

<<项目百态>>

图书基本信息

书名：<<项目百态>>

13位ISBN编号：9787115244888

10位ISBN编号：711524488X

出版时间：2011-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：[美] Tom Demarco, Peter Hruschka, Tim Lister, Suzanne Robertson, Steve McMenamin, James Robertson

页数：208

译者：金明

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书介绍了软件项目行为的86个模式,基本上概括了软件项目生命周期的方方面面,揭示了软件项目最常遇到的困境,反省了行业内种种不良习惯和做法。

六位作者均来自一个开发咨询的管理团队Atlantic

Systems

Guild,长期以来为众多软件公司的经理人提供专业的咨询服务。

他们浓缩了成百上千个项目管理的案例,通过本书中一个个模式展现出来。

每个模式都以生动形象的插图开始,另外还加上一些趣闻和真实事件。

本书适合所有软件项目的管理者阅读,也适合有志于成为软件管理者的人参考。

## <<项目百态>>

### 作者简介

Tom Demarco

软件工程领域权威，软件团队管理圣经《人件》作者，IEEE会士，1986年Warnier奖得主，1999年Stevens奖得主，大西洋系统行会负责人。  
曾任职贝尔实验室，是结构化分析与设计的创始人。

Peter Hruschka

嵌入式实时系统设计和分析专家，用于系统架构文档的ARC42模板开发者，大西洋系统行会负责人。

Tim Lister 软件团队管理圣经《人件》作者，风险管理理论的狂热爱好者。

大西洋系统行会负责人。

金明，Thought Works高级咨询师，Info

Q资深编辑，SCJP，系统分析师。

在企业应用开发领域拥有多年项目开发经验，专注于敏捷原则与方法的理论实践和指导咨询。  
是敏捷和精益方法与思想的坚定追随者。

目前主要关注于大型企业的敏捷咨询、Java / EE、Scala、REST、Web Service以及HTML5。

多次在软件开发者社区的活动中发表演讲。

译著有《软件开发沉思录——Thought Works文集》、《卓有成效的程序员》等。

同时在《程序员》和Info Q上发表过多篇论文。

## &lt;&lt;项目百态&gt;&gt;

## 书籍目录

- 模式1 玩的就是心跳
- 模式2 快, 赶上
- 模式3 死鱼
- 模式4 欢乐的鼓掌会议
- 模式5 保姆型项目经理
- 模式6 牵涉性疼痛
- 模式7 明日复明日
- 模式8 眼神交流
- 模式9 情绪戒指管理
- 模式10 忠实信徒
- 模式11 出租灵魂
- 模式12 系统开发旅鼠周期
- 模式13 清空“板凳”
- 模式14 面对面
- 模式15 我给了你凿子, 可你为什么不是米开朗基罗
- 模式16 主面板
- 模式17 无休止的集体会议
- 模式18 幼犬和老狗
- 模式19 影评人
- 模式20 单一问责
- 插曲 项目秘密
- 模式21 苏式风格
- 模式22 自然权力
- 模式23 万籁俱寂的办公室
- 模式24 白线
- 模式25 沉默即同意
- 模式26 稻草人
- 模式27 伪造的紧急性
- 模式28 时间清除了你的手牌
- 模式29 lewis与clark
- 模式30 短铅笔
- 模式31 节奏
- 模式32 加班预兆
- 模式33 扑克之夜
- 模式34 错误的质量关卡
- 模式35 测试之前先测试
- 模式36 苹果酒屋规则
- 模式37 说, 然后写下来
- 模式38 项目中贪多求全
- 模式39 巨神阿特拉斯
- 模式40 所有人都穿着衣服是有原因的
- 模式41 同事预审
- 模式42 浮潜与水肺潜水
- 模式43 一切都是该死的接口
- 模式44 蓝色区域

## &lt;&lt;项目百态&gt;&gt;

- 模式45 消息美化
- 模式46 慢慢地道出事实
- 模式47 残局游戏
- 模式48 音乐制作人
- 模式49 记者
- 模式50 空椅子
- 模式51 我的堂兄文尼
- 模式52 ?性汤
- 模式53 数据质量
- 模式54 本
- 模式55 礼数小姐
- 模式56 全神贯注
- 模式57 “棒球不相信眼泪！”
- 模式58 铁窗喋血
- 模式59 按期交付，每回都不例外
- 模式60 食物++
- 模式61 没人在意的交付物
- 模式62 隐藏的美
- 模式63 我不知道
- 模式64 乌比冈湖儿童
- 模式65 互相教学
- 模式66 意气相投
- 模式67 十字槽螺丝帽
- 模式68 可预测的创新
- 模式69 玛莉莲？
- 明斯特
- 插曲 剪辑掉的底片
- 模式70 布朗运动
- 模式71 大声地、清楚地
- 模式72 安全阀
- 模式73 巴别塔
- 模式74 惊喜
- 模式75 冰箱门
- 模式76 明天会是晴空万里
- 模式77 堆积
- 模式78 变更时节
- 模式79 造纸厂
- 模式80 离岸荒唐事
- 模式81 作战室
- 模式82 什么味道
- 模式83 不从教训中学习
- 模式84 不成熟的想法神圣不可侵犯
- 模式85 渗漏
- 模式86 模板僵尸
- 照片授权说明



## 章节摘录

版权页：插图：一个优秀的项目经理要对手下员工的能力了如指掌。

他分派任务、制订计划，在可用的技能和任务本身的要求之间寻求最佳的契合点。

这是显而易见的。

还有一些项目经理更进一步：他们提供一个工作环境——不仅是技术性的，而且是社会性的——让人们可以最大限度地使用自己的技能，并且提高这些技能。

这些项目经理确保自己的员工拥有完成任务所必需的工具。

这些项目经理鼓励提问，并且乐意与员工辩论；他们给每位团队成员设定最合适的挑战；他们在需要的时候提出批评；他们建设一个人人乐于工作的场所；而且他们采取必要的调整以保障各项事宜运作良好。

简单地说，好的经理培养他们的员工，就像保姆培养她们照看的孩子一样。

一个保姆，在传统的英式文化中，受雇于某个家庭来照看孩子。

保姆通常要具有教师、护士和厨师的技能，对孩子的体格、心灵、社交、创造性和智力发展都要负责。

在每天的日常活动中，保姆要确保孩子远离伤害，保证孩子们得到了足够的新鲜空气与锻炼，食用有营养的食物，并且增进对世界的理解，学会更多在世界上生存的技巧。

除了照看孩子，保姆还需要与孩子的父母就孩子成长方面的顾虑进行沟通，鼓励孩子的特殊天赋。

## <<项目百态>>

### 媒体关注与评论

“只要参与过一两个软件项目，就一定会对书中介绍的情景深有感触，也必然会从中得到经验教训。”

——Joel Spolsky, 《软件随想录》作者 “作者以十足的幽默感和深刻的洞察力写就此书。本书清楚地讲述了项目因何而失败，有何补救措施，并以非常友善和令人乐于接受的方式提出了切实可行的建议。”

——Warren McFarland, 哈佛商学院教授 “对于任何一位曾经在组织里面从事过项目工作的人来说，86个项目模式熟悉得令人心惊。”

幸运的是，其中有一些模式是良性的，应该给予鼓励。

然而悲哀的是，剩下的绝大多数模式不仅仅令人心灰意冷，而且它们对生产率、质量和项目团队士气的破坏程度令人瞠目结舌。

——Ed Yourdon, 《死亡之旅》作者 “这本《项目百态》就是关于项目管理的实话集……读这样一本书，你会笑，更多的时候你会摇头苦笑，甚至如芒在背。”

——熊节, ThoughtWorks中国公司首席咨询师, 《重构》译者



## <<项目百态>>

### 编辑推荐

《项目百态:深入理解软件项目行为模式》：第19届Jolt大奖获奖作品、《人件》作者又一力作、入木三分刻画软件项目众生图。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>