

<<21天学通Java>>

图书基本信息

书名：<<21天学通Java>>

13位ISBN编号：9787115311115

10位ISBN编号：7115311110

出版时间：2013-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：Rogers Cadenhead

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<21天学通Java>>

内容概要

《21天学通Java(第6版)》是初学者学习Java编程语言的畅销经典教程。

本书以之前的版本为基础，以循序渐进的方式介绍了Java编程语言知识，并提供了丰富的实例和大量的练习。

与此同时，《21天学通Java(第6版)》还全面涵盖了Java 7这一新标准以及与Android开发相关的Java编程知识。

通过本书的学习，读者将逐步了解、熟悉并精通Java编程语言。

《21天学通Java(第6版)》包括3周的课程，通过学习，读者将具备使用Java开发应用程序和Android应用的知识技能。

第1周介绍Java语言的基本知识，包括数据类型、变量、表达式、对象、数组、条件语句、循环、类、接口、包、异常、线程等；第2周介绍Java类库，包括链表、栈、散列映射和位组等数据结构以及Swing组件、布局管理器和Java Web Start等；第3周介绍高级主题，包括输入和输出、对象序列化、通过Internet进行通信、使用数据库、XML、Web服务、Android编程等内容。

《21天学通Java(第6版)》可作为初学者学习Java编程技术的教程，也可供已掌握其他语言的程序员学习Java时参考。

作者简介

Rogers Cadenhead是程序员兼作者，出版了二十多部编程和Web发布方面的著作，其中包括《Sams Teach Yourself Java 2 in 24 Hours》。

他还是Drudge Retort等网站的发布人，这些网站每年的访问量超过2000万。

他还维护着本书配套网站www.java21days.com及个人博客<http://workbench.cadenhead.org>。

书籍目录

目 录	第1周课程	Java语言第1章	Java基础	21.1	Java语言	21.1.1	Java的历史	21.1.2	Java概述
				31.1.3	选择开发工具	31.2	面向对象编程	41.3	对象和类
				61.4.1	属性	61.4.2	行为	71.4.3	创建类
				71.4.4	运行程序	91.5	组织类和类行为	101.5.1	继承
				101.5.2	创建类层次结构	111.5.3	使用继承	121.5.4	接口
				131.5.6	包	141.6	总结	141.7	问与答
				141.8	小测验	151.9	认证练习	151.10	练习
				15	第2章	Java编程基础	172.1	语句和表达式	
				172.2	变量和数据类型	182.2.1	创建变量	182.2.2	给变量命名
				192.2.3	变量类型	192.2.4	给		
				202.2.5	常量	202.3	注释	222.4	字面量
				222.4.1	数字字面量	222.4.2	布尔字面量		
				242.4.3	字符字面量	242.4.4	字符串字面量	242.5	表达式和运算符
				252.5.1	算术运算符	252.5.2	再谈赋值	272.5.3	递增和递减运算符
				272.5.4	比较运算符	282.5.5	逻辑运算符		
				292.5.6	运算符优先级	292.6	字符串运算	312.7	总结
				322.8	问与答	322.9	小测验	332.10	认证练习
				332.11	练习	33	第3章	对象	343.1
				343.1.1	使用new	343.1.2	对象是		
				363.1.3	如何创建的	363.1.3	内存管理	363.2	使用类变量和实例变量
				363.2.1	获取值	363.2.2	设置值		
				373.2.3	类变量	383.3	调用方法	383.3.1	设置字符串的格式
				403.3.2	嵌套方法调用	403.3.3	类方法	413.4	对象的引用
				423.5	对象和基本数据类型的强制类型转换	433.5.1	强制转换基本类		
				433.5.2	强制转换对象	443.5.3	基本类型和对象之间的转换	453.6	比较对象值和类
				463.6.1	比较对象	463.6.2	判断对象所属的类	473.7	总结
				483.8	问与答	483.9	小测验	483.10	认证练习
				493.11	练习	49	第4章	数组、逻辑和循环	504.1
				504.1.1	声明数组变量	504.1.2	创建数组对象	514.1.3	访问数组元素
				524.1.4	修改数组元素	524.1.5	多维数组	544.2	块语
				544.3	if条件语句	554.4	switch条件语句	564.5	三目运算符
				604.6	for循环	614.7	while		
				634.7.1	while循环	634.7.2	do...while循环	644.8	跳出循环
				644.9	总结	654.10	问与		
				664.10	小测验	664.12	认证练习	664.13	练习
				67	第5章	创建类和方法	685.1	定义类	
				685.2	创建实例变量和类变量	685.2.1	定义实例变量	685.2.2	类变量
				695.3	创建方法	695.3.1	定义方法	695.3.2	关键字this
				715.3.3	变量作用域和方法定义	715.3.4	将参数传递给		
				725.3.5	类方法	735.4	创建Java应用程序	745.5	Java应用程序和命令行参数
				755.5.1	将参	755.5.2	在Java程序中处理参数	755.6	创建同名方法
				765.7	构造函数	795.7.1	基本的构造函数	795.7.2	调用另一个构造函数
				805.7.3	重载构造函数	805.8	覆盖方		
				815.8.1	创建覆盖现有方法的方法	825.8.2	调用原来的方法	835.8.3	覆盖构造函数
				835.9	总结	845.10	问与答	855.11	小测验
				855.12	认证练习	855.14	练习	86	第6章
				876.1	限定符	876.2	静态变量和方法	916.3	Final类、方法和变量
				936.3.1	变量	936.3.2	方法	936.3.3	类
				946.4	抽象类和方法	946.5	包	946.5.1	import声明
				956.5.2	类名	966.6	创建自己的包	966.6.1	选择包名
				966.6.2	创建文件夹结构	976.6.3	将类加入到包		
				976.6.4	包和类访问控制	976.7	接口	986.7.1	单继承存在的问题
				986.7.2	接口和类	986.7.3	实现和使用接口	986.7.4	实现多个接口
				996.7.5	接口的其他用途	996.8	创建和扩展接口		
				996.8.1	新接口	996.8.2	接口中的方法	1006.8.3	扩展接口
				1016.8.4	创建网上商店	1016.9	内部类	1056.10	总结
				1076.11	问与答	1076.12	小测验	1076.13	认证练习
				1086.14	练习	109	第7章	异常和线程	1107.1
				1107.2	管理异常	1127.2.1	异常一致性检测	1127.2.2	保护代码和捕获异常
				1137.2.3	finally子句	1157.3	声明可能引发异常的方法	1177.3.1	throws子句
				1177.3.2	应引发哪些异常	1177.3.3	传递异常	1187.3.4	throws和继承
				1197.4	创建并引发自己的	1197.4.1	引发异常	1197.4.2	创建自己的异常
				1207.4.3	结合使用throws、try和throw	1207.5	何时使用和不使用异常	1217.5.1	什么时候使用异常
				1217.5.2	什么时候不使用异常	1217.5.3	糟糕的异常使用方式	1217.6	线程
				1227.6.1	编写线程化程序	1227.6.2	线程化应用程		
				1237.6.3	终止线程	1267.7	总结	1277.8	问与答
				1277.9	小测验	1287.10	认证练习		
				1287.11	练习	129	第2周课程	Java类库第8章	数据结构
				1328.1	超越数组	1328.2	Java数据结		
				1328.2.1	Iterator	1338.2.2	位组	1348.2.3	链表
				1368.2.4	遍历数据结构	1388.2.5	堆栈		
				1408.2.6	Map	1418.2.7	散列映射	1428.3	泛型
				1458.4	总结	1478.5	问与答	1478.6	小测

验 1488.7 认证练习 1488.8 练习 149第9章 使用Swing 1509.1 创建应用程序 1509.1.1 创建界面 1519.1.2 开发框架 1529.1.3 创建组件 1539.1.4 将组件加入到容器中 1549.2 使用组件 1559.2.1 图标 1559.2.2 标签 1579.2.3 文本框 1589.2.4 文本区域 1589.2.5 可滚动窗格 1609.2.6 复选框和单选按钮 1609.2.7 组合框 1629.2.8 列表 1639.3 总结 1659.4 问与答 1659.5 小测验 1659.6 认证练习 1669.7 练习 166第10章 创建Swing界面 16710.1 Swing的特性 16710.1.1 标准对话框 16710.1.2 使用对话框 17010.1.3 滑块 17210.1.4 滚动窗格 17310.1.5 工具栏 17410.1.6 进度条 17610.1.7 菜单 17810.1.8 选项卡窗格 18010.2 总结 18210.3 问与答 18210.4 小测验 18310.5 认证练习 18310.6 练习 184第11章 在用户界面上排列组件 18511.1 基本的界面布局 18511.1.1 布置界面 18511.1.2 顺序布局 18611.1.3 方框布局 18711.1.4 网格布局 18911.1.5 边框布局 19111.2 使用多个布局管理器 19211.3 卡片布局 19311.4 网格袋布局 19811.4.1 设计网格 19911.4.2 创建网格 20011.4.3 单元格padding和insets 20411.5 总结 20411.6 问与答 20411.7 小测验 20511.8 认证练习 20611.9 练习 206第12章 响应用户输入 20712.1 事件监听器 20712.1.1 设置组件 20812.1.2 事件处理方法 20812.2 使用方法 21012.2.1 行为事件 21012.2.2 焦点事件 21112.2.3 选项事件 21312.2.4 键盘事件 21412.2.5 鼠标事件 21512.2.6 鼠标移动事件 21512.2.7 窗口事件 21912.2.8 使用适配器类 21912.2.9 使用内部类 22012.3 总结 22212.4 问与答 22212.5 小测验 22312.6 认证练习 22312.7 练习 224第13章 创建Java2D图形 22513.1 Graphics2D类 22513.2 绘制文本 22613.2.1 使用防锯齿改善字体和图形的质量 22813.2.2 获取字体的信息 22813.3 颜色 23013.3.1 使用Color对象 23013.3.2 检测和设置当前颜色 23013.4 绘制直线和多边形 23113.4.1 用户坐标空间和设备坐标空间 23113.4.2 指定渲染属性 23213.4.3 创建要绘制的对象 23313.4.4 绘制对象 23513.5 总结 23813.6 问与答 23813.7 小测验 23813.8 认证练习 23813.9 练习 239第14章 开发Swing应用程序 24014.1 Java Web Start 24014.2 使用Java Web Start 24214.2.1 创建JNLP文件 24214.2.2 在服务器上支持Web Start 24814.2.3 其他JNLP元素 24914.3 使用SwingWorker改善性能 25014.4 总结 25414.5 问与答 25414.6 小测验 25514.7 认证练习 25514.8 练习 256第3周课程 Java编程第15章 输入和输出 25815.1 流简介 25815.1.1 使用流 25815.1.2 过滤流 25915.1.3 处理异常 25915.2 字节流 25915.3 过滤流 26215.4 字符流 26915.4.1 读取文本文件 26915.4.2 写文本文件 27015.5 文件和路径 27115.6 总结 27315.7 问与答 27315.8 小测验 27415.9 认证练习 27415.10 练习 274第16章 序列化和查看对象 27616.1 对象序列化 27616.1.1 对象输出流 27716.1.2 对象输入流 27916.1.3 暂态变量 28116.1.4 检查对象的序列化字段 28116.2 使用反射检查类和方法 28216.2.1 检查和创建类 28216.2.2 处理类的各个部分 28316.2.3 检查类 28416.3 总结 28616.4 问与答 28616.5 小测验 28716.6 认证练习 28716.7 练习 288第17章 通过Internet进行通信 28917.1 Java联网技术 28917.1.1 打开跨越网络的流 28917.1.2 套接字 29317.1.3 Socket服务器 29517.1.4 设计服务器应用程序 29517.1.5 测试服务器 29717.2 java.nio包 29817.2.1 缓冲区 29817.2.2 字符集 30017.2.3 通道 30017.2.4 网络通道 30217.3 总结 30717.4 问与答 30717.5 小测验 30817.6 认证练习 30817.7 练习 309第18章 使用JDBC访问数据库 31018.1 JDBC 31018.1.1 数据库驱动程序 31118.1.2 查看数据库 31118.1.3 读取数据库记录 31218.1.4 将记录写入数据库 31618.1.5 遍历结果集 32118.2 总结 32118.3 问与答 32118.4 小测验 32118.5 认证练习 32218.6 练习 322第19章 读写RSS Feed 32319.1 使用XML 32319.2 设计XML语言 32519.3 使用Java处理XML 32619.4 使用XOM处理XML 32619.4.1 创建XML文档 32719.4.2 修改MXL文档 32919.4.3 格式化XML文档 33219.4.4 评估XOM 33419.5 总结 33619.6 问与答 33619.7 小测验 33619.8 认证练习 33719.9 练习 337第20章 XML Web服务 33820.1 XML-RPC简介 33820.2 使用XML-RPC进行通信 33920.2.1 发送请求 33920.2.2 响应请求 34020.3 选择XML-RPC实现 34120.4 使用XML-RPC Web服务 34220.5 创建XML-RPC Web服务 34420.6 总结 34720.7 问与答 34820.8 小测验 34820.9 认证练习 34820.10 练习 349第21章 使用Java编写Android应用 35021.1 Android的历史 35021.2 编写Android应用 35121.2.1 组织Android项目 35221.2.2 创建程序 35321.2.3 使用Android模拟

器 35421.2.4 创建调试配置 35521.3 运行应用 35621.4 设计Android应用 35721.4.1 准备资源
35821.4.2 配置清单文件 35921.4.3 设计图形用户界面 36021.4.4 编写代码 36121.5 总结
36521.6 问与答 36521.7 小测验 36521.8 认证练习 36621.9 练习 366附录附录A 使用集成
开发环境NetBeans 368A.1 安装NetBeans 368A.2 新建项目 368A.3 新建Java类 370A.4 运行应
用程序 371A.5 修复错误 372附录B 配套网站 374附录C 搭建Android开发环境 375C.1 简介
375C.2 安装Eclipse 375C.3 安装Android SDK 376C.4 安装Android插件 376C.5 设置手机
378附录D 使用Java开发包 380D.1 选择Java开发工具 380D.2 配置JDK 382D.2.1 使用命令行
界面 382D.2.2 切换文件夹 383D.2.3 在MS-DOS中创建文件夹 384D.2.4 在MS-DOS中运行程序
384D.2.5 修复配置错误 385D.3 使用文本编辑器 387D.4 创建示例程序 388D.5 设
置CLASSPATH变量 390D.5.1 在Windows 98/Me中设置CLASSPATH 390D.5.2 在Windows
7/NT/XP/2000/2003中设置CLASSPATH 391附录E 使用Java开发包编程 393E.1 JDK概览 393E.2
Java虚拟机 394E.3 编译器javac 395E.4 浏览器appletviewer 396E.5 文档工具javadoc 398E.6
Java文件存档工具jar 401E.7 调试器jdb 402E.7.1 调试应用程序 402E.7.2 调试小程序
404E.7.3 高级调试命令 404E.8 使用系统属性 404附录F 测验题答案 407

<<21天学通Java>>

媒体关注与评论

本书是你学习Java编程语言的不二之选。
——PC Magazine

编辑推荐

畅销全球的Java入门经典教程，中文版累计销量超30000册；经典Java学习教程全新升级，涵盖Java 7和Android开发等内容；本书源码、JDK 7和NetBeans 7.1可供下载；

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>