

<<云端代码>>

图书基本信息

书名：<<云端代码>>

13位ISBN编号：9787115301994

10位ISBN编号：7115301999

出版时间：2013-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：Mark C. Chu-Carroll

页数：215

字数：330000

译者：刘姝,管雪涛

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<云端代码>>

### 内容概要

《云端代码：Google App Engine编程指南》介绍了如何将应用程序构建为服务，如何使用App Engine管理持久化数据，如何构建可在用户浏览器上运行的、动态的、可交互的用户界面。如何管理Web应用的安全性，如何用App Engine与云端运行的其他服务交互。

《云端代码：Google App Engine编程指南》适合云技术人员、Web程序员阅读。

## 作者简介

Mark Chu-Carroll

谷歌软件工程师，从事软件开发将近20年。

业余时，他还负责开发和管理Scientopia.org，并在该网站上发表数学博客Good Math/Bad

Math，其博客地址<http://scientopia.org/blogs/goodmath>。

刘姝：博士，2010年毕业于北京大学，主要研究领域包括嵌入式实时操作系统、网络安全、云计算；参与了多项国家重大专项课题，先后发表论文十余篇。

管雪涛：博士，2006年毕业于北京大学，现在北京大学信息科学技术学院从事教学科研工作；主要研究方向包括操作系统原理、软硬件协同设计、虚拟化技术；在相关领域发表论文十余篇，并有9项发明专利获得授权。

## &lt;&lt;云端代码&gt;&gt;

## 书籍目录

## 目 录

## 第一部分 Google App Engine入门

## 第1章 简介

## 1.1 什么是云计算

## 1.1.1 云的概念

## 1.1.2 云与开发者

## 1.1.3 云计算与客户/服务器计算

## 1.1.4 何时用云开发

## 1.2 云计算编程系统

## 1.3 致谢

## 第2章 入门

## 2.1 设置Google App Engine账户

## 2.2 设置开发环境

## 2.3 开始App Engine中的Python编程

## 2.4 监视应用程序

## 2.5 参考文献和资源

## 第二部分 用Python进行Google App Engine编程

## 第3章 第一个真正的云应用程序

## 3.1 基本的聊天应用程序

## 3.2 HTTP基础

## 3.3 聊天应用程序到HTTP的映射

## 3.4 参考文献和资源

## 第4章 云中的数据管理

## 4.1 聊天软件为何不工作？

## 4.2 聊天软件的持久性改造

## 4.2.1 创建和存储持久性对象

## 4.2.2 取回持久性对象

## 4.2.3 使用GQL查询改进聊天软件

## 4.2.4 添加计数限制视图

## 4.2.5 添加时间限制视图

## 4.3 参考文献和资源

## 第5章 Google App Engine的登录认证服务

## 5.1 users服务简介

## 5.2 users服务

## 5.2.1 用户对象和当前用户

## 5.2.2 用户登录

## 5.3 整合users服务到聊天软件中

## 第6章 代码组织：分离用户界面和逻辑

## 6.1 模板入门

## 6.1.1 为什么学习另一种语言

## 6.1.2 模板基础：采用模板显示聊天软件

## 6.2 用模板创建相关视图

## 6.2.1 模板继承

## 6.2.2 使用模板定制聊天视图

## &lt;&lt;云端代码&gt;&gt;

## 6.3 多聊天室

## 6.3.1 更新多聊天室的逻辑

## 6.3.2 构建多聊天室的登录页面

## 6.3.3 聊天页面模板

## 6.4 参考文献和资源

## 第7章 增强用户界面的美观性：模板和CSS

## 7.1 CSS简介

## 7.2 使用CSS为文本添加样式

## 7.3 使用CSS的页面布局

## 7.3.1 用div元素描述文档结构

## 7.3.2 基于流的布局

## 7.4 使用流布局构建我们的界面

## 7.5 在App Engine应用程序中包含CSS文件

## 7.6 参考文献和资源

## 第8章 进行交互

## 8.1 交互式网络服务：基础知识

## 8.2 模型-视图-控制器设计模式

## 8.3 与服务器不中断地交互

## 8.3.1 模型：聊天室的请求处理程序

## 8.3.2 控制器：客户端的JavaScript程序

## 8.3.3 聊天视图

## 8.4 参考文献和资源

## 第三部分 用Java进行Google App Engine编程

## 第9章 Google App Engine和Java

## 9.1 GWT简介

## 9.2 Java和GWT入门

## 9.2.1 GWT应用程序的结构

## 9.2.2 在GWT中设置用户界面

## 9.3 GWT中的远程过程调用

## 9.3.1 GWT中的客户端RPC

## 9.3.2 GWT中的服务器端RPC

## 9.4 使用GWT进行测试和部署

## 第10章 管理服务器端数据

## 10.1 Java中的数据持久性

## 10.2 在GWT中存储持久性对象

## 10.3 在GWT中取回持久性对象

## 10.4 将客户端和服务器粘合在一起

## 10.5 参考文献和资源

## 第11章 用Java构建用户界面

## 11.1 为什么使用GWT

## 11.2 使用部件构建GWT用户界面

## 11.3 激活用户界面：处理事件

## 11.4 激活用户界面：更新显示

## 11.5 GWT结束语

## 11.6 参考文献和资源

## 第12章 构建Java应用程序的服务器端

## 12.1 填补空白：支持聊天室功能

## &lt;&lt;云端代码&gt;&gt;

- 12.1.1 实现ChatRoom类
- 12.1.2 持久性的类和GWT
- 12.1.3 服务器端的ChatRoom方法
- 12.2 适当的交互式设计：增量式设计
  - 12.2.1 增量式更新的数据对象
  - 12.2.2 增量式的聊天室界面
  - 12.2.3 解决时间难题
  - 12.2.4 实现服务器端的方法
- 12.3 更新客户端
- 12.4 聊天室管理
- 12.5 运行和部署聊天应用程序
- 12.6 服务器端结束语
- 第四部分 高级Google App Engine编程
- 第13章 高级数据仓库：特性类型
  - 13.1 构建文件系统服务
  - 13.2 浅尝文件系统建模
    - 13.2.1 数据仓库关键字和引用
    - 13.2.2 实现文件系统的其余部分
    - 13.2.3 用GET实现文件获取
    - 13.2.4 用PUT实现文件存储
  - 13.3 特性类型引用
    - 13.3.1 原始特性类型
    - 13.3.2 复杂特性类型
  - 13.4 特性类型结束语
- 第14章 高级数据仓库：特性类型
  - 14.1 数据仓库中的索引和查询
    - 14.1.1 揭开数据仓库的面纱
    - 14.1.2 自动生成的索引
    - 14.1.3 创建自定义索引
    - 14.1.4 Java中的索引
  - 14.2 更灵活的模型
  - 14.3 事务、关键字和实体组
  - 14.4 策略和一致性模型
  - 14.5 渐进式取回
- 第15章 Google App Engine服务
  - 15.1 快速访问重要内容：Memcache服务
    - 15.1.1 在Python中使用Memcache
    - 15.1.2 在Java中使用Memcache
    - 15.1.3 应该缓存何种内容
    - 15.1.4 缓存访问模式
  - 15.2 访问其他内容：URL Fetch服务
  - 15.3 与人沟通：Mail和Chat服务
    - 15.3.1 发送聊天消息
    - 15.3.2 接收即时消息
    - 15.3.3 在Python中处理聊天消息
    - 15.3.4 在Java中接收聊天消息
  - 15.4 发送和接收电子邮件

## &lt;&lt;云端代码&gt;&gt;

- 15.4.1 发送邮件
- 15.4.2 接收邮件
- 15.5 服务结束语
- 第16章 云中的服务器计算
- 16.1 用App Engine Cron调度作业
- 16.1.1 Cron调度器
- 16.1.2 实现Cron请求处理程序
- 16.2 用任务队列动态运行作业
- 16.2.1 任务
- 16.2.2 创建任务
- 16.2.3 使用多任务队列
- 16.3 服务器计算结束语
- 第17章 App Engine服务的安全性
- 17.1 什么是安全性
- 17.2 基本的安全性
- 17.2.1 添加聊天室的管理功能
- 17.2.2 实现聊天角色
- 17.3 高级安全性
- 17.3.1 直接攻击
- 17.3.2 跨站点脚本
- 17.3.3 窃听攻击
- 17.3.4 拒绝服务攻击
- 17.5 参考文献和资源
- 17.4 小结
- 第18章 管理App Engine部署
- 18.1 监视
- 18.2 小探数据仓库
- 18.3 日志和调试
- 18.4 管理应用程序
- 18.5 支付用户所使用的资源
- 第19章 结束语
- 19.1 云的概念
- 19.2 Google App Engine的概念
- 19.3 路在何方
- 19.4 参考文献和资源

编辑推荐

实用的云计算编程开发教程  
驭浮云

学习Google App Engine的入门佳作

让应用程序的代码从容驾



## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>