

## <<Java程序设计基础>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787115275776

10位ISBN编号：7115275777

出版时间：2012-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：代永亮 编

页数：236

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计基础>>

### 内容概要

本书围绕双体系教育的核心技术教学内容“Java软件开发”进行讲述，简单明了地介绍了Java软件开发的基本知识，结合示例对Java中常用知识点进行了详细的分析，对Java中一些零散的知识点进行集中式的讲解，是一本内容丰富的教材。

本书适合作为高等院校相关专业公共课教材、培训机构的学生用书，也可作为读者自学的参考手册。

## &lt;&lt;Java程序设计基础&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 绪论

## 1.1 我国IT发展历程

## 1.1.1 IT发展历史

## 1.1.2 IT的发展趋势

## 1.1.3 IT在我国的发展

## 1.2 我国软件发展历程

## 1.2.1 软件的概念

## 1.2.2 软件的发展阶段

## 1.2.3 软件在我国的发展

## 1.3 面向对象基础

## 1.3.1 面向对象技术

## 1.3.2 面向对象技术的发展历史

## 1.3.3 面向对象程序设计的特点

## 1.3.4 实体的抽象

## 本章小结

## 习题

## 第2章 Java的基础知识

## 2.1 Java语言的产生与发展

## 2.2 配置Java开发环境

## 2.2.1 下载JDK

## 2.2.2 安装JDK

## 2.2.3 Windows系统下配置和测试JDK

## 2.3 Java开发工具Eclipse

## 2.3.1 Eclipse简介

## 2.3.2 Eclipse的安装与启动

## 2.3.3 Eclipse编写程序的流程

## 2.4 Java的基本语法

## 2.4.1 注释

## 2.4.2 分号、块和空白

## 2.4.3 标识符

## 2.4.4 Java关键字

## 2.5 数据类型

## 2.5.1 简单数据类型

## 2.5.2 引用数据类型

## 2.5.3 常量和变量

## 2.5.4 整型数据

## 2.5.5 浮点型数据

## 2.5.6 字符型数据

## 2.5.7 布尔型数据

## 2.5.8 简单数据类型之间的转换

## 2.6 语句

## 2.7 Java应用程序

## 2.8 应用实例：字符转换

## 本章小结

## 习题

## &lt;&lt;Java程序设计基础&gt;&gt;

## 第3章 Java语言的控制结构

## 3.1 运算符和表达式

## 3.1.1 运算符

## 3.1.2 表达式

## 3.2 选择结构

## 3.2.1 简单的if语句

## 3.2.2 if-else语句

## 3.2.3 嵌套的if-else多路选择结构

## 3.2.4 switch选择语句

## 3.3 循环结构

## 3.3.1 while语句

## 3.3.2 do-while结构

## 3.3.3 for循环语句

## 3.3.4 多重循环语句

## 3.3.5 循环中的跳转语句

## 3.4 应用实例

## 本章小结

## 习题

## 第4章 字符串和字符串处理

## 4.1 String基本知识

## 4.1.1 构造String

## 4.1.2 String连接

## 4.1.3 String索引

## 4.1.4 String查找

## 4.1.5 StringBuffer

## 4.2 字符串处理

## 4.2.1 字符串字符处理

## 4.2.2 字符串子串处理

## 4.3 字符串相等性

## 4.3.1 比较字符串

## 4.3.2 对象相同与对象相等的对比

## 4.3.3 String相同与String相等的对比

## 4.4 基本数据类型转换为字符串

## 4.5 格式化字符串

## 4.5.1 格式化日期和时间

## 4.5.2 格式化数字

## 4.6 应用实例

## 本章小结

## 习题

## 第5章 数组

## 5.1 一维数组

## 5.1.1 声明和创建数组

## 5.1.2 数组分配和引用

## 5.1.3 初始化数组

## 5.1.4 数组赋值和使用数组值

## 5.1.5 范例：数组复制

## 5.2 二维数组

## &lt;&lt;Java程序设计基础&gt;&gt;

5.2.1 二维数组方法

5.2.2 数组初始化

5.3 数组排序

5.4 数组查找

5.5 应用实例

本章小结

习题

## 第6章 面向对象基础

6.1 使用类

6.1.1 类的组成

6.1.2 构造方法与初始化

6.1.3 方法的重载

6.1.4 静态成员

6.2 继承

6.2.1 继承的概念

6.2.2 继承的定义

6.2.3 使用继承方法

6.2.4 属性继承与隐藏

6.3 this关键字与super关键字

6.4 成员变量初始化

6.5 应用实例

本章小结

习题

## 第7章 面向对象进阶

7.1 多态与动态绑定

7.1.1 多态和动态绑定

7.1.2 父类对象与子类对象的转化

7.1.3 instanceof运算符

7.1.4 泛型

7.1.5 参数可变的方法

7.2 抽象类与抽象方法

7.2.1 抽象类

7.2.2 抽象方法

7.3 包

7.3.1 包的作用

7.3.2 包的创建

7.3.3 包的引用

7.3.4 向包中添加类

7.3.5 包的作用域

7.3.6 静态引用

7.4 接口

7.4.1 接口的概念

7.4.2 接口的声明

7.4.3 接口的实现

7.5 静态变量

7.5.1 类(static)变量

7.5.2 类(static)方法

## &lt;&lt;Java程序设计基础&gt;&gt;

## 7.6 关键字final

## 7.6.1 final类

## 7.6.2 final方法

## 7.6.3 final变量

## 7.7 内部类

## 7.7.1 内部类定义

## 7.7.2 使用内部类

## 7.8 包装类

## 7.9 反射

## 7.9.1 反射机制

## 7.9.2 反射机制应用实例

## 本章小结

## 习题

## 第8章 异常处理

## 8.1 异常的概念

## 8.1.1 异常的定义

## 8.1.2 异常体系

## 8.1.3 系统定义的异常

## 8.2 异常情况处理

## 8.2.1 传统的错误处理

## 8.2.2 Java的默认异常处理

## 8.3 在程序中处理异常

## 8.3.1 异常抛出和捕获

## 8.3.2 try/catch/finally

## 8.3.3 多catch子句

## 8.3.4 throw和throws的使用

## 8.3.5 异常方法覆盖

## 8.3.6 异常处理的限制条件

## 8.4 创建并抛出自定义的异常

## 8.5 应用实例

## 本章小结

## 习题

## 附录A 编码约定

## A.1 注释

## A.1.1 块注释

## A.1.2 单行注释

## A.1.3 Java文档型注释

## A.2 缩进与空白

## A.3 命名约定

## A.4 括号的使用

## A.5 文件名与布局

## A.6 语句

## A.7 可执行语句

## 附录B ASCII码和Unicode字符集

## 附录C Java关键字

## 附录D 运算符的优先级结构



<<Java程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>