

<<Android移动开发一本就够>>

图书基本信息

书名：<<Android移动开发一本就够>>

13位ISBN编号：9787115251817

10位ISBN编号：7115251819

出版时间：2011-7

出版时间：人民邮电

作者：(美)达西//康德尔|译者:李卉//张魏//祝延彬

页数：508

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android移动开发一本就够>>

内容概要

《Android移动开发一本就够》涵盖了Android开发从概念、技术到市场推广应用的全部话题，内容包括：Android概览、Android应用程序设计精髓、Android用户界面设计精髓、常用Android API、更多Android应用程序设计原则、对外发布你的Android应用程序和附录7个部分。附录还包含了Android开发常用工具(如模拟器、DDMS、调试桥、Eclipse和SQLite等)的使用指南。

《Android移动开发一本就够》不仅适合Android应用程序开发人员阅读，还能为QA测试人员提供指导。

另外《Android移动开发一本就够》还可以帮助项目经理更好地管理项目进程和项目团队，帮助市场推广人员更好地把握市场，创造令人瞩目的销售业绩。

<<Android移动开发一本就够>>

作者简介

作者:(美)达西

<<Android移动开发一本就够>>

书籍目录

第一部分 Android概览

- 第1章 Android简介
- 第2章 搭建你的Android开发环境
- 第3章 编写第一个Android应用程序

第二部分 Android应用程序设计精髓

- 第4章 剖析Android应用程序
- 第5章 使用Android Manifest文件定义应用程序
- 第6章 管理应用程序资源

第三部分 Android用户界面设计精髓

- 第7章 探索用户界面屏幕元素
- 第8章 使用布局设计用户界面
- 第9章 绘图与动画

第四部分 使用常用Android API

- 第10章 使用Android数据和存储API
- 第11章 使用内容提供器在应用程序间共享数据
- 第12章 使用Android网络API
- 第13章 使用Android Web API
- 第14章 使用位置服务API
- 第15章 使用Android多媒体API
- 第16章 使用Android电话API
- 第17章 通过OpenGL ES使用Android 3D图形
- 第18章 使用Android NDK
- 第19章 使用Android可选硬件API

第五部分 更多Android应用程序设计原则

- 第20章 使用通知
- 第21章 使用服务
- 第22章 扩展Android应用程序
- 第23章 用户账户管理与数据同步
- 第24章 处理高级用户输入
- 第25章 面向不同设备配置和语言

第六部分 对外发布你的Android应用程序

- 第26章 移动软件开发过程
- 第27章 设计和开发“防弹”Android应用程序
- 第28章 测试Android应用程序
- 第29章 销售你的Android应用程序

第七部分 附录

- 附录A Android模拟器快速入门
- 附录B Android DDMS快速入门
- 附录C Android调试桥快速入门
- 附录D Eclipse技巧和诀窍
- 附录E SQLite快速入门

<<Android移动开发一本就够>>

编辑推荐

《Android移动开发一本就够》由Lauren Darcey、Schane Conder所著，在以开放手机联盟(Open Handset Alliance, OHA)和Google公司为先驱的开拓下，Android作为一个热门、新潮、免费、开源的移动平台在无线通信领域引起了不小的波澜，而你手中的这本书正能够为软件开发团队提供设计、开发、测试、调试和发布Android应用程序的一系列指导。

如果你是一位资深的移动开发人员，那么书中一些小提示和小技巧可以帮助你更好地利用Android的某些独特功能，从而更加顺利地完成整个开发过程；相反，如果你刚刚踏入移动开发领域，那么本书将为你提供所有需要掌握的知识和技能，从而帮助你平稳而顺利地从传统软件开发过渡到移动开发，尤其是过渡到其中最富有前景的新平台——Android。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>