

<<实现模式>>

图书基本信息

书名：<<实现模式>>

13位ISBN编号：9787115294609

10位ISBN编号：7115294607

出版时间：2012-12

出版单位：人民邮电出版社

作者：Kent Beck

页数：176

字数：183000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<实现模式>>

### 内容概要

在《实现模式(修订版)》中，作者将自己多年形成的编程习惯以及阅读既有代码的体验凝练成了编程中的价值观、原则和77种实现模式。

沟通、简单和灵活的价值观应当被所有开发人员所铭记。

局部影响、最小化重复、将逻辑与数据捆绑等原则同样是通用性的指导思想，比价值观更贴近编程场景，在价值观和模式之间搭建了桥梁。

在77种实现模式中，每一种模式都覆盖了编写简洁、清晰、易扩展、易维护的代码这一原则的某个方面。

它们为日常的编程提供了丰富翔实的参考依据，并告诉大家这些代码如何为降低沟通成本和提高有效产出提供保障。

《实现模式(修订版)》适用于各个阶段的开发者群体。

刚刚涉足软件开发领域的新人能够透过大师的眼睛来看待编程，了解编程的价值观与原则；具有丰富经验的资深工程师则可以通过这些模式进行反思，探究成功实践背后的意义。

把价值观、原则和开发实践结合之后，日常开发工作便会以崭新而迷人的形式呈现在我们面前。

## <<实现模式>>

### 作者简介

Kent Beck

软件业中最具影响力、最富盛名的领袖之一。

长期以来，他一直致力于挑战软件工程教条，推动模式、测试驱动开发（TDD）以及极限编程（XP）等思想的应用和传播。

他是Three

Rivers Institute的创始人和董事，也是Agitar

Software的成员。

他出版了多部著作，其中包括《测试驱动开发》以及与Cynthia Andres合著的《解析极限编程》。

## &lt;&lt;实现模式&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 引言

## 1.1 章节概览

## 1.2 那么, 现在.....

## 第2章 模式

## 第3章 一种编程理论

## 3.1 价值观

## 3.1.1 沟通

## 3.1.2 简单

## 3.1.3 灵活

## 3.2 原则

## 3.2.1 局部化影响

## 3.2.2 最小化重复

## 3.2.3 将逻辑与数据捆绑

## 3.2.4 对称性

## 3.2.5 声明式表达

## 3.2.6 变化率

## 3.3 小结

## 第4章 动机

## 第5章 类

## 5.1 类

## 5.2 简单的超类名

## 5.3 限定性的子类名

## 5.4 抽象接口

## 5.5 interface

## 5.6 抽象类

## 5.7 有版本的interface

## 5.8 值对象

## 5.9 特化

## 5.10 子类

## 5.11 实现器

## 5.12 内部类

## 5.13 实例特有的行为

## 5.14 条件语句

## 5.15 委派

## 5.16 可插拔的选择器

## 5.17 匿名内部类

## 5.18 库类

## 5.19 小结

## 第6章 状态

## 6.1 状态

## 6.2 访问

## 6.3 直接访问

## 6.4 间接访问

## 6.5 通用状态

## 6.6 可变状态

## &lt;&lt;实现模式&gt;&gt;

- 6.7 外生状态
- 6.8 变量
- 6.9 局部变量
- 6.10 字段
- 6.11 参数
- 6.12 收集参数
- 6.13 可选参数
- 6.14 变长参数
- 6.15 参数对象
- 6.16 常量
- 6.17 按角色命名
- 6.18 声明时的类型
- 6.19 初始化
- 6.20 及早初始化
- 6.21 延迟初始化
- 6.22 小结
- 第7章 行为
  - 7.1 控制流
  - 7.2 主体流
  - 7.3 消息
  - 7.4 选择性消息
  - 7.5 双重分发
  - 7.6 分解性(序列性)消息
  - 7.7 反置性消息
  - 7.8 邀请性消息
  - 7.9 解释性消息
  - 7.10 异常流
  - 7.11 卫述句
  - 7.12 异常
  - 7.13 已检查异常
  - 7.14 异常传播
  - 7.15 小结
- 第8章 方法
  - 8.1 组合方法
  - 8.2 揭示意图的名称
  - 8.3 方法可见性
  - 8.4 方法对象
  - 8.5 覆盖方法
  - 8.6 重载方法
  - 8.7 方法返回类型
  - 8.8 方法注释
  - 8.9 助手方法
  - 8.10 调试输出方法
  - 8.11 转换
  - 8.12 转换方法
  - 8.13 转换构造器
  - 8.14 创建

## &lt;&lt;实现模式&gt;&gt;

- 8.15 完整的构造器
- 8.16 工厂方法
- 8.17 内部工厂
- 8.18 容器访问器方法
- 8.19 布尔值设置方法
- 8.20 查询方法
- 8.21 相等性判断方法
- 8.22 取值方法
- 8.23 设置方法
- 8.24 安全复制
- 8.25 小结
- 第9章 容器
  - 9.1 隐喻
  - 9.2 要点
  - 9.3 接口
    - 9.3.1 Array
    - 9.3.2 Iterable
    - 9.3.3 Collection
    - 9.3.4 List国
    - 9.3.5 Set国
    - 9.3.6 SortedSet国
    - 9.3.7 Map国
  - 9.4 实现
    - 9.4.1 Collection国
    - 9.4.2 List国
    - 9.4.3 Set国
    - 9.4.4 Map国
  - 9.5 Collections
    - 9.5.1 查询
    - 9.5.2 排序
    - 9.5.3 不可修改的容器
    - 9.5.4 单元素容器
    - 9.5.5 空容器
  - 9.6 继承容器
  - 9.7 小结
- 第10章 改进框架
  - 10.1 修改框架而不修改应用
  - 10.2 不兼容的更新
  - 10.3 鼓励可兼容的变化
    - 10.3.1 程序库类
    - 10.3.2 对象
  - 10.4 小结
- 附录A 性能度量
  - A.1 示例
  - A.2 API
  - A.3 实现
  - A.4 MethodTimer

## <<实现模式>>

A.5 冲抵额外开销

A.6 测试

A.6.1 容器的比较

A.6.2 ArrayList和LinkedList的比较

A.6.3 Set之间的比较

A.6.4 Map之间的比较

A.7 小结

参考书目

## &lt;&lt;实现模式&gt;&gt;

## 媒体关注与评论

Kent是用代码来沟通的大师，他的代码条分缕析，明晓清晰，如益友携手，令人豁然开朗。我们在创造高质量代码和类的过程中必须不断做出微小却重要的决定，本书每一章都是对这些决定的精辟解释和深刻洞察。

——Erich Gamma，软件开发大师，《设计模式》作者很多团队里都有那么一种开发高人，正确的决策可以一整天源源不断地从他们那里奔涌而出。

这些高人编写的代码不但容易理解，便于修改，而且让人用起来舒舒服服，毫无后顾之忧。

他们总是有好的理由才会把代码编写成某种样子，并不是随意为之。

本书会帮助你成为那种高人。

本书既有相当的深度、广度，又写得明白流畅，不但经验丰富的程序员可以从中学到新的技巧，改善旧的习惯，新手也能很容易地入门。

——Russ Rufer，硅谷模式讨论组创始人很多人未曾体会过代码的可读性能有多高，也没有意识到可读性有多大的价值。

Kent教过我很多，本书让所有人都有机会以他为师。

——Martin Fowler，ThoughtWorks首席科学家代码要有阅读的价值，不只是对编译器有意义，更应该对人有意义。

Kent Beck将他的经验提炼出来，凝练成了一套实现模式。

这些真知灼见能让你的代码真正具有阅读的价值。

——Gregor Hohpe，《企业集成模式》作者Kent Beck在书中展示了如何运用一些简单的原则，自然而然地编写出清晰可读的代码。

本书帮助开发者编写出揭示意图的代码，让代码既易于理解，又有灵活性，有利于未来扩展。

认真对待自己的代码的程序员，必读此书。

——Sven Gorts，Java咨询师本书填补了设计和编码之间的缺口。

Beck以价值观和原则为基础，引出了编程领域的一种新的思考方式。

——Diomidis Spinellis，《代码阅读方法与实践》和《高质量程序设计艺术》作者



## <<实现模式>>

### 编辑推荐

《实现模式(修订版)》是作者Kent Beck酝酿多年力作，作者丰富经验，沟通、简单和灵活的价值观念应当被所有开发人员所铭记。

《实现模式(修订版)》中传达的局部影响、最小化重复、将逻辑与数据捆绑等原则同样是通用性的指导思想，比价值观更贴近编程场景，在价值观和模式之间搭建了桥梁。

<<实现模式>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>