

<<3ds Max影视特效火星课堂>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max影视特效火星课堂>>

13位ISBN编号：9787115259172

10位ISBN编号：7115259178

出版时间：2011-8

出版单位：人民邮电出版社

作者：亓鑫辉,杨晨

页数：344

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max影视特效火星课堂>>

内容概要

《3ds Max影视特效火星课堂》主要讲解3ds Max的PF粒子系统。

本书采用案例的形式进行讲解，案例全部为影视特效行业的高级应用案例，效果精美，制作思路清晰，让读者可以轻松简单地掌握PF的应用技巧。

为方便读者学习本书，随书附带了2张海量信息的DVD教学光盘，包含19个经典案例的案例文件、素材文件和长达940分钟的视频教学。

《3ds Max影视特效火星课堂》结构清晰，讲解细致，案例专业，非常适合3ds Max中高级用户、CG行业设计师及高级特效爱好者阅读使用。

<<3ds Max影视特效火星课堂>>

作者简介

亓鑫辉，火星时代动画学院，3ds Max资深讲师，Autodesk教育专家，〔 Training Master 〕，作者具有多年3ds Max教学和动画制作经验。
主讲Autodesk 3ds Max认证教师培训，3ds Max高级特效等课程；同时担火星时代社区〔 <http://bbs.hxsd.com.cn> 〕3ds Max技术论坛版主。
曾经编著：《新火星人——3ds Max插件白金手册》、《新火星人——3ds Max 7 中文版火星课堂》、《Autodesk 3ds Max 9标准培训教材 》、《Autodesk 3ds Max 9标准培训教材 》。

毕业于北京邮电大学，2008年取得Autodesk 3dsMax Approved Instructor (AAI) 认证教师称号。

现任教于北京火星时代动画实训基地。

拥有多年的影视动画及游戏项目制作经验。

曾先后在北京三辰卡通集团有限公司、西安东华鼎盛动漫数码有限公司担任原画师、首席美术设计师及3ds

Max高级讲师。

曾参与动画作品《绿手套》、网游《黄帝》的角色设计工作。

还参与过《3ds Max

2011白金手册》的视频录制工作。

书籍目录

第1篇 PF粒子系统全系列介绍

第2篇 破碎特效

第3篇 动力学运算

第4篇 文字演绎

第5篇 光效渲染

<<3ds Max影视特效火星课堂>>

编辑推荐

由亓鑫辉和杨晨编著的《3ds Max影视特效火星课堂》是3ds Max高级应用类图书。

图书采用实操案例的形式进行讲解，案例效果精美，内容介绍思路清晰，让读者能够轻松地掌握这些插件的应用技巧。

同时图书附赠的光盘中还提供了大量视频讲解，详细地介绍了各款插件和特效系统的参数功能，并演示了书中所有案例的制作过程，使复杂的特效技术一目了然，易于理解。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>