

<<从零开始>>

图书基本信息

书名：<<从零开始>>

13位ISBN编号：9787115266842

10位ISBN编号：7115266840

出版时间：2012-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：老虎工作室，宋一兵，马震，郝迷花 编著

页数：176

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<从零开始>>

### 内容概要

Flash是目前最受欢迎的矢量动画制作软件，其思想先进、功能强大，在网页制作、多媒体、影视等领域都有着广泛应用。

《从零开始——Flash CS5中文版基础培训教程》系统地介绍了最新版本的Flash CS5的功能和用法，以实例为引导，循序渐进地讲解了如何在Flash CS5中创建基本动画元素、引入素材、建立和使用元件，如何制作补间动画、特殊动画、图层动画等，说明了绘图工具、3D工具、骨骼工具的基本用法，分析了ActionScript 3.0的基本概念和语法规则，通过实例说明了如何设计脚本动画和交互式动画，最后还详细介绍了组件、音视频等在动画中的具体应用。在每讲后面都配有针对性的习题，可以加深读者对学习内容的理解和掌握。

《从零开始——Flash CS5中文版基础培训教程》按照职业教育的特点组织内容，图文并茂，生动活泼，适合作为Flash CS5动画制作的基础培训教程，也可以作为广大个人用户、大中专院校学生的自学教材和参考书。

## &lt;&lt;从零开始&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1讲 Flash CS5概述

- 1.1 动画设计基础
  - 1.1.1 动画基本原理
  - 1.1.2 图形、图像基本知识
- 1.2 功能讲解
  - 1.2.1 Flash CS5界面
  - 1.2.2 动画的测试
  - 1.2.3 作品的导出
  - 1.2.4 作品的发布
- 1.3 范例解析
  - 1.3.1 跳动的小球
  - 1.3.2 发布动画作品
- 1.4 课堂实训
  - 1.4.1 旋转的圆盘
  - 1.4.2 发布动画为EXE文件
- 1.5 课后作业

## 第2讲 绘画工具

- 2.1 功能讲解
  - 2.1.1 【铅笔】工具
  - 2.1.2 【线条】工具
  - 2.1.3 【椭圆】工具
  - 2.1.4 【矩形】工具
  - 2.1.5 【多角星形】工具
  - 2.1.6 【刷子】工具
  - 2.1.7 【喷涂刷】工具
- 2.2 范例解析
  - 2.2.1 咖啡杯
  - 2.2.2 金属螺丝
  - 2.2.3 漫天繁星
- 2.3 课堂实训
  - 2.3.1 闪闪的红星
  - 2.3.2 化学实验室
- 2.4 综合案例——圣诞小屋
- 2.5 课后作业

## 第3讲 编辑修改工具

- 3.1 功能讲解
  - 3.1.1 【墨水瓶】和【颜料桶】工具
  - 3.1.2 【滴管】工具
  - 3.1.3 【橡皮擦】工具
  - 3.1.4 【选择】工具
  - 3.1.5 【套索】工具
  - 3.1.6 【Deco】工具
  - 3.1.7 创建自由形态图形

## &lt;&lt;从零开始&gt;&gt;

## 3.2 范例解析

## 3.2.1 绿树葱葱

## 3.2.2 律动五线谱

## 3.2.3 多变的图形

## 3.3 课堂实训

## 3.3.1 积雨云

## 3.3.2 艺术标识字

## 3.4 综合案例——破碎的蛋壳

## 3.5 课后作业

## 第4讲 文本、辅助工具和色彩

## 4.1 功能讲解

## 4.1.1 文本输入与编辑

## 4.1.2 辅助工具

## 4.1.3 辅助编辑面板

## 4.1.4 色彩的选择与编辑

## 4.2 范例解析

## 4.2.1 再别康桥

## 4.2.2 排列矩形

## 4.3 课堂实训

## 4.3.1 有趣的图形

## 4.3.2 水晶台球

## 4.4 综合案例——圣诞树

## 4.5 课后作业

## 第5讲 导入资源和元件应用

## 5.1 功能讲解

## 5.1.1 元件与实例

## 5.1.2 滤镜及应用

## 5.1.3 混合方式

## 5.2 范例解析

## 5.2.1 爱牙日广告

## 5.2.2 减小位图输出容量

## 5.2.3 牧羊犬

## 5.3 课堂实训

## 5.3.1 八连环

## 5.3.2 媒体按钮

## 5.4 综合案例——白云遮月

## 5.5 课后作业

## 第6讲 补间动画

## 6.1 功能讲解

## 6.1.1 Flash动画原理

## 6.1.2 补间动画制作

## 6.1.3 传统补间动画制作

## 6.1.4 补间动画和传统补间之间的差异

## 6.1.5 对补间动画和传统补间动画的特殊控制

## &lt;&lt;从零开始&gt;&gt;

- 6.1.6 补间形状动画制作
- 6.1.7 动画编辑器及属性关键帧
- 6.1.8 缓动补间动画制作
- 6.2 范例解析
  - 6.2.1 图片叠化
  - 6.2.2 青瓷变形
- 6.3 课堂实训
  - 6.3.1 果醋
  - 6.3.2 燃烧的红烛
- 6.4 综合案例——彩色气球
- 6.5 课后作业

## 第7讲 特殊动画

- 7.1 功能讲解
  - 7.1.1 【Deco】工具动画
  - 7.1.2 动画预设
  - 7.1.3 帧的编辑修改
  - 7.1.4 【影片浏览器】面板
  - 7.1.5 应用滤镜
- 7.2 范例解析
  - 7.2.1 蝴蝶谷
  - 7.2.2 足球之夜
  - 7.2.3 爱情纪念
- 7.3 课堂实训
  - 7.3.1 卡通狗
  - 7.3.2 回归自然
- 7.4 综合案例——圣诞贺卡
- 7.5 课后作业

## 第8讲 图层动画

- 8.1 功能讲解
  - 8.1.1 传统运动引导层动画
  - 8.1.2 遮罩层动画
- 8.2 范例解析
  - 8.2.1 飞机
  - 8.2.2 电影博物馆
- 8.3 课堂实训
  - 8.3.1 大拜年
  - 8.3.2 刷油漆
- 8.4 综合案例——传统精美折扇
- 8.5 课后作业

## 第9讲 3D工具和骨骼工具

- 9.1 功能讲解
  - 9.1.1 二维空间与三维空间
  - 9.1.2 【3D旋转】工具
  - 9.1.3 【3D平移】工具

## &lt;&lt;从零开始&gt;&gt;

- 9.1.4 反向运动及【骨骼】工具
- 9.1.5 【绑定】工具
- 9.1.6 IK运动约束
- 9.2 范例解析
  - 9.2.1 灵巧的手
  - 9.2.2 赛马
- 9.3 课堂实训
  - 9.3.1 变形金刚
  - 9.3.2 机械臂
- 9.4 综合案例——三维立方体
- 9.5 课后作业

## 第10讲 脚本动画设计基础

- 10.1 功能讲解
  - 10.1.1 ActionScript语法基础
  - 10.1.2 ActionScript语句与函数
  - 10.1.3 动作面板与脚本窗口
  - 10.1.4 面向对象的编程
- 10.2 范例解析
  - 10.2.1 改变属性——快乐垂钓
  - 10.2.2 随机取值——蝴蝶纷飞
  - 10.2.3 OOP编程——绘制箭头
- 10.3 课堂实训
  - 10.3.1 画面跳转——表情变幻
  - 10.3.2 事件的响应和处理——追鼠标的飞鸟
  - 10.3.3 定时器应用——定时画圆
- 10.4 综合案例——绿野仙踪
- 10.5 课后作业

## 第11讲 交互式动画

- 11.1 功能讲解
  - 11.1.1 交互的概念
  - 11.1.2 鼠标的事件
  - 11.1.3 按钮的结构
- 11.2 范例解析
  - 11.2.1 控制动画播放——飞翔的小鸟
  - 11.2.2 对象拖放——失落的圆明园
  - 11.2.3 按钮操作——交互图册
- 11.3 课堂实训
  - 11.3.1 鼠标控制——跳动的精灵
  - 11.3.2 遮罩动画——小镇雾景
  - 11.3.3 位置控制——缓动的图片
- 11.4 综合案例——五彩飞花
- 11.5 课后作业

## 第12讲 组件应用

- 12.1 功能讲解

## &lt;&lt;从零开始&gt;&gt;

## 12.2 范例解析

- 12.2.1 Button与NumericStepper——数值增减
- 12.2.2 CheckBox与RadioButton——选择与判断
- 12.2.3 ComboBox组件——下拉列表

## 12.3 课堂实训

- 12.3.1 Slider——可控的运动
  - 12.3.2 TextInput组件——密码输入
- 12.4 综合案例——综合素质测试
- 12.5 课后作业

## 第13讲 音视频的应用

## 13.1 功能讲解

- 13.1.1 音频基础知识
- 13.1.2 视频基础知识
- 13.1.3 视频的转换

## 13.2 范例解析

- 13.2.1 为作品配乐
- 13.2.2 声音的播放控制
- 13.2.3 变换音乐
- 13.2.4 视频的应用
- 13.2.5 使用视频组件播放视频

## 13.3 课堂实训

- 13.3.1 为按钮添加音效
  - 13.3.2 为视频添加水印
  - 13.3.3 更换视频文件
- 13.4 综合案例——音量控制
- 13.5 课后作业

<<从零开始>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>