

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787118058901

10位ISBN编号：7118058904

出版时间：2008-9

出版时间：国防工业出版社

作者：麦范金

页数：329

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

本书实践性强，通过实例循序渐进介绍使用Visual Basic6.0开发应用程序的步骤和方法。

书中分为基础篇、提高篇和实验篇三大部分。

基础篇包括1章~11章，主要介绍程序设计基本概念、VB的语法、数据类型、控制结构、常用对象（控件）、数组、过程、文件操作、图形等基础知识；提高篇包括第12章~15章，介绍了VB在多媒体、数据库、网络通信等方面的应用，以及类和对象的构建与引用。

实验篇安排了16个实验，每个实验有多个题目，用以巩固学生的基础知识，以及提高学生编程解决问题的能力。

本书既适用于高校非计算机类专业本科教学，也适用于高职高专、成人教育相关专业的教学，同时可作为Visual Basic爱好者的学习参考工具。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

基础篇 第1章 Visual Basic程序设计概述	1.1 Visual Basic简介	1.1.1 Visual Basic的发展史
1.1.2 Visual Basic的特点	1.1.3 Visual Basic启动和退出	1.2 Visual Basic集成开发环境
1.2.1 菜单与工具栏	1.2.2 窗体窗口	1.2.3 属性窗口
1.2.4 代码窗口	1.2.5 立即窗口	1.2.6 控件工具箱窗口
1.2.7 窗体布局窗口	1.2.8 工程资源管理窗口	习题
第2章 Visual Basic程序设计基础	2.1 程序设计方法概述	2.1.1 计算机解决问题的一般过程
2.1.2 面向过程程序设计	2.1.3 面向对象程序设计	2.2 对象的基本概念
2.2.1 类和对象	2.2.2 属性、事件、方法	2.3 用Visual Basic建立简单应用程序
2.3.1 建立用户界面	2.3.2 设置对象属性	2.3.3 编写事件过程
2.3.4 保存和运行程序	2.4 基本控件	2.4.1 基本属性
2.4.2 窗体	2.4.3 命令按钮	2.4.4 标签
2.4.5 文本框	2.5 Visual Basic工程管理	2.5.1 工程的组成
2.5.2 工程环境设置	习题	第3章 Visual Basic语言基础
3.1 程序词法符号	3.1.1 关键字	3.1.2 标识符
3.1.3 标点符号	3.1.4 几点说明	3.2 数据类型
3.2.1 数据类型的概念	3.2.2 标准数据类型	3.2.3 用户自定义数据类型
3.3 常用和变量	3.3.1 常量	3.3.2 变量
3.4 运算符与表达式	3.4.1 算术运算符和算术表达式	3.4.2 字符串运算符和字符串表达式
3.4.3 关系运算符和关系表达式	3.4.4 逻辑运算符和逻辑表达式	3.5 常用内部函数
3.5.1 数学函数	3.5.2 字符串函数	3.5.3 日期和时间函数
3.5.4 转换函数	3.5.5 其他函数	3.6 编码规则
习题	第4章 程序控制结构	第5章 常用控件
第6章 数组	第7章 过程	第8章 通用对话框、菜单、多文档界面
第9章 图形	第10章 文件	第11章 程序调试与程序发布
提高篇 第12章 多媒体应用	第13章 数据库应用	第14章 通信应用
第15章 创建类及对象实验	附录A Visual Basic6.0常用函数	附录B Visual Basic6.0常用语句
附录C 参考答案	参考文献	

## <<Visual Basic程序设计>>

### 编辑推荐

《Visual Basic程序设计》总结了编者多年从事Visual Basic程序设计的教学和科研开发经验，通过实例，循序渐进地介绍程序设计基本概念和使用Visual Basic 6.0开发应用程序的步骤和方法。

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>