

<<明解C语言>>

图书基本信息

书名：<<明解C语言>>

13位ISBN编号：9787115299796

10位ISBN编号：711529979X

出版时间：2013-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：柴田望洋

译者：管杰,罗勇

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<明解C语言>>

### 内容概要

《明解C语言》图文并茂，示例丰富，设有190段代码和164幅图表，对C语言的基础知识进行了彻底剖析，内容涉及数组、函数、指针、文件操作等。

对于C语言语法以及一些难以理解的概念，均以精心绘制的示意图，清晰、通俗地进行讲解。

## <<明解C语言>>

### 作者简介

柴田望洋 (Shibata Bouyou) 1963年出生，日本福冈工业大学信息工程学院副教授。在日本IT界家喻户晓，编写了一些列极富影响力的计算机教材和参考书，如《明解C++》、《明解Java》等，本书于2000年荣获日本工学教育协会著作奖。

## &lt;&lt;明解C语言&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 初识C语言 1—1 显示计算结果 计算整数的和并显示结果 2 程序和编译 2 注释 3 固定代码 4 格式化输出函数printf 4 语句 5 计算并显示整数的差 5 格式化字符串和转换说明 6 符号的称呼 7 无格式化输出 8 字符串常量 9 转义字符 9 1—2 变量 常量和变量 10 声明多个变量 11 赋值 11 1—3 输入和显示 通过键盘进行输入 12 格式化输入函数scanf 12 乘法运算 13 输出函数puts 14 第2章 运算和数据类型 2—1 运算 四则运算 18 运算符和操作数 18 商和余数 19 乘除运算符和加减运算符 19 使用printf函数打印 % 19 获取整数的最后一位数字 20 多个转换说明 21 单目运算符 22 赋值运算符 23 表达式和赋值表达式 23 表达式语句 23 2—2 数据类型 求平均值 24 数据类型 24 int类型和double类型 25 数据类型和对象 26 整数常量和浮点常量 27 double类型的运算 27 数据类型和运算 28 类型转换 30 转换说明 32 第3章 分支结构程序 3—1 if语句 程序的流程 36 if语句 (1) 36 奇数的判定 37 if语句 (2) 38 奇数和偶数 39 判断 39 非0的判断 40 语法结构 40 相等运算符 42 比较余数 43 关系运算符 44 嵌套的if语句 45 计算较大值 46 计算三个数的最大值 47 条件运算符 48 差值计算 49 复合语句 (程序块) 50 判断季节 52 逻辑运算符 52 3—2 switch语句 程序的流程 54 switch语句和if语句 57 选择语句 57 第4章 程序的循环控制 4—1 do语句 do语句 60 复合语句 (程序块) 中的声明 61 逻辑非运算符 61 逆向显示整数值 62 计算整数的位数 63 初始化 64 复合赋值运算符 66 后置递增运算符和 后置递减运算符 67 4—2 while语句 while语句 68 字符常量 69 putchar 69 用递减运算符简化程序代码 70 数据递增 71 限定次数的循环操作 72 前置递增运算符和 前置递减运算符 73 4—3 for语句 for语句 74 循环语句 75 固定次数的循环 76 4—4 多重循环 九九乘法表 78 多重循环 79 长方形 80 直角三角形 80 4—5 程序的组成元素和格式 关键字 82 标识符 82 分隔符 83 运算符 83 常量和字符串常量 83 自由的书写格式 84 连接相邻的字符串常量 85 缩进 85 第5章 数组 5—1 数组 数组 88 数组和for语句 90 数组初始化 92 数组的复制 93 输入数组元素的值 94 对数组进行倒序排列 94 使用数组进行成绩处理 96 对象式宏 96 赋值表达式 98 及格学生一览表 100 数组的元素个数 100 成绩分布图 101 5—2 多维数组 矩阵 102 5—3 质数计算 质数 104 质数计算程序 (第1版) 104 大整数 104 break语句 104 质数计算程序 (第2版) 106 质数计算程序 (第3版) 107 质数计算程序 (第4版) 108 质数计算程序 (第5版) 110 逗号运算符 110 第6章 函数 6—1 什么是函数 main函数 114 库函数 114 函数定义和函数调用 114 三个数中的最大值 118 平方差 119 幂 120 值传递 120 调用其他函数 121 6—2 函数设计 没有返回值的函数 122 通用性 122 不含形参的函数 124 函数返回值的初始化 125 作用域 125 计算最高分的程序 126 文件作用域 126 声明和定义 127 函数原型声明 127 头文件和文件包含指令 128 函数的通用性 129 数组的传递 130 对接收到的数组进行写入处理 132 const类型的修饰符 133 顺序查找 134 哨兵查找法 135 表达式语句和空语句 137 多维数组的传递 138 6—3 作用域和存储期 作用域和标识符的可见性 140 存储期 142 第7章 基本数据类型 7—1 基本数据类型和数 基本数据类型 148 基数 149 基数转换 150 7—2 整型和字符型 字符型和整型 152 头文件 154 字符型 155 sizeof运算符 156 size\_t型和typedef声明 157 整型的灵活运用 157 整型常量 158 整型常量的数据类型 158 内部表示和位 160 无符号整数的内部表示 160 有符号整数的内部表示 161 反码表示法和补码表示法 162 窥探整数内部 163 按位操作的逻辑运算 164 位移运算符 166 位数的计算 168 求出unsigned型的位数 168 显示位的内容 169 整数的显示 170 数据溢出和异常 171 7—3 浮点型 浮点型 172 浮点型常量 173 循环的控制 174 头文件 175 7—4 运算 运算符一览 176 优先级 176 结合性 176 数据类型转换 178 sizeof运算符 180 sizeof运算符和数组 181 第8章 动手编写各种程序吧 8—1 函数式宏 函数和数据类型 184 函数式宏 185 函数和函数式宏 186 不带参数的函数式宏 187 函数式宏和逗号运算符 188 8—2 枚举类型 枚举类型 190 枚举常量 192 命名空间 193 8—3 递归 阶乘 194 最大公约数 196 问题和递归 197 8—4 输入输出和字符 数字字符计数 198 getchar函数 198 EOF 198 字符和数值 199 字符 200 转义字符 203 复制 204 第9章 字符串的基本知识 9—1 什么是字符串 字符串字面量 208 字符串字面量的长度 208 字符串 210 字符数组的初始化赋值 211 空字符串 212 字符串的读取 212 格式化显示字符串 213 9—2 字符串数组 字符串数组 214 读取字符串数组中的字符串 215 9—3 字符串处理 字符串长度 216 遍历字符串 218 数字字符的出现次数 219 字符串数组的参数传递 220 大小写字符转换 222 第10章 指针 10—1 指针 函数的参数 226 变量和对象 227 地址 227 取址运算符 228 指针 229 指针运算符 231 10—2 指针和函数 作为函数参数的指针 232 二值互换 234 引用传递 (C++语言) 235 计算和与差 236 scanf函数和指针 236 将两个值升序排列 237 指针的类型 238 标量型 239 10—3 指针和数组 指针和数组 240 数组的传递 244 第11

## &lt;&lt;明解C语言&gt;&gt;

章 字符串和指针 11—1 字符串和指针 字符串和指针 248 数组和指针的相同点 249 数组和指针的不同点 250 字符串数组 252 11—2 通过指针操作字符串 字符串和指针 254 判断字符串长度 254 const 254 使用指针进行遍历 255 字符串的复制 256 不正确的字符串复制 258 返回指针的函数 259 11—3 字符串处理库函数 字符串处理函数 260 字符串转换函数 264 第12章 结构体 12—1 结构体 排序 268 冒泡排序法 269 数据关联性 270 结构体 272 结构体成员（运算符） 274 成员的初始化 275 结构体成员（—>运算符） 276 结构体和typedef 278 结构体和程序 279 聚合类型 280 命名空间 280 返回结构体的函数 281 结构体数组 282 派生类型 282 表示日期和时间的结构体 284 12—2 作为成员的结构体 表示坐标的结构体 286 表示具有定位功能的汽车的结构体 286 第13章 文件处理 13—1 文件与流 文件 290 流 290 标准流 291 FILE型 291 打开文件 292 关闭文件 294 打开与关闭文件示例 295 文件数据汇总 296 写入日期和时间 298 获取上一次运行时的信息 300 标准输入输出 302 显示文件内容 302 文件的复制 304 13—2 文本和二进制 在文本文件中保存实数 306 文本文件和二进制文件 307 在二进制文件中保存实数 308 显示文件自身 310 附录1 C语言简介 C语言的历史 314 K&R——C语言的圣经 314 C语言标准规范 314 附录2 printf函数与scanf函数 printf函数 318 scanf函数 322 致谢 326 参考文献 326 索引 327 版权声明 338

## 章节摘录

版权页：插图：函数search中while语句的控制表达式是“1”，因此只有在执行return语句的时候才能跳出循环，否则循环体将会一直重复执行下去。

在满足下述任意条件的时候，就可以跳出while语句。

像这样，从数组的开头出发顺次搜索，找出与目标相同的元素的一系列操作，称为顺序查找（sequential search）。

哨兵查找法 进行循环操作的时候，需要不停判断是否满足两个结束循环的条件。

虽然说判断很简单，但是经过数次累积之后，也是个不小的负担了。

如果数组的大小（元素个数）还有富余，我们就可以把想要查找的数值存储到数组末尾的元素vc[no]中见图6—10。

这样一来，即使数组中没有想要查找的数值，当遍历到vc[no]的时候，也肯定会满足条件b，这样条件a就可以省略了。

在数组末尾追加的数据称为哨兵（sentinel），使用哨兵进行查找的方法称为哨兵查找法。

使用哨兵可以简化对循环结束条件的判断。

## <<明解C语言>>

### 编辑推荐

原版畅销20万册！

日本C语言入门第一书 荣获日本工学教育协会著作奖《明解C语言》是日本的C语言经典教材，自出版以来不断重印、修订，被誉为“C语言圣经”。

作者在日本IT界家喻户晓，出版过一系列极富影响力的计算机教材和参考书。

其简洁、通俗的文风深受读者的喜爱。

《明解C语言》图文并茂，示例丰富，设有190段代码和164幅图表，对C语言的基础知识进行了彻底剖析，内容涉及数组、函数、指针、文件操作等。

对于C语言语法以及一些难以理解的概念，均以精心绘制的示意图，清晰、通俗地进行讲解。

原著在日本广受欢迎，始终位于网上书店C语言著作排行榜首位。

<<明解C语言>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>