

<<奇思异想编程序>>

图书基本信息

书名：<<奇思异想编程序>>

13位ISBN编号：9787118031690

10位ISBN编号：7118031690

出版时间：2004-1

出版时间：国防工业

作者：蒋明礼 杨晓龙编

页数：388

字数：579000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<奇思异想编程序>>

内容概要

本书以通俗易懂的语言、列举大量的实例揭示了Delphi语言在系统编程、界面设计、组件编程、图像处理与多媒体应用、网络通信、数据库等方面的应用技巧。

涵盖面广泛，例子精典、详尽、实用性极强。

本书所展示的小例子，短小精干，恰到好处，点出Delphi语言的应用精髓，并且把主要的操作过程详细地写于书中。

鉴于本书的如上特点，特别适用于Delphi语言编程人员作为参考书或者手册使用。

<<奇思异想编程序>>

书籍目录

第1章 系统编程 1.1 如何调用Windows API函数实现任务栏的隐藏 1.2 怎样隐藏或显示桌面上的图标 1.3 怎样使程序开机后自动运行(一) 1.4 怎样获取当前任务栏的尺寸大小 1.5 怎样在程序中打开控制面板 1.6 怎样获取驱动器的类型信息 1.7 如何对INI文件进行操作 1.8 怎样获取用户的注册信息 1.9 如何获取窗口标题栏中的文字 1.10 如何获取CPU的信息 1.11 如何获取内存的信息 1.12 如何获取系统颜色配置信息 1.13 如何获取、更改计算机名 1.14 怎样使计算机关闭或重新启动 1.15 怎样获取Windows和System目录 1.16 怎样对临时文件进行操作 1.17 怎样在程序运行时进行刷新操作 1.18 如何检测磁盘空间 1.19 如何检测驱动器是否准备就绪 1.20 如何检测软盘或光盘是否变化 1.21 如何检测系统的启动模式 1.22 如何限制鼠标的移动范围 1.23 如何模拟鼠标的行为 1.24 怎样在自己的程序中启动屏幕保护程序 1.25 怎样隐藏鼠标 1.26 怎样使应用程序不出现在任务栏上 1.27 怎样创建自己的程序组 1.28 怎样使程序开机后自动运行(二) 1.29 如何实现“Enter作为Tab”变换 1.30 如何实现在两个程序之间交换数据 1.31 如何设置大写锁定键 1.32 如何让程序只运行一个实例(一) 1.33 如何让程序只运行一个实例(二) 1.34 如何让程序只运行一个实例(三) 1.35 怎样对多重系统引导的启动菜单进行修改 1.36 怎样删除或重命名正在打开的文件 1.37 怎样交换鼠标左右键 1.38 怎样屏蔽系统功能键 1.39 怎样动态修改显示器分辨率 1.40 如何实现应用程序的热键设置 1.41 如何不让应用程序出现在CTRL + ALT + DEL对话框中

第2章 界面设计 2.1 怎样设计一个不可移动的窗体 2.2 让设计的窗体始终处于最上层 2.3 如何制作动态字幕 2.4 怎样在系统菜单中添加自定义选项 2.5 怎样为窗体创建一个动画光标 2.6 如何创建一个透明的窗体 2.7 怎样在窗体的标题栏上添加显示时间的功能 2.8 如何创建窗体让它始终处于最小化状态 2.9 如何创建窗体让它始终处于最大化状态 2.10 如何使创建的窗体利用帮助文件 2.11 如何制作一个Splash窗口 2.12 怎样添加可移动的组件 2.13 如何限定所设计窗体的大小 2.14 如何在窗体中添加闪烁的文字 2.15 如何制作闪烁的窗体 2.16 如何制作一个圆形窗体 2.17 怎样移动一个无标题栏的窗体 2.18 如何确定一个窗口是Top Level窗口 2.19 如何自定义组件Memo的边界 2.20 怎样制作带背景的窗体 2.21 怎样使窗体的大小不因为屏幕分辨率的改变而改变 2.22 怎样使窗体的背景色呈渐变状态 2.23 怎样在状态栏上显示一个图标 2.24 怎样屏蔽屏幕保护程序 2.25 怎样制作一个半透明的窗体 2.26 怎样在窗体上制作动画效果 2.27 如何制作窗体标题栏上的按钮 2.28 如何改变提示的字体及颜色

第3章 组件编程 3.1 如何用剪贴板复制和粘贴图像 3.2 如何使程序在运行循环操作时仍能响应界面的操作 3.3 如何让ListBox组件可以显示超长度的项目栏 3.4 如何在RichEdit中实现用鼠标右键定位光标 3.5 如何动态地创建主菜单和菜单项 3.6 如何获取RichEdit组件中光标所在行号 3.7 如何在ListBox和ComboBox组件中实现自动搜索功能 3.8 如何改变ListBox内容中的字体 3.9 如何在Memo的当前位置插入一个文件的内容 3.10 如何制作具有图标及热链接效果的列表框 3.11 如何加速ListBox组件的填充 3.12 如何使BitBtn的标题折行显示 3.13 如何给Animate组件添加OnClick事件 3.14 如何在ListView控件中绘底图 3.15 如何在StringGrid中进行整行删除 3.16 如何为StringGrid中的数据设置只读栏 3.17 如何加速对TreeView组件的填充和清空 3.18 如何消除在Edit组件中按下回车键时系统所发出的声音 3.19 如何令ComboBox自动调节宽度

第4章 图像处理及多媒体应用 4.1 如何用鼠标拉动的形式显示超大图形 4.2 如何为组件增添阴影或投影效果 4.3 如何给图像增添透明文字 4.4 如何把位图转换为图标 4.5 如何在窗体上显示空心字体 4.6 如何将窗体镂空来显示成一个字体 4.7 怎样进行BMP位图的旋转 4.8 怎样进行JPEG到BMP位图的转换 4.9 怎样生成图像镜像 4.10 怎样将色彩灰度化 4.11 怎样将文本转换成图像 4.12 怎样将BMP格式的位图转换为EMF格式 4.13 怎样实现多种渐变色 4.14 怎样实现给窗体遮罩一层灰色 4.15 怎样输出旋转字体 4.16 如何将RichEdit中的文本转换成图像 4.17 如何提高对位图像素的访问速度 4.18 如何复制图像的一部分 4.19 如何创建JPEG图像的缩略图 4.20 如何对图像进行特殊效果处理 4.21 如何利用Delphi在Windows开始按钮上绘图 4.22 如何将鼠标用作画笔 4.23 如何复制当前设备图形 4.24 怎样设计图形的飞入和门帘效果 4.25 怎样进行图像的灰度变换 4.26 怎样实现更多的图像特殊效果处理 4.27 怎样进行简单的动画设计 4.28 怎样显示文本的动画效果 4.29 怎样进行多种图像格式的转换 4.30 怎样制作一个简易记事本 4.31 怎样利用ASCII码制作艺术图案 4.32 怎样制作简易调色板 4.33 怎样自定义颜色对话框 4.34 怎样实现局部放大图像 4.35 怎样制作趣味动态鼠标 4.36 如何检测声卡配置 4.37 如何制作能播放MIDI、WAV和AVI文件的播放器 4.38 如何实现控制左右声道音量 4.39 如何获取Audio—CD的序列

<<奇思异想编程序>>

号 4.40 如何检测和设置CD—ROM是否自动运行 4.41 如何令CD—ROM自动弹开和关闭 4.42 如何将WAV文件做到EXE文件中 4.43 如何在Windows 98中隐藏光驱 4.44 如何显示CD的音轨和时间 4.45 如何进行全屏播放AVI文件 4.46 如何从MP3文件中获得ID3—Tag信息第5章 网络及通信.....第6章 数据库第7章 其他

<<奇思异想编程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>