

<<Dart语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Dart语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787115296948

10位ISBN编号：7115296944

出版时间：2013-1

出版单位：人民邮电出版社

作者：Chris Strom

页数：127

字数：165000

译者：韩国恺

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Dart语言程序设计>>

内容概要

《Dart语言程序设计》是第一本关于Dart语言的中文书籍，介绍了当前Dart语言的最新内容。书中涵盖了Dart语言基础、并发编程、Web编程和HTML5应用等方方面面的内容。

因为Dart语言让人感觉非常熟悉，与一般编程语言的书通常以“Hello World”开篇不同，《Dart语言程序设计》一开始就带领读者编写一个Ajax功能的应用程序，然后详细讨论Dart的基本类型，把Dart编译为JavaScript，面向对象的编程方法，并构建一个易于使用和维护的库，最后介绍在Dart中如何使用HTML5编程。

作者通过真实的项目，引领读者用Dart解决实际问题。每一个项目作为进一步深入讨论Dart语言特性的基础。为了增强对Dart语言的理解，项目会逐渐深入，并且越来越复杂。读完整《Dart语言程序设计》后，读者不仅获得全面的Dart语言的知识，而且还从头构建了一个完整的MVC库。

《Dart语言程序设计》适合编程语言爱好者和Web开发者阅读。

<<Dart语言程序设计>>

作者简介

Chris Strom ,
作家、程序员、演讲者。
他认为自己是一个不懈努力和热爱分享的学习者，并写了有超过1000多篇博客文章作为他撰写本书时的研究笔记，他的个人主页是<http://japhr.blogspot.com/>。
他有超过10年的Perl、Ruby、JavaScript编程经验。
除本书之外，他还著有《The SPDY Book》和《Gaming JavaScript for Girls and Boys》两本书，并且是与人合著了《Recipes with Backbone》一书的合著者。
韩国恺，
程序员/开发经理，8年软件开发实践经验，3年团队管理经验。
擅长Web和后端技术，熟悉多种编程语言，关注互联网行业。
在创业公司负责解决架构、开发和运维等方面的所有技术问题。

<< Dart语言程序设计 >>

书籍目录

第一部分 入门

第1章 项目：第一个Dart应用程序

- 1.1 后端部分
- 1.2 Dart的HTML部分
- 1.3 Dart的Ajax部分
- 1.4 这个应用程序还无法运行
- 1.5 下一步做什么

第2章 基本类型

- 2.1 数字类型
- 2.2 字符串类型
- 2.3 布尔类型
- 2.4 HashMap(也称为Hash或关联数组)
- 2.5 列表(也称为数组)
- 2.6 日期类型
- 2.7 类型
- 2.8 下一步做什么

第3章 Dart中的函数式编程

- 3.1 匿名函数
- 3.2 一阶函数
- 3.3 可选参数
- 3.4 下一步做什么

第4章 操作DOM

- 4.1 dart:html
- 4.2 查找元素
- 4.3 添加元素
- 4.4 删除元素
- 4.5 更新元素
- 4.6 DOM就绪
- 4.7 下一步做什么

第5章 编译为JavaScript

- 5.1 用dart2js编译为JavaScript
- 5.2 维护Dart与JavaScript并存
- 5.3 下一步做什么

第二部分 有效的编程技术

第6章 项目：Dart中的MVC

- 6.1 Dart中的MVC
- 6.2 实现集合
- 6.3 实现模型
- 6.4 实现视图
- 6.5 实现删除
- 6.6 下一步做什么

第7章 类和对象

- 7.1 类是顶级概念
- 7.2 实例变量
- 7.3 方法

<< Dart语言程序设计 >>

- 7.4 静态方法和静态变量(也称为类方法和类变量)
- 7.5 接口
- 7.6 子类
- 7.7 构造函数
- 7.8 下一步做什么
- 第8章 事件
 - 8.1 普通事件
 - 8.2 自定义事件系统
 - 8.3 下一步做什么
- 第三部分 代码组织
- 第9章 项目：提炼库
 - 9.1 要提炼什么，要保留什么
 - 9.2 真正的库
 - 9.3 下一步做什么
- 第10章 库
 - 10.1 part语句
 - 10.2 import语句
 - 10.3 核心Dart库
 - 10.4 下一步做什么
- 第四部分 可维护性
- 第11章 项目：变化的行为
 - 11.1 用noSuchMethod()改变类行为
 - 11.2 通过依赖注入实现同步
 - 11.3 下一步做什么
- 第12章 测试
 - 12.1 获得测试框架
 - 12.2 2+2=5应该出错
 - 12.3 下一步做什么
- 第五部分 Dart的高级使用
- 第13章 项目：终结回调函数的地狱
 - 13.1 Future
 - 13.2 Future中的错误处理
 - 13.3 下一步做什么
- 第14章 Future和Isolate
 - 14.1 Completer和Future
 - 14.2 Isolate
 - 14.3 小结
- 第15章 HTML5和Dart
 - 15.1 动画
 - 15.2 本地存储
 - 15.3 WebSocket
 - 15.4 Canvas
 - 15.5 小结

<<Dart语言程序设计>>

媒体关注与评论

对于任何想要了解什么是Dart语言，以及如何将它与当前浏览器结合起来使用的人，这都是一本有趣且容易阅读的书。

对于Dart语言将来计划发布的特性的评论，使你有足够的理由买这本书。

——Matt Margolis起初我有点儿怀疑Dart语言。

这本书让我了解了Dart语言的前景和当前的状态，它将作为我可以依赖的可靠的参考书目。

——Juho Vepsäläinen这是第一本介绍Dart这种令人兴奋且十分有前途的编程语言的书。

清晰和平易近人的文字很吸引读者，它肯定会对Dart语言的成功有所贡献。

我特别喜欢作者对这种语言的函数式方面的论述以及对Isolate的讨论。

—— Dr. Ivo Balbaert

<<Dart语言程序设计>>

编辑推荐

Dart语言程序设计是国内目前唯一一本Dart语言编程的中文图书，用一种最快的方式教读者学习Dart语言——从第1页开始就给出真正的代码和实际项目。

<<Dart语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>