

## <<UG NX6.0应用与实例教程>>

### 图书基本信息

书名：<<UG NX6.0应用与实例教程>>

13位ISBN编号：9787115288097

10位ISBN编号：7115288097

出版时间：2012-9

出版单位：人民邮电出版社

作者：周玮 霍松林 编著

页数：303

字数：461000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<UG NX6.0应用与实例教程>>

### 内容概要

本书从实用角度出发,以应用为主线,结合实例介绍了UG NX 6.0的基本功能及应用技巧。

全书共分9章,内容主要包括曲线曲面造型、实体特征造型、装配设计、数控铣削加工等。

全书的理论知识与实例相结合,读者通过这些典型实例的操作练习,可达到事半功倍的学习效果。

本书可作为高职高专院校机械类(机制、数控、模具、计算机辅助设计与制造、机械制造与自动化)各专业及近机类专业的教材使用,也可作为热加工专业的专业横向拓展课程的教材使用;同时,也适用于从事机械CAD/CAM工作的技术人员自学参考。

书籍目录

第1章 NX 6.0基础知识

1.1 UG NX 6.0简介

1.1.1 UG NX 6.0的特点

1.1.2 UG NX 6.0对计算机的要求及安装

1.1.3 UG NX 6.0的运行

1.2 UG NX 6.0常用功能模块

1.2.1 CAD模块

1.2.2 CAM模块

1.2.3 CAE模块

1.2.4 其他模块

1.3 UG NX 6.0基本设置

1.3.1 UG NX 6.0操作环境

1.3.2 UG NX 6.0菜单工具栏设置

1.4 UG NX 6.0基本操作

1.4.1 操作流程

1.4.2 鼠标及快捷键的用法

1.4.3 创建工具对象

1.4.4 操作对象的选取

1.4.5 对象操作

1.4.6 帮助的使用

1.5 基本操作实例——轴零件建模

本章小结

练习题

第2章 曲线造型基础

2.1 基本曲线

2.1.1 创建点和点集

2.1.2 创建直线

2.1.3 创建圆弧

2.1.4 创建圆

2.1.5 创建关联直线

2.1.6 创建关联圆弧及圆

2.1.7 创建其他类型的曲线

2.2 复杂曲线

2.2.1 创建样条曲线

2.2.2 创建二次曲线

2.2.3 创建螺旋线

2.3 曲线对象操作

2.3.1 偏置曲线

2.3.2 投影曲线

2.3.3 镜像曲线

2.3.4 桥接曲线

2.3.5 简化曲线

2.4 曲线编辑

2.4.1 曲线圆角编辑

2.4.2 曲线斜角编辑

## <<UG NX6.0应用与实例教程>>

2.4.3 修剪曲线

2.4.4 分割曲线

2.4.5 拉长曲线

2.5 曲线造型实例——吊钩

本章小结

练习题

第3章 草图

3.1 草图的功用

3.1.1 草图绘制功能

3.1.2 草图的作用

3.2 草图的平面

3.2.1 建立草图工作平面

3.2.2 重新附着草图平面

3.3 草图绘制

3.3.1 建立草图对象

3.3.2 草图编辑

3.4 草图操作

3.4.1 镜像曲线

3.4.2 偏置曲线

3.4.3 添加现有曲线

3.4.4 投影曲线

3.5 草图约束

3.5.1 约束的概念

3.5.2 尺寸约束

3.5.3 几何约束

3.5.4 编辑草图约束

3.6 草图设计实例——气缸垫

本章小结

练习题

第4章 实体建模

4.1 实体建模概述

4.1.1 实体建模特点

4.1.2 实体建模方法

4.1.3 实体建模菜单及工具栏

4.2 特征建模

4.2.1 基本特征

4.2.2 拉伸特征

4.2.3 回转特征

4.2.4 回转及拉伸建模实例

4.2.5 扫掠特征

4.2.6 其他特征

4.3 特征操作

4.3.1 边特征操作

4.3.2 面特征操作

4.3.3 复制特征操作

4.3.4 修改特征操作

4.3.5 其他特征操作

## <<UG NX6.0应用与实例教程>>

### 4.4 特征编辑

#### 4.4.1 编辑特征参数

#### 4.4.2 编辑位置

#### 4.4.3 特征重排序

#### 4.4.4 抑制特征与取消抑制特征

### 4.5 同步建模

#### 4.5.1 同步建模概述

#### 4.5.2 同步建模操作

### 4.6 实体建模设计实例——箱体

#### 本章小结

#### 练习题

## 第5章 曲面造型基础

### 5.1 曲面造型概述

#### 5.1.1 曲面造型功能

#### 5.1.2 曲面造型工具栏

### 5.2 曲面造型

#### 5.2.1 通过点创建曲面

#### 5.2.2 通过曲线创建曲面

#### 5.2.3 扫掠创建曲面

### 5.3 曲面编辑

#### 5.3.1 偏置曲面

#### 5.3.2 面倒圆

#### 5.3.3 延伸曲面

#### 5.3.4 桥接

#### 5.3.5 其他曲面操作

### 5.4 曲面造型实例——可乐瓶底

#### 本章小结

#### 练习题

## 第6章 工程图设计基础

### 6.1 UG NX 6.0工程图应用模块概述

#### 6.1.1 制图基本功能及创建方法

#### 6.1.2 工程图参数设置

### 6.2 工程图基本操作

#### 6.2.1 基本视图

#### 6.2.2 投影视图

#### 6.2.3 局部放大图

#### 6.2.4 剖视图

#### 6.2.5 断开视图

#### 6.2.6 展开剖视图

### 6.3 工程图标注

#### 6.3.1 标注尺寸

#### 6.3.2 标注形位公差

#### 6.3.3 标注注释

#### 6.3.4 标注表格和零件明细表

### 6.4 编辑工程图

#### 6.4.1 移动/复制视图

#### 6.4.2 对齐视图

## <<UG NX6.0应用与实例教程>>

6.4.3 定义视图边界

6.4.4 编辑剖切线

本章小结

练习题

第7章 装配设计基础

7.1 UG NX 6.0装配功能概述

7.1.1 装配概念

7.1.2 装配方法

7.1.3 装配约束

7.1.4 装配导航器

7.1.5 装配引用集

7.2 装配操作

7.2.1 自底向上的装配

7.2.2 自顶向下的装配

7.3 装配爆炸图

7.3.1 自动爆炸图

7.3.2 编辑爆炸图

7.3.3 爆炸图的其他操作

7.3 装配设计实例——台钳

7.4.1 模型分析

7.4.2 设计步骤

本章小结

练习题

第8章 UG NX 6.0数控铣削加工基础

8.1 数控铣削加工基本概念

8.1.1 铣削加工类型

8.1.2 数控编程一般步骤

8.2 数控铣削加工环境

8.2.1 数控铣削加工环境简介

8.2.2 操作导航器

8.3 数控加工基本操作

8.3.1 创建程序

8.3.2 创建刀具

8.3.3 创建几何体

8.3.4 创建方法

8.3.5 创建操作

8.4 数控加工实例

8.4.1 平面铣

8.4.2 轮廓铣削

本章小结

练习题

第9章 UG NX 6.0应用综合实例

9.1 蜗轮造型设计

9.1.1 模型分析

9.1.2 设计过程

9.2 曲轴设计

9.2.1 模型分析

9.2.2 设计过程

9.3 加工综合实例

9.3.1 模型分析

9.3.2 设计过程

本章小结

练习题

附录 数控铣削类型及功能

参考文献

## <<UG NX6.0应用与实例教程>>

### 编辑推荐

《UG NX6.0应用与实例教程(第2版高等院校机电类十二五规划教材)》由周玮、霍松林编著,本书作者长期从事机械CAD/CAM的教学、科研工作,并长期在企业中推广普及CAD/CAM应用工作,有丰富的CAD/CAM应用经验。

本书中结合企业中的一些实例,侧重培养动手实际操作、解决问题的能力,适合于高职院校学生及CAD/CAM工作者自学。



版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>