

<<动画设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<动画设计与制作>>

13位ISBN编号：9787115249401

10位ISBN编号：7115249407

出版时间：2011-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：李如超，谭炜 编著

页数：224

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<动画设计与制作>>

内容概要

《动画设计与制作—flash cs3》采用项目教学法，重点介绍flash cs3的基本操作方法和动画设计技巧。

全书共10个项目，依次介绍flash动画制作的基础知识、素材的制作方法、逐帧动画的制作方法、形状补间动画的制作方法、动作补间动画的制作方法、引导层动画的制作方法、遮罩层动画的制作方法、脚本动画的制作方法及应用等基础内容，最后通过实战演练的方式结合典型实例综合训练flash动画的制作要领。

《动画设计与制作—flash cs3》可作为中等职业学校计算机专业“动画设计与制作”课程的教材，也可供动画设计爱好者学习参考。

<<动画设计与制作>>

书籍目录

- 项目一 flash cs3动画制作基础
 - 任务一 初步认识flash动画
 - 任务二 认识flash cs3动画设计
 - 任务三 案例解析 制作“大红大吉”
 - 小结
 - 习题
- 项目二 制作素材
 - 任务一 绘制素材
 - 任务二 导入素材
 - 小结
 - 习题
- 项目三 制作逐帧动画
 - 任务一 了解逐帧动画制作原理
 - 任务二 使用元件和库创建动画
 - 小结
 - 习题
- 项目四 制作形状补间动画
 - 任务一 了解形状补间动画制作原理
 - 任务二 掌握形状提示点原理
 - 小结
 - 习题
- 项目五 制作动作补间动画
 - 任务一 了解动作补间动画制作原理
 - 任务二 掌握时间轴特效的用法
 - 小结
 - 习题
- 项目六 制作引导层动画
- 项目七 制作遮罩层动画
- 项目八 actionscript 3.0编程基础
- 项目九 组件
- 项目十 动画设计实战训练
- 习题

<<动画设计与制作>>

编辑推荐

经典的创意设计作品

详细的案例操作步骤

丰富的拓展实训题目

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>