

<<大学计算机基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础>>

13位ISBN编号：9787115255846

10位ISBN编号：7115255849

出版时间：2011-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：刘昉，等 编

页数：248

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础>>

内容概要

《21世纪高等学校计算机规划教材·高校系列：大学计算机基础》根据教育部高等教育司最新制订的《高等学校大学计算机教学基本要求》编写而成，目的是适应高等院校计算机“非零起点”的公共基础课教学任务。

《21世纪高等学校计算机规划教材·高校系列：大学计算机基础》分为五大模块：分别为信息技术与计算机技术，办公实用软件Office，计算机网络及应用，数据库应用基础，程序设计基础。主要内容包括信息技术与计算机，计算机系统组成，WindowsXP操作系统，中文Office2003办公软件，计算机网络及Internet应用，网页制作与网站发布，数据库基础知识，程序设计基础，信息安全与职业道德。

《21世纪高等学校计算机规划教材·高校系列：大学计算机基础》涵盖了高等学校各专业计算机公共基础课的基本教学内容，可用作高等院校各专业计算机公共基础课教材，还可作为计算机等级考试培训教材，也可供不同层次从事办公自动化的工作者学习参考。

书籍目录

- 第1章 信息技术与计算机 1.1 信息与信息技术 1.1.1 信息的含义 1.1.2 信息的作用和特征
1.1.3 信息技术 1.1.4 信息技术的发展与应用 1.2 计算机技术 1.2.1 计算机的发展 1.2.2
计算机的特点 1.2.3 计算机的分类 1.2.4 计算机的主要应用 1.3 信息化社会与计算机文化
1.3.1 信息化社会 1.3.2 计算机文化 1.3.3 信息素养 习题 第2章 计算机系统 2.1 计算机
系统概述 2.1.1 计算机系统组成 2.1.2 硬件系统 2.1.3 软件系统 2.1.4 计算机基本工作原理
2.1.5 计算机的主要技术指标 2.1.6 计算机中信息的表示 2.2 微型计算机硬件系统 2.2.1 主
板系统 2.2.2 微处理器 2.2.3 内部存储器 2.2.4 I/O总线与扩展槽 2.2.5 接口 2.2.6 外部存
储设备 2.2.7 输入/输出设备 2.3 计算机操作系统 2.3.1 操作系统的基本概念 2.3.2 常用的微
机操作系统 习题 第3章 Windows XP操作系统 3.1 Windows XP概述 3.1.1 Windows XP的特点
3.1.2 Windows XP的运行环境与安装 3.1.3 Windows XP的启动与退出 3.2 Windows XP的基本
操作 3.2.1 Windows XP的桌面 3.2.2 窗口及其基本操作 3.2.3 菜单及其基本操作 3.2.4 剪贴
板的使用 3.3 Windows XP文件管理 3.3.1 文件和文件夹 3.3.2 Windows XP资源浏览 3.3.3 文
件和文件夹操作 3.3.4 磁盘操作 3.4 控制面板与环境设置 3.4.1 Windows XP控制面板 3.4.2
桌面与显示方式的设置 3.4.3 添加新硬件 3.4.4 添加和删除程序 3.4.5 个性化环境设置与用户
账户管理 3.5 系统维护和系统优化 3.5.1 系统维护工具 3.5.2 Windows注册表 3.5.3 压缩工
具WinRAR 3.6 Windows XP的其他附件 3.6.1 记事本和写字板 3.6.2 画图工具 3.6.3 媒体播
放器 习题 第4章 中文Office 2003办公软件 4.1 Office 2003简介 4.1.1 Office 2003组件介绍
4.1.2 Office 2003安装、启动与退出 4.2 Word 2003文字处理软件 4.2.1 Word 2003工作界面
4.2.2 文档的基本操作 4.2.3 文本编辑 4.2.4 格式排版 4.2.5 高级排版 4.2.6 Word 2003图
文编排 4.2.7 Word 2003表格操作与处理 4.3 Excel 2003电子表格处理软件 4.3.1 Excel 2003工作
界面 4.3.2 工作表操作 4.3.3 工作表的数据编辑 4.3.4 格式化工作表 4.3.5 图表的创建 4.3.6
Excel 2003的数据统计与分析 4.4 PowerPoint 2003演示文稿软件 4.4.1 PowerPoint 2003工作界面
4.4.2 演示文稿的基本操作 4.4.3 演示文稿的编辑 4.4.4 幻灯片的版面设计 4.4.5 设置页眉
和页脚 4.4.6 幻灯片中的动作设置 4.4.7 超链接 4.4.8 插入声音、影片和Flash动画 4.4.9 演
示文稿的放映和打印 习题 第5章 网页制作与网站发布 5.1 网页制作概述 5.1.1 网页的一般
浏览过程 5.1.2 网页及基本结构 5.1.3 网页制作工具概述 5.2 网站发布 5.2.1 创建网站的流
程 5.2.2 网站的发布方法 5.2.3 IIS 6.0信息服务与Web网站创建 5.3 FrontPage 2003概述 5.3.1
FrontPage 2003界面 5.3.2 FrontPage 2003的视图 5.3.3 创建站点与网页 5.3.4 打开站点与网页
5.3.5 用FrontPage发布网站 5.4 FrontPage网页编辑和链接 5.4.1 文本编辑 5.4.2 设置网页属
性 5.4.3 网页背景 5.4.4 创建网页超链接的步骤 5.5 FrontPage中的网页布局 5.5.1 使用表格
布局页面 5.5.2 使用布局表格和单元格 5.5.3 使用模板创建框架 5.6 FrontPage表单的使用
5.6.1 创建表单 5.6.2 保存表单 习题 第6章 计算机网络及Internet应用 6.1 计算机网络基
础 6.1.1 概述 6.1.2 计算机网络的构成 6.1.3 网络分类与拓扑结构 6.1.4 网络协议与网络体
系结构 6.2 计算机局域网 6.2.1 局域网概述 6.2.2 局域网的构建 6.2.3 网络互连与互连设备
6.3 Internet概述 6.3.1 Internet起源及发展 6.3.2 Internet的主要功能 6.3.3 IP地址和域名
6.3.4 Internet的接入 6.4 Internet应用 6.4.1 万维网 6.4.2 电子邮件 6.4.3 文件传输与远程
登录 6.4.4 Internet其他应用服务 6.5 搜索引擎 6.5.1 搜索引擎的分类 6.5.2 搜索引擎原理及
使用 6.5.3 几个著名搜索引擎介绍 习题 第7章 信息安全与职业道德 7.1 信息安全概述 7.1.1
信息系统的定义 7.1.2 信息系统安全 7.1.3 信息安全技术概述 7.2 计算机病毒与防治 7.2.1
病毒的产生和发展 7.2.2 病毒的定义和特征 7.2.3 病毒分类 7.2.4 病毒的防治 7.2.5 常用
的杀毒软件 7.3 计算机黑客与计算机犯罪 7.3.1 计算机黑客与防范 7.3.2 计算机犯罪 7.4 信
息道德与法规 7.4.1 信息意识与信息道德 7.4.2 信息法规 习题 第8章 数据库基础知识 8.1
数据库系统概述 8.1.1 数据管理技术的发展 8.1.2 数据库系统的基本概念 8.2 数据模型 8.2.1
概念模型 8.2.2 数据模型 8.3 数据库系统的三级模式结构 8.4 关系数据库设计与应用 8.4.1
关系数据库概念 8.4.2 关系数据库设计开发 8.4.3 常用关系数据库系统简介 8.4.4 桌面数据

<<大学计算机基础>>

库Access 8.4.5 SQL简介 8.5 数据库技术的发展和应 8.5.1 数据库技术的发展 8.5.2 新的数据库技术 8.5.3 数据仓库与数据挖掘 习题 第9章 程序设计基础知识 9.1 程序设计概述 9.1.1 程序设计语言的发展 9.1.2 程序设计语言的组成 9.1.3 语言翻译器 9.1.4 程序设计的一般过程 9.1.5 程序的调试与运行 9.2 程序设计方法 9.2.1 面向过程程序设计 9.2.2 模块化程序设计 9.2.3 面向对象程序设计 9.3 算法 9.3.1 问题描述 9.3.2 算法设计 9.3.3 算法表示 9.3.4 常用的几种算法 9.4 程序结构及流程控制 9.4.1 顺序结构 9.4.2 选择结构 9.4.3 循环结构 9.4.4 子程序和函数 9.5 常用的程序设计语言 习题 参考文献

<<大学计算机基础>>

章节摘录

1.运算器 运算是计算机最主要的工作，大量的数据运算任务是在运算器中进行的。运算器的主要功能是进行算术运算和逻辑运算，算术运算是指加、减、乘、除等基本运算，逻辑运算是指逻辑判断、逻辑比较以及其他的基本逻辑运算。

因此，运算器又称算术逻辑单元（Arithmetic and Logic Unit，ALU）。

运算器中的数据取自内存，运算的结果又送回内存。

运算器对内存的读/写（Read/Write）操作是在控制器的控制之下进行的。

2.控制器 控制器（Controller）是计算机的神经中枢，只有在它的控制之下整个计算机才能有有条不紊地工作，并自动执行程序。

控制器的工作过程：首先从内存中取出指令，并对指令进行分析，然后根据指令的功能向有关部件发出控制命令，控制它们执行这条指令规定的操作。

当各部件执行完控制器发来的命令后，都会向控制器反馈执行的情况。

这样逐一执行一系列指令，就使计算机能够按照由这一系列指令组成的程序的要求自动完成各项任务。

。

在微机中，运算器和控制器被集成在同一个芯片上，通常被称为中央处理器（CPU）。

3.存储器 存储器是计算机用来存储信息的部件，有了存储器计算机才具有“记忆”能力。

它的主要功能是存放程序和数据，并根据控制命令提供这些程序和数据。

存储器分两大类：一类和计算机的运算器、控制器直接相连，称为主存储器（内部存储器），简称主存（内存）；另一种存储设备称为辅助存储器（外部存储器），简称辅存（外存）。

内存是计算机中信息交流的中心，与计算机的各个部件直接交换数据，因此，内存的存取速度直接影响计算机的运算速度。

外存主要用来长期存放“暂时不用”的程序和数据。

通常，外存不和计算机的其他部件直接交换数据，只和内存交换数据。

目前，内存的存储介质一般有半导体材料或大规模集成电路，如内存条，其存取速度快，价格较贵，容量相对小一些。

外存使用的存储介质主要有磁性材料和光学材料，如硬盘、软盘、闪存、磁带、光盘等，容量较大，价格便宜，但存取速度相对慢一些。

.....

<<大学计算机基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>