<<JUnit实战>>

图书基本信息

书名：<<JUnit实战>>

13位ISBN编号：9787115274755

10位ISBN编号：7115274754

出版时间：2012-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：塔凯文

页数：442

译者：王魁

<<JUnit实战>>

内容概要

本书从认识JUnit、不同的测试策略、JUnit与构建过程、JUnit扩展4个方面，由浅入深、由易到难地对JUnit展开了系统的讲解，包括探索JUnit的核心、软件测试原则、测试覆盖率与开发、使用stub进行粗粒度测试、使用mock
objects进行测试、容器内测试、从Ant中运行JUnit测试、从Maven2中运行JUnit测试、持续集成工具、表示层的测试、Ajax测试、使用Cactus进行服务器端的Java测试、测试JSF应用程序、测试OSGi组件、测试数据库访问、测试基于JPA的应用程序、JUnit的其他用法等内容。

本书不仅仅介绍了使用JUnit框架测试项目必须掌握的核心概念，还指导读者如何使用JUnit框架编写自己的测试用例，并针对在编写代码的过程中如何使得代码可测试给出建议。
本书还介绍了基础的软件开发原则，如测试驱动开发(TDD)等，以便指导用户如何使用不同的工具来测试典型Java
EE应用程序的每一层。
此外，本书也提供了几个附录，以帮助读者快速转换到最新版本的JUnit，并且能够轻松地集成自己喜欢的IDE。

本书适合于已具有一定Java编程基础的读者，以及在Java平台下进行各类软件开发的开发人员、测试人员。
对于单元测试学习者和编程爱好者来说，本书则具有极高的学习参考价值。

作者简介

作者：(美国)塔凯文(Tahchiev.P.) 译者：王魁

<<JUnit实战>>

书籍目录

章节摘录

版权页:第1部分 认识JUnit欢迎阅读《JUnit实战（第2版）》！
JUnit是一个由Kent Beck和ErichGamma1995年年底着手编写的框架。
自此以后，JUnit框架日益普及，现在已经成为单元测试Java应用程序的事实上的标准。
本书是第2版。
《JUnit实战》的第1版非常畅销，由Vincent Massol和Ted Husted于2003年编写，其内容是基于JUnit3.x版本的。
我们涵盖了JUnit最新的版本4.6，讨论了许多第I版尚未介绍的功能。
与此同时，我们关注其他一些有趣的测试代码的方法：mock objects，JUnit扩展、测试应用程序的不同层，等等。
这一部分从探索JUnit本身开始。
在本书后面的章节中，我们将专注于另一些工具和方法。
第1章 快速介绍了测试的概念。
你需要从基础知识人手逐步深人。
在本章的后半部分，我们会直接跳到代码内容，查看如何编写简单的测试、运行它并看到运行结果。
第2章 介绍了JUnit最核心的内容。
我们构建了一个稍大型的项目，并分析其代码。
我们不仅解释了JUnit的概念、Widget和内部构成，也为你展示了编写测试用例的最佳做法，并利用构建的项目对它们进行了说明。
第3章 重点介绍了测试。
我们描述了各种各样的测试以及它们所适用的情况。
我们还探讨了不同的平台（如开发、生产等），并展示了哪种测试和哪种情况能够在这些平台上最好地执行。
第1部分 的最后一章致力于提升你的测试技巧。
我们告诉你如何衡量测试覆盖面以及如何提高测试覆盖面。
我们也解释了如何在编写测试之前生成可测试的代码，如何在动手编写代码之前编写测试。

媒体关注与评论

“本书不仅针对JUn.1、而且还针对常用的单元测试给出了权威的指导。”——Tyson S.Maxwell，Raytheon公司“我向所有认真对待JUnit测试的人推荐这本书。”——Robert Hanson《GW Tin Action》作者“为单元测试打下一个稳固的基础，尤其是以Ant/Maven和Eclipse进行的单元测试。”——Doug Warren Java Web Services公司“本书展示了如何想尽一切办法来进行测试。”——John Griffin《Hibernate Search in Action》作者之一

<<JUnit实战>>

编辑推荐

《JUnit实战(第2版)》编辑推荐：JUnit是领先的Java单元测试框架，它的4.8版本在很大的程度上改善了Java的开发流程。

为了提高测试效率，JUnit针对新的应用程序类型（比如Aia×和基于HTML的表示层）以及应用程序框架（比如EJB和OSGi）进行了扩展。

塔凯文等编著的《JUnit实战（第2版）》经过彻底的修订，是目前针对Java应用程序进行单元测试的全新指南。

它提供了各种解决实际问题的技术。

例如，使用mocks进行隔离测试、为Java EE和数据库应用程序进行容器内测试以及测试自动化。

本书采用了实例驱动的编写风格。

并涵盖了JUnit 4.8的新功能，比如简化测试编写的新注释、改进的异常处理以及新的断言方法。

此外，你还会学到如何将JUnit与其他重要的开源框架、工具进行集成。

《JUnit实战(第2版)》适合于已具有一定Java编程基础的读者，以及在Java平台下进行各类软件开发的开发人员、测试人员。

对于单元测试学习者和编程爱好者来说，《JUnit实战(第2版)》则具有极高的学习参考价值。

版权说明