

<<C/C++语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C/C++语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115273178

10位ISBN编号：7115273170

出版时间：2012-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：李丽娟

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C/C++语言程序设计教程>>

### 内容概要

本书要求读者具有了c语言的基本知识,已经掌握了c语言的基本表达式语句、分支结构语句及循环结构语句,能够用这些基本知识解决一些简单的问题。

本书从c语言模块化的程序设计方法入手,过渡到c++程序设计基础,完成从面向过程的程序设计到面向对象的程序设计的学习。

本书内容分为三部分,共9章。

第一部分为第1章,是c语言模块化程序设计基础,主要介绍如何通过自定义函数进行模块功能设计的基本方法,这部分内容是模块化程序设计的基础。

第二部分为第2章~第6章,是应用程序设计基础,主要介绍数组、指针、结构、文件和位运算等基础知识,通过学习这部分的知识,使读者更加熟练地掌握模块的功能设计,采用更多更丰富的方法处理程序的复杂数据,学会使用不同的数据存储方式和数据提取方式,逐步认识模块化程序设计的思想,掌握模块化程序设计的方法。

第三部分为第7章~第9章,是c++程序设计的基础,主要介绍从c语言过渡到c++的新增语法功能和面向对象程序设计的基本方法。

通过学习,使读者了解到c语言和c++语言的关系,了解面向对象程序设计的基本方法,进一步提高分析问题和解决问题的能力,为后续的深入学习奠定基础。

语言简洁,通俗易懂,内容叙述由浅入深。

本书适合作为大学本科和专科院校的教材,也可供一般工程技术人员参考。

## <<C/C++语言程序设计教程>>

### 作者简介

李丽娟

博士教授，长期从事教学和科研工作，主要研究方向为软件工程、模式识别、信息安全等，从事过多种行业的软件开发工作，具有丰富的程序设计语言方面的教学经验，著有《C语言程序设计》、《C语言程序设计教程》、《C语言程序设计教程》(第2版)、《大学信息技术基础》等书，翻译《C语言程序设计基础教程(第八版)》。

编写的教材结构清晰、简洁明确；例题丰富、注重思维拓展；便于理解和掌握，适合教学和自学。

## &lt;&lt;C/C++语言程序设计教程&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第一部分 模块化程序设计基础

## 第1章 函数与宏定义

## 1.1 函数的概念

## 1.1.1 函数的定义

## 1.1.2 函数的声明和调用

## 1.1.3 函数的传值方式

## 1.2 变量的作用域和存储类型

## 1.3 内部函数与外部函数

## 1.4 递归函数的设计和调用

## 1.5 预处理

## 1.5.1 宏定义

## 1.5.2 文件包含

## 1.5.3 条件编译及其他

## 1.6 综合范例

## 1.7 本章小结

## 习题

## 第二部分 应用程序设计基础

## 第2章 数组

## 2.1 一维数组的定义和初始化

## 2.1.1 一维数组的定义

## 2.1.2 一维数组的初始化

## 2.2 一维数组的使用

## 2.3 多维数组

## 2.3.1 二维数组的概念

## 2.3.2 二维数组的定义

## 2.3.3 多维数组的定义

## 2.3.4 二维数组及多维数组的初始化

## 2.4 字符数组

## 2.4.1 字符数组的初始化

## 2.4.2 字符串的输入

## 2.4.3 字符串的输出

## 2.4.4 二维字符数组

## 2.5 数组作为函数的参数

## 2.5.1 数组元素作为函数的参数

## 2.5.2 数组名作为函数的参数

## 2.6 程序范例

## 2.7 本章小结

## 习题

## 第3章 指针

## 3.1 指针的概念

## 3.1.1 指针变量的定义

## 3.1.2 指针变量的使用

## 3.1.3 指针变量与简单变量的关系

## 3.2 指针的运算

## 3.2.1 指针的算术运算

## &lt;&lt;C/C++语言程序设计教程&gt;&gt;

- 3.2.2 指针的关系运算
- 3.3 指针与数组的关系
  - 3.3.1 指向一维数组的指针
  - 3.3.2 指向多维数组的指针
  - 3.3.3 字符指针
  - 3.3.4 指针数组
- 3.4 指针作为函数的参数
- 3.5 函数的返回值为指针
- 3.6 指向函数的指针
- 3.7 main()函数的参数
- 3.8 指向指针的指针
- 3.9 图形处理模式
- 3.10 程序范例
- 3.11 本章小结

## 习题

## 第4章 构造数据类型

- 4.1 结构体数据类型
  - 4.1.1 结构体的定义
  - 4.1.2 结构体变量的定义
  - 4.1.3 结构体变量的初始化
  - 4.1.4 结构体变量成员的引用
  - 4.1.5 结构体变量成员的输入/输出
- 4.2 结构体数组
  - 4.2.1 结构体数组的定义
  - 4.2.2 结构体数组成员的初始化和引用
- 4.3 结构体变量与函数
  - 4.3.1 函数的形参与实参为结构体
  - 4.3.2 函数的返回值类型为结构体
- 4.4 联合体数据类型
- 4.5 枚举数据类型
- 4.6 链表的概念
  - 4.6.1 动态分配内存
  - 4.6.2 单链表的建立
  - 4.6.3 从单链表中删除节点
  - 4.6.4 向链表中插入节点
- 4.7 程序范例
- 4.8 本章小结

## 习题

## 第5章 文件操作

- 5.1 文件的概念
- 5.2 文件的操作
  - 5.2.1 文件的打开与关闭
  - 5.2.2 文件操作的错误检测
  - 5.2.3 文件的顺序读写
  - 5.2.4 文件的随机读写
- 5.3 程序范例
- 5.4 本章小结

## <<C/C++语言程序设计教程>>

### 习题

#### 第6章 位运算

- 6.1 按位取反运算
- 6.2 按位左移运算
- 6.3 按位右移运算
- 6.4 按位与运算
- 6.5 按位或运算
- 6.6 按位异或运算
- 6.7 复合位运算符
- 6.8 程序范例
- 6.9 本章小结

### 习题

#### 第三部分 c++程序设计基础

#### 第7章 c++中新增语法功能

- 7.1 引言
- 7.2 新增基本语法
- 7.3 新增函数功能
- 7.4 程序范例
- 7.5 本章小结

### 习题

#### 第8章 类与数据抽象(一)

- 8.1 引言
- 8.2 回顾c语言中的结构数据类型
- 8.3 c++中的数据类型——类
- 8.4 类成员的访问和作用域
- 8.5 访问函数和工具函数的意义
- 8.6 接口和实现分离的设计方法
- 8.7 程序范例
- 8.8 本章小结

### 习题

#### 第9章 类与数据抽象(二)

- 9.1 引言
- 9.2 构造函数的初始化功能
- 9.3 const对象和const成员函数
- 9.4 析构函数的作用
- 9.5 类的复合——类可以作为其他类的成员
- 9.6 类的静态成员
- 9.7 程序范例
- 9.8 本章小结

### 习题

#### 附录 常用的c语言库函数

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>