

<<FLASH CS3动画设计Step >>

图书基本信息

书名：<<FLASH CS3动画设计Step by Step>>

13位ISBN编号：9787118058512

10位ISBN编号：7118058513

出版时间：2008-8

出版时间：国防工业出版社

作者：邓国斌 主编

页数：198

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书详细介绍了如何使用FlashCS3设计和制作动画的过程和步骤。

本书内容全面，实例丰富，图文并茂，理论与实践相结合，充分注意知识的相对完整性、系统性、时效性和可操作性。

在介绍知识的同时，全书引入大量的实例，贯穿整个讲解过程，使读者在了解知识点的同时能及时对各知识点进行实际应用，通过实例操作更好地对各种技巧进行掌握。

本书共9章，引用大量的实例，把实例操作融会到各个章节及知识点。

第1章以三个基本动画实例的制作过程，对Flash动画的基本原理进行生动形象地讲解，快速地把学生带入门；第2章对绘图工具进行讲解，结合具体的例子对基本图形的绘制进行分析，加深了读者对绘图工具使用技巧的掌握；第3章和第4章介绍动作设计、制作及修改的一些必备知识，为后续的制作奠定坚实的基础；第5章以大量的实例对文本的使用技巧及文字特效进行了讲解；第6章介绍如何导入外部文件及其应用；第7章使用大量的例子教读者如何设计和创建一个好的动画作品；第8章介绍如何发布和优化自己的作品；第9章介绍ActionScript基础及编写简单脚本的方法，以具体的例子讲解常见的应用。

本书面向FlashCS3初中级用户，适合于网站动画制作人员、动画设计开发与编程设计人员，适合做高职高专教育相关课程的教材和动画制作培训班、辅导班和短训班的教材，对Flash高级用户有很高的参考价值。

本书配套光盘内容包括书中的部分实例文件。

<<FLASH CS3动画设计Step >>

书籍目录

第1章 快速入门	1.1 Flash概述	1.1.1 Flash的优点	1.1.2 Flash的应用范围	1.1.3 Flash的输出格式
	1.2 热身训练	1.2.1 三种基本动画制作	1.2.2 预览和测试动画	1.2.3 保存和输出动画文件
	1.3 工作区域及操作	1.3.1 菜单栏	1.3.2 工具栏	1.3.3 工具箱
	1.3.4 时间轴	1.3.5 舞台区	1.3.6 面板	1.3.7 库
	1.4 Flash动画的基本操作	1.4.1 矢量图和位图	1.4.2 元件和实例	1.4.3 帧和关键帧
	1.4.4 图层和场景	1.5 操作与练习		
第2章 绘图工具与基本图形绘制	2.1 矢量图和位图	2.1.1 矢量图	2.1.2 位图	2.2 绘图工具箱
	2.3 使用直线工具	2.3.1 知识要点	2.3.2 实例操作	2.4 使用矩形工具
	2.4.1 知识要点	2.4.2 实例操作	2.5 使用铅笔工具	2.5.1 知识要点
	2.5.2 实例操作	2.6 使用钢笔工具	2.6.1 知识要点	2.6.2 实例操作
	2.7 使用刷子工具	2.7.1 知识要点	2.7.2 实例操作	2.8 使用墨水瓶工具
	2.8.1 知识要点	2.8.2 实例操作	2.9 使用颜料桶工具	2.9.1 知识要点
	2.9.2 实例操作	2.10 使用滴管工具	2.10.1 知识要点	2.10.2 实例操作
	2.11 使用橡皮擦工具	2.11.1 知识要点	2.11.2 实例操作	2.12 使用选择工具
	2.12.1 知识要点	2.12.2 实例操作	2.13 使用部分选择工具	2.13.1 知识要点
	2.13.2 实例操作	2.14 使用套索工具	2.14.1 知识要点	2.14.2 实例操作
	2.15 使用任意变形工具	2.15.1 知识要点	2.15.2 实例操作	2.16 动画颜色设置
	2.16.1 知识要点	2.16.2 实例操作	2.17 操作与练习	
第3章 创建动画元件、实例及库的管理				
第4章 对象操作与编辑				
第5章 使用文本工具				
第6章 导入外部文件				
第7章 创建动画				
第8章 发布和导出作品				
第9章 动画编程基础				

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>