

## <<HTML、CSS和JavaScript>>

### 图书基本信息

书名：<<HTML、CSS和JavaScript入门经典>>

13位ISBN编号：9787115283030

10位ISBN编号：7115283036

出版时间：2012-7

出版单位：人民邮电出版社

作者：Julie C.Meloni

页数：460

字数：738000

译者：陈宗斌

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<HTML、CSS和JavaScript>>

### 内容概要

本书采用直观的、逐步深入的方法介绍如何使用HTML、CSS(Cascading Style Sheet, 层叠样式表)和JavaScript设计、创建和维护世界级的网站, 并且提供了清晰的指导。

本书信息丰富, 涵盖了HTML、CSS和JavaScript的基础知识和高级应用, 还介绍了如何组织和管理网站以及帮助人们找到你的Web页面的知识。在每一章末尾还配有相应的问答题和作业, 可以帮助你检验所学的知识。

本书示例丰富, 操作步骤简洁、明了, 非常适合于从事Web设计和网站开发的初学者阅读, 对于有一定经验的读者, 也有很大的参考价值。

书籍目录

第1章 发布Web内容

- 1.1 HTML和World Wide Web的简短历史
- 1.2 创建Web内容
- 1.3 理解Web内容递送
- 1.4 选择Web托管提供商
- 1.5 利用多种Web浏览器进行测试
- 1.6 创建一个示例文件
- 1.7 使用FTP传输文件
  - 1.7.1 选择FTP客户
  - 1.7.2 使用FTP客户
- 1.8 理解在Web服务器上的什么位置存放文件
  - 1.8.1 基本的文件管理
  - 1.8.2 使用索引页面
- 1.9 在没有Web服务器的情况下分布内容
  - 1.9.1 在本地发布内容
  - 1.9.2 在博客上发布内容
- 1.10 测试Web内容的几点提示
- 1.11 总结
- 1.12 问与答
- 1.13 作业
  - 1.13.1 测验
  - 1.13.2 答案
  - 1.13.3 练习

第2章 理解HTML与XHTML之间的联系

- 2.1 做好准备
- 2.2 从简单的Web页面开始
- 2.3 每个XHTML Web页面都必须具有的HTML标签
- 2.4 利用段落和换行符组织页面
- 2.5 利用标题组织内容
- 2.6 验证Web内容
- 2.7 关于HTML、XML、XHTML和HTML5的内幕消息
- 2.8 总结
- 2.9 问与答
- 2.10 作业
  - 2.10.1 测验
  - 2.10.2 答案
  - 2.10.3 练习

第3章 理解层叠样式表

- 3.1 CSS的工作原理
- 3.2 基本的样式表
- 3.3 CSS样式基础
  - 3.3.1 布局属性
  - 3.3.2 格式化属性
- 3.4 使用样式类
- 3.5 使用样式ID

## <<HTML、CSS和JavaScript>>

- 3.6 内部样式表和内联样式
- 3.7 总结
- 3.8 问与答
- 3.9 作业
  - 3.9.1 测验
  - 3.9.2 答案
  - 3.9.3 练习
- 第4章 理解JavaScript
  - 4.1 学习Web脚本编程的基础知识
    - 4.1.1 脚本和程序
    - 4.1.2 JavaScript简介
  - 4.2 JavaScript如何适应Web页面
    - 4.2.1 使用单独的JavaScript文件
    - 4.2.2 理解JavaScript事件
  - 4.3 探索JavaScript的能力
    - 4.3.1 改进导航
    - 4.3.2 验证表单
    - 4.3.3 特殊效果
    - 4.3.4 远程脚本调用(AJAX)
  - 4.4 利用JavaScript显示时间
  - 4.5 开始创建脚本
  - 4.6 添加JavaScript语句
    - 4.6.1 在变量中存储数据
    - 4.6.2 计算结果
  - 4.7 创建输出
  - 4.8 向Web页面中添加脚本
  - 4.9 测试脚本
    - 4.9.1 修改脚本
    - 4.9.2 处理JavaScript错误
  - 4.10 总结
  - 4.11 问与答
  - 4.12 作业
    - 4.12.1 测验
    - 4.12.2 答案
    - 4.12.3 练习
- 第5章 处理字体、文本块和列表
  - 5.1 粗体字、斜体字和特殊的文本格式化效果
  - 5.2 调整字体
  - 5.3 处理特殊字符
  - 5.4 在页面上对齐文本
    - 5.4.1 使用属性
    - 5.4.2 对齐块级元素
  - 5.5 三种HTML列表
  - 5.6 在列表内放置列表
  - 5.7 总结
  - 5.8 问与答
  - 5.9 作业

## <<HTML、CSS和JavaScript>>

- 5.9.1 测验
- 5.9.2 答案
- 5.9.3 练习
- 第6章 使用表格显示信息
  - 6.1 创建简单的表格
  - 6.2 控制表格大小
  - 6.3 表格内的对齐和跨越
  - 6.4 利用表格进行页面布局
  - 6.5 总结
  - 6.6 问与答
  - 6.7 作业
    - 6.7.1 测验
    - 6.7.2 答案
    - 6.7.3 练习
- 第7章 使用外部链接和内部链接
  - 7.1 使用Web地址
  - 7.2 使用锚在页面内建立链接
    - 7.2.1 利用锚标识页面中的位置
    - 7.2.2 链接到锚位置
  - 7.3 在你自己的Web内容之间创建链接
  - 7.4 链接到外部Web内容
  - 7.5 链接到电子邮件地址
  - 7.6 在新的浏览器窗口中打开链接
  - 7.7 使用CSS编排超链接的样式
  - 7.8 总结
  - 7.9 问与答
  - 7.10 作业
    - 7.10.1 测验
    - 7.10.2 答案
    - 7.10.3 练习
- 第8章 处理颜色、图像和多媒体
  - 8.1 用于选择颜色的最佳实践
  - 8.2 了解Web颜色
  - 8.3 使用颜色的十六进制值
  - 8.4 使用CSS设置背景、文本和边框的颜色
  - 8.5 选择图形软件
  - 8.6 关于图形至少需要知道什么
  - 8.7 准备照片图像
    - 8.7.1 裁剪图像
    - 8.7.2 调整图像大小
    - 8.7.3 调整图像颜色
    - 8.7.4 控制JPEG压缩
  - 8.8 创建广告条和按钮
  - 8.9 减少图像中的颜色数量
  - 8.10 处理透明的图像
  - 8.11 创建平铺背景
  - 8.12 创建动画式Web图形

## <<HTML、CSS和JavaScript>>

- 8.13 把图像放在Web页面上
- 8.14 利用文本描述图像
- 8.15 指定图像的高度和宽度
- 8.16 对齐图像
  - 8.16.1 水平的图像对齐
  - 8.16.2 垂直的图像对齐
- 8.17 把图像转变成链接
- 8.18 使用背景图像
- 8.19 使用图像映射
  - 8.19.1 为什么图像映射并非总是必要的
  - 8.19.2 映射图像内的区域
  - 8.19.3 为图像映射创建HTML代码
- 8.20 把多媒体整合进网站中
  - 8.20.1 链接到多媒体文件
  - 8.20.2 嵌入多媒体文件
  - 8.20.3 关于使用多媒体的额外几点提示
- 8.21 总结
- 8.22 问与答
- 8.23 作业
  - 8.23.1 测验
  - 8.23.2 答案
  - 8.23.3 练习
- 第9章 处理边距、填充、对齐和浮动
  - 9.1 使用边距
  - 9.2 填充元素
  - 9.3 使所有内容保持对齐
  - 9.4 理解float属性
  - 9.5 总结
  - 9.6 问与答
  - 9.7 作业
    - 9.7.1 测验
    - 9.7.2 答案
    - 9.7.3 练习
- 第10章 理解CSS盒子模型和定位
  - 10.1 CSS盒子模型
  - 10.2 关于定位的详细解释
  - 10.3 控制元素的堆叠方式
  - 10.4 管理文本流
  - 10.5 总结
  - 10.6 问与答
  - 10.7 作业
    - 10.7.1 测验
    - 10.7.2 答案
    - 10.7.3 练习
- 第11章 使用CSS对列表、文本和导航进行更多的处理
  - 11.1 HTML列表回顾
  - 11.2 CSS盒子模型如何影响列表

## <<HTML、CSS和JavaScript>>

- 11.3 放置列表项指示符
- 11.4 利用列表项和CSS创建图像映射
- 11.5 导航列表与普通列表之间有何区别
- 11.6 利用CSS创建垂直导航系统
  - 11.6.1 编排单级垂直导航系统的样式
  - 11.6.2 编排多级垂直导航系统的样式
- 11.7 利用CSS创建水平导航系统
- 11.8 总结
- 11.9 问与答
- 11.10 作业
  - 11.10.1 测验
  - 11.10.2 答案
  - 11.10.3 练习
- 第12章 创建固定布局或流体布局
  - 12.1 理解固定布局
  - 12.2 理解流体布局
  - 12.3 创建固定/流体混合式布局
    - 12.3.1 从基本的布局结构开始
    - 12.3.2 在固定/流体混合式布局中定义两列
    - 12.3.3 设置布局的最小宽度
    - 12.3.4 在固定/流体混合式布局中处理列高度
  - 12.4 总结
  - 12.5 问与答
  - 12.6 作业
    - 12.6.1 测验
    - 12.6.2 答案
    - 12.6.3 练习
- 第13章 理解动态网站
  - 13.1 理解不同类型的脚本编程
  - 13.2 在HTML中包括JavaScript
  - 13.3 显示随机内容
  - 13.4 了解文档对象模型
  - 13.5 基于用户交互更改图像
  - 13.6 总结
  - 13.7 问与答
  - 13.8 作业
    - 13.8.1 测验
    - 13.8.2 答案
    - 13.8.3 练习
- 第14章 初识JavaScript程序设计
  - 14.1 基本概念
    - 14.1.1 语句
    - 14.1.2 把任务与函数相结合
    - 14.1.3 变量
    - 14.1.4 了解对象
    - 14.1.5 条件语句
    - 14.1.6 循环语句

## &lt;&lt;HTML、CSS和JavaScript&gt;&gt;

- 14.1.7 事件处理程序
- 14.1.8 首先运行哪个脚本
- 14.2 JavaScript语法规则
  - 14.2.1 大小写敏感性
  - 14.2.2 变量、对象和函数名称
  - 14.2.3 保留字
  - 14.2.4 空白
- 14.3 使用注释
- 14.4 关于JavaScript的最佳实践
- 14.5 总结
- 14.6 问与答
- 14.7 作业
  - 14.7.1 测验
  - 14.7.2 答案
  - 14.7.3 练习
- 第15章 使用文档对象模型(Document Object Model , DOM)
  - 15.1 理解文档对象模型(Document Object Model , DOM)
  - 15.2 使用window对象
  - 15.3 处理document对象
    - 15.3.1 获取关于文档的信息
    - 15.3.2 在文档中编写文本
    - 15.3.3 使用链接和锚
  - 15.4 访问浏览器的历史记录
  - 15.5 使用location对象
  - 15.6 关于DOM结构的更多知识
    - 15.6.1 节点
    - 15.6.2 父对象与子对象
    - 15.6.3 兄弟对象
  - 15.7 处理DOM节点
    - 15.7.1 基本的节点属性
    - 15.7.2 节点的关系属性
    - 15.7.3 文档方法
    - 15.7.4 节点方法
  - 15.8 创建可定位的元素(图层)
    - 15.8.1 利用JavaScript控制定位
  - 15.9 隐藏和显示对象
  - 15.10 修改页面内的文本
  - 15.11 向页面中添加文本
  - 15.12 总结
  - 15.13 问与答
  - 15.14 作业
    - 15.14.1 测验
    - 15.14.2 答案
    - 15.14.3 练习
- 第16章 使用JavaScript变量、字符串和数组
  - 16.1 使用变量
    - 16.1.1 选择变量名



## &lt;&lt;HTML、CSS和JavaScript&gt;&gt;

- 16.1.2 使用局部变量和全局变量
- 16.1.3 给变量赋值
- 16.2 了解表达式和运算符
  - 16.2.1 使用JavaScript运算符
  - 16.2.2 运算符优先级
- 16.3 JavaScript中的数据类型
- 16.4 在数据类型之间转换
- 16.5 使用String对象
  - 16.5.1 创建String对象
  - 16.5.2 赋值
  - 16.5.3 计算字符串的长度
  - 16.5.4 转换字符串的大小写
- 16.6 处理子串
  - 16.6.1 使用字符串的一部分
  - 16.6.2 获取单个字符
  - 16.6.3 查找子串
- 16.7 使用数值型数组
  - 16.7.1 创建数值型数组
  - 16.7.2 了解数组长度
  - 16.7.3 访问数组元素
- 16.8 使用字符串数组
  - 16.8.1 创建字符串数组
  - 16.8.2 拆分字符串
  - 16.8.3 对字符串数组进行排序
- 16.9 对数值型数组进行排序
- 16.10 总结
- 16.11 问与答
- 16.12 作业
  - 16.12.1 测验
  - 16.12.2 答案
  - 16.12.3 练习
- 第17章 使用JavaScript函数和对象
  - 17.1 使用函数
    - 17.1.1 定义函数
    - 17.1.2 调用函数
    - 17.1.3 返回值
  - 17.2 介绍对象
    - 17.2.1 创建对象
    - 17.2.2 对象的属性和值
    - 17.2.3 了解方法
  - 17.3 使用对象简化脚本编程
    - 17.3.1 定义对象
    - 17.3.2 定义对象的方法
    - 17.3.3 创建对象的实例
  - 17.4 扩展内置对象
  - 17.5 使用Math对象
    - 17.5.1 四舍五入和截尾

## &lt;&lt;HTML、CSS和JavaScript&gt;&gt;

- 17.5.2 生成随机数
- 17.5.3 其他Math函数
- 17.6 使用Math函数
- 17.7 使用with关键字
- 17.8 处理日期
  - 17.8.1 创建Date对象
  - 17.8.2 设置Date值
  - 17.8.3 读取Date值
  - 17.8.4 处理时区
  - 17.8.5 在日期格式之间转换
- 17.9 总结
- 17.10 问与答
- 17.11 作业
  - 17.11.1 测验
  - 17.11.2 答案
  - 17.11.3 练习
- 第18章 利用条件和循环控制流程
  - 18.1 if语句
    - 18.1.1 条件运算符
    - 18.1.2 利用逻辑运算符把条件结合起来
    - 18.1.3 else关键字
  - 18.2 使用简写的条件表达式
  - 18.3 利用if和else测试多个条件
    - 18.3.1 HTML文件
    - 18.3.2 JavaScript文件
  - 18.4 利用switch使用多个条件
  - 18.5 使用for循环
  - 18.6 使用while循环
  - 18.7 使用do...while循环
  - 18.8 使用循环
    - 18.8.1 创建无限循环
    - 18.8.2 退出循环
    - 18.8.3 继续执行循环
  - 18.9 遍历对象属性
  - 18.10 总结
  - 18.11 问与答
  - 18.12 作业
    - 18.12.1 测验
    - 18.12.2 答案
    - 18.12.3 练习
- 第19章 响应事件
  - 19.1 理解事件处理程序
    - 19.1.1 对象和事件
    - 19.1.2 创建事件处理程序
    - 19.1.3 利用JavaScript定义事件处理程序
    - 19.1.4 支持多个事件处理程序
    - 19.1.5 使用event对象

## &lt;&lt;HTML、CSS和JavaScript&gt;&gt;

- 19.2 使用鼠标事件
  - 19.2.1 移入和移出
  - 19.2.2 按下和释放(以及单击)
- 19.3 使用键盘事件
- 19.4 使用onLoad和onUnload事件
- 19.5 使用onclick更改的外观
- 19.6 总结
- 19.7 问与答
- 19.8 作业
  - 19.8.1 测验
  - 19.8.2 答案
  - 19.8.3 练习
- 第20章 使用窗口和框架
  - 20.1 利用对象控制窗口
    - 20.1.1 window对象的属性
    - 20.1.2 创建新窗口
    - 20.1.3 打开和关闭窗口
  - 20.2 移动和调整窗口
  - 20.3 使用定时器
  - 20.4 显示对话框
  - 20.5 处理框架
  - 20.6 构建框架集
    - 20.6.1 创建框架集文档
    - 20.6.2 添加单独的框架
  - 20.7 在框架与窗口之间建立链接
    - 20.7.1 修改框架的边框
    - 20.7.2 将JavaScript对象用于框架
    - 20.7.3 frames数组
  - 20.8 使用内联框架
  - 20.9 总结
  - 20.10 问与答
  - 20.11 作业
    - 20.11.1 测验
    - 20.11.2 答案
    - 20.11.3 练习
- 第21章 使用不唐突的JavaScript
  - 21.1 脚本编程的最佳实践
    - 21.1.1 内容、表示和行为
    - 21.1.2 渐进增强
    - 21.1.3 添加事件处理程序
    - 21.1.4 Web标准：避免成为特定于浏览器的
    - 21.1.5 注解代码
    - 21.1.6 有用性
    - 21.1.7 设计模式
    - 21.1.8 可访问性
  - 21.2 读取浏览器信息
    - 21.2.1 显示浏览器信息

## <<HTML、CSS和JavaScript>>

- 21.2.2 应对不诚实的浏览器
- 21.3 跨浏览器的脚本编程
  - 21.3.1 特性检测
  - 21.3.2 应对浏览器的怪癖
- 21.4 支持非JavaScript的浏览器
  - 21.4.1 使用

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>