

<<3ds Max 2011中文版从入门到>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 2011中文版从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787115251886

10位ISBN编号：7115251886

出版时间：2011-6

出版时间：人民邮电

作者：腾龙视觉

页数：762

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max 2011中文版从入门到>>

### 内容概要

《3ds max 2011中文版从入门到精通》是“从入门到精通”系列书中的一本。

《3ds

max 2011中文版从入门到精通》根据使用3ds

max进行三维制作的流程和众多教学人员的制作经验编写而成，并精心设计了非常系统的学习体系。

全书共分为21章，分别介绍了3ds max

2011的基本操作、创建基础三维模型、创建建筑场景模型、使用编辑修改器建模、二维图形建模方法、复合对象建模方法、网格建模方法、多边形建模方法、面片建模方法、使用材质编辑器、材质与贴图、使用贴图坐标、使用灯光照明、创建摄影机、真实的环境气氛、设置华丽的效果、粒子系统与空间扭曲、reactor动力学系统、渲染与输出场景、创建动画及高级动画技术等内容。

《3ds

max 2011中文版从入门到精通》在介绍3ds max

2011软件功能的同时，讲解了150多个实例，这些实例包括产品设计效果图、室内效果图、室外场景效果图、卡通模型制作、角色建模、视觉特效制作、华丽的粒子动画特效、真实的ik控制器动画等内容。

附带的1张dvd视频教学光盘包含了书中案例的多媒体视频教学文件、源文件和素材文件。

《3ds max

2011中文版从入门到精通》采用“教程+实例”的编写形式，兼具技术手册和应用技巧参考手册的特点，技术实用，讲解清晰，不仅可以作为三维动画设计、模型制作、影视特效表现及多媒体设计人员的学习用书，而且也可以作为大中专院校相关专业及培训班的教材。

书籍目录

- 第1章 熟悉3ds max 2011
- 第2章 创建基础三维模型
- 第3章 创建建筑场景模型
- 第4章 使用编辑修改器建模
- 第5章 二维图形建模方法
- 第6章 复合对象建模方法
- 第7章 网格建模方法
- 第8章 多边形建模方法
- 第9章 面片建模方法
- 第10章 使用材质编辑器
- 第11章 材质与贴图
- 第12章 使用贴图坐标
- 第13章 使用灯光照明
- 第14章 创建摄影机
- 第15章 真实的环境气氛
- 第16章 设置华丽的效果
- 第17章 粒子系统与空间扭曲
- 第18章 reactor动力学系统
- 第19章 渲染与输出场景
- 第20章 创建动画
- 第21章 高级动画技术

## <<3ds Max 2011中文版从入门到>>

### 编辑推荐

《3ds Max 2011中文版从入门到精通（附光盘）》饮食35个完整案例和180多个要点提示这也是一本软件实用技术参考手册案例丰富实用，让您循序渐进地掌握软件使用技巧

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>