

## <<C++程序设计教程>>

### 图书基本信息

书名：<<C++程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787118035834

10位ISBN编号：7118035831

出版时间：2005-1

出版时间：国防工业

作者：皮德常，张凤林编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C++程序设计教程>>

### 内容概要

C++是一种实用的程序设计语言，是高校学生学习程序设计的一门必修专业课程，同时也是编程人员最广泛使用的工具。

学好C++，可以很容易地触类旁通其他语言，如Java和C#等。

全书以面向对象的程序设计贯穿始终。

全书共7章，主要包括：C++程序设计基础；文件操作；类的基础部分；类的高级部分；继承、多态和虚函数；异常处理以及模板等等。

书中列举了数百条可供直接使用的程序示例代码，并给出了运行结果，同时配有大量习题，还提供了该书的电子教案，使学生在学时更为直观。

本书是在作者讲义的基础上，总结过去的教学和实践经验编写而成的。

其中结合实例讲解了C++的基本概念和方法，力求将复杂的概念用简洁、通俗的语言描述，做到深入浅出、循序渐进。

本书适合用做大学计算机专业和非计算机专业，并且学习过C语言的C++程序设计课程教材，也可供具有C语言基础的自学者使用。

## <<C++程序设计教程>>

### 书籍目录

第1章 C++程序设计基础 1.1 为什么要学习C++程设计 1.2 过程化序设计和面向对象程序设计 1.3 简单的输出和输入方法 1.4 标识符 1.5 布尔类型 1.6 培养良好的编程风格 1.7 格式化输出 1.8 格式化输入 1.9 函数的缺省参数 1.10 引用作函数参数 1.11 函数重载 1.12 内存的动态分配和释放 1.13 string类型 1.14 STL矢量 思考与练习 课程设计之一第2章 文件操作 2.1 文件的基本概念 2.2 打开文件和关闭文件 2.3 采用流操作符读写文件 2.4 流对象做参数 2.5 出错检测 2.6 采用函数成员读写文件 2.7 多文件操作 2.8 二进制文件 2.9 随机访问文件 2.10 输入输出文件 思考与练习 课程设计之二 第3章 类的基础部分 3.1 过程化程序设计与面向对角程序设计的区别 3.2 类的基本概念 3.3 定义函数概念 3.4 定义函数成员 3.5 类的多文件组织 3.6 私有函数成员的作用 3.7 内联函数 3.8 构造函数和析构函数 3.9 对象数组 3.10 类的应用举例 3.11 抽象数组类型.....第4章 类的高级部分第5章 继承、多态和虚函数 第6章 异常处理第7章 模板参考文献

## <<C++程序设计教程>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>