

<<3ds Max经典教程高级篇>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max经典教程高级篇>>

13位ISBN编号：9787115243867

10位ISBN编号：7115243867

出版时间：2011-3

出版时间：人民邮电

作者：布洛克

页数：358

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max经典教程高级篇>>

### 内容概要

灯光是决定cg场景成败的一个重要因素，这本一站式的教程将帮助你精通cg灯光技术。

《3ds

max经典教程高级篇--解析cg灯光技术(第3版)》从最简单的灯光基础开始，循序渐进，逐步剖析灯光高级技巧，包括光线追踪技术、mental ray渲染和合成等内容。

通过本书你不仅可以了解光学理论基础、cg灯光历史、理解阴影等知识，还可以通过学习基本灯光技术、高级灯光技巧、专用灯光技术、灯光匹配特性、灯光和光学镜头效果等来验证这些原理。

《3ds

max经典教程高级篇--解析cg灯光技术(第3版)》还重点讲述了mental ray渲染、游戏灯光及合成技术，并穿插给出小窍门和技巧的实际应用案例。

这些宝贵而精湛的数字灯光技术源自autodesk公司3d专家darren brooker近20年经验的积累，无论你是cg灯光初学者，还是希望进一步提高已有灯光技术的中级用户，通过学习本教程都将获益匪浅。

<<3ds Max经典教程高级篇>>

作者简介

作者: (美) 布洛克 (Darren Brooker)

## <<3ds Max经典教程高级篇>>

### 书籍目录

- 第1部分 理论
  - 第1章 光线理论入门
  - 第2章 CG光源检查
  - 第3章 了解阴影
- 第2部分 技术
  - 第4章 基本照明技术
  - 第5章 高级照明技术
  - 第6章 光能传递技术
  - 第7章 室内灯光技术
  - 第8章 室外照明技术
  - 第9章 mental ray渲染
  - 第10章 灯光匹配
  - 第11章 灯光分析
  - 第12章 照明和镜头效果
  - 第13章 合成
- 第3部分 技巧与窍门
  - 第14章 制作
- 第4部分 高级应用
  - 第15章 合成与戏剧艺术
  - 第16章 摄影和技术
  - 第17章 展望

<<3ds Max经典教程高级篇>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>