.3  
旋转图像知识点 2.7 “描边”、“填充”命令 2.7.1 特殊云彩 2.7.2 描边修饰图像 2.7.3 风景  
画欣赏 2.7.4 描边、填充命令知识点 2.8 综合练习 2.8.1 水果拼盘 2.8.2 合成立方体第3章 绘  
图与修饰图像 3.1 画笔工具 3.1.1 朦胧气泡效果 3.1.2 制作闪耀星光画笔 3.1.3 画笔知识点 3.2  
定义图案 3.2.1 棋盘方格 3.2.2 艺术方格 3.2.3 图案知识点 .....第4章 图层第5章 蒙版和  
通道第6章 路径第7章 色彩和色调第8章 文字第9章 滤镜第10章 综合任务

章节摘录

**第1章 入门基础** Photoshop是美国Adobe公司开发的一个集图形处理、编辑修改、广告创作、图像合成、输入输出于一体的图形制作软件，它的出现给广大图像处理工作者带来了极大的方便。

Photoshop最初的程序是由Michigan大学的研究生Thomas创建的，后经Knoll兄弟以及Adobe公司程序员的努力，Photoshop产生巨大的转变，一举成为优秀的平面设计编辑软件。它的诞生可以说掀起了图像出版业的革命，目前最新版本为PhotoshopCS4（cs就是CreativeSuite的意思），它的每一个版本都增添新的功能，这使它获得越来越多的支持者，也使它在这诸多的图形图像处理软件中立于不败之地。

本章将介绍Photoshop的基础知识，让读者对Photoshop有个初步印象，为以后的学习奠定基础。

- 1.1 软件配置**    **1.1.1 查看配置**    PhotoshopCS4软件在Windows下的最低配置要求如下：
- 中央处理器（CPU）：IntelPentium41.8 GHz或更高（或相当级别的处理器）。
  - 内存：512MB（建议1GB或更高）。
  - 硬盘：1GB可用硬盘空间（安装期间需要额外的可用空间）。
  - 显示器分辨率：1024 × 768显示器分辨率，16位显卡。
  - 光驱：DVD-ROM驱动器。

## <<Photoshop CS4中文版基础实>>

### 编辑推荐

《Photoshop CS4中文版基础实例教程》看点：《Photoshop CS4中文版基础实例教程》强调实用、常用、重要的原则；突出CS4版本的最新功能应用技巧；照顾入门级读者、力求学以致用；兼顾高手，探讨最新版本特色。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>