第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实用教 >

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787115243751

10位ISBN编号：7115243751

出版时间：2011-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：刘瑶 主编

页数：200

字数：314000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实用教 >

内容概要

本书针对初学者的特点，较为系统和详细地介绍了Visual Basic语言的基础知识和语法、程序设计方法和开发数据库的方法。
本书共分9章，主要内容包括：Visual Basic概述、窗体和菜单、基本控件、数据类型与表达式、Visual Basic控制结构、数组、过程、文件、数据库应用基础等。
每章均含有丰富的知识点，并配有体现相关知识点的课堂实例，细化知识点，循序渐进。
同时，每章的课外实践与拓展将课堂知识和技术训练有机结合，培养学生自主学习与自主编程的能力，达到融“教、学、练”三者于一体，适合“任务驱动、?例教学、理实一体化”的教学新模式。
本书适合作为高职高专院校相关专业的计算机教材，也可作为软件学院、计算机培训班的教材，还可作为计算机等级考试二级Visual Basic程序设计的培训参考用书以及广大自学者的自学读本。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual Basic程序设计实用教 >

书籍目录

第1章 Visual Basic概述 11.1 Visual Basic简介和集成开发环境 11.1.1 Visual Basic简介 11.1.2 启动和退出Visual Basic 21.1.3 认识Visual Basic的集成开发环境 31.1.4 课堂实例1——运动的字符 91.2 面向对象程序设计基础 101.2.1 面向对象程序设计?基本概念 101.2.2 面向对象程序设计的编程步骤 121.2.3 课堂实例2——显示、清除以及复制文本 14思考与练习 15第2章 窗体和菜单设计 162.1 窗体的设计 162.1.1 窗体概述 172.1.2 窗体的常用属性 172.1.3 窗体的常用事件和方法 182.1.4 课堂实例1——窗体事件 192.2 标签、文本框和命令按钮 202.2.1 标签的使用 202.2.2 文本框的使用 212.2.3 命令按钮的使用 242.2.4 课堂实例2——简单的文本编辑器 252.3 菜单设计 262.3.1 下拉式菜单?272.3.2 课堂实例3——升级的简单的文本编辑器1 292.3.3 弹出式菜单 312.3.4 课堂实例4——升级的简单的文本编辑器2 312.4 焦点和Tab顺序 322.4.1 焦点 322.4.2 Tab顺序 332.4.3 课堂实例5——学生注册信息输入卡 33思考与练习 35第3章 Visual Basic编程基础 363.1 Visual Basic的数据类型 373.1.1 基本数据类型 373.1.2 自定义数据类型 393.2 常量和变量 403.2.1 常量 403.2.2 变量 403.3 运算符和表达式 443.3.1 算术运算符和算术表达式 443.3.2 连接运算符和字符型表达式 453.3.3 比较运算符和关系表达式 463.3.4 逻辑运算符和逻辑表达式 463.3.5 各种运算符的优先级 473.3.6 课堂实例1——判断闰年 473.4 常用内部函数 493.4.1 数学函数 493.4.2 字符串函数 503.4.3 日期/时间函数 513.4.4 测试函数 513.4.5 转换函数 513.4.6 其他常用函数 523.4.7 课堂实例2——数字电子钟 533.5 数据输入、数据输出 543.5.1 数据输入——InputBox函数 543.5.2 数据输出——MsgBox函数 563.5.3 数据输出——Print方法 573.5.4 课堂实例3——档案资料输入 58思考与练习 59第4章 常用控件 614.1 图形控件 614.1.1 图片框的使用 624.1.2 图像框的使用 634.1.3 课堂实例1——交换图片 644.2 单选按钮、复选框和框架 654.2.1 单选按钮的使用 654.2.2 复选框的使用 674.2.3 框架的使用 684.2.4 课堂实例2——字体设置1 694.3 列表框和组合框 714.3.1 列表框的使用 714.3.2 组合框的使用 744.3.3 课堂实例3——字体?置2 754.4 滚动条 784.4.1 滚动条的结构 784.4.2 滚动条的属性 784.4.3 滚动条的事件 784.4.4 课堂实例4——调色板 794.5 计时器 814.5.1 计时器的属性 814.5.2 计时器的事件 82思考与练习 82第5章 程序控制结构 835.1 顺序结构 835.1.1 顺序结构程序设计 835.1.2 课堂实例1——画同心圆 845.2 选择结构与多分支结构 855.2.1 单分支选择结构程序设计 855.2.2 双分支选择结构程序设计 865.2.3 课堂实例2——一元二次方程的解 875.2.4 多分支选择结构程序设计 885.2.5 课堂实例3——成绩评语 905.3 循环结构 915.3.1 For循环控制结构 925.3.2 课堂实例4——连续整数和 935.3.3 当循环控制结构 945.3.4 课堂实例5——人口计算 955.3.5 Do循环控制结构 955.3.6 课堂实例6——猜素数 965.3.7 多重循环 985.3.8 课堂实例7——九九乘法表 98思考与练习 99第6章 数组 1006.1 数组的概念 1006.1.1 数组的定义 1006.1.2 数组的基本操作 1046.2 静态数组和动态数组 1126.2.1 静态数组的使用 1126.2.2 动态数组的使用 1136.2.3 课堂实例1——大家来投票 1156.3 控件数组 1176.3.1 控件数组的使用 1176.3.2 课堂实例2——旅游线路选择 120思考与练习 122第7章 过程的使用 1247.1 Sub过程 1247.1.1 Sub过程的建立 1257.1.2 调用Sub过程 1277.1.3 课堂实例1——定时器 1307.2 Function过程 1317.2.1 Function过程的定义 1327.2.2 调用Function过程 1337.2.3 课堂实例2——求组合数 1337.3 参数和变量的?用域 1357.3.1 参数传递方式 1367.3.2 变量的作用域 1397.4 鼠标和键盘事件 1417.4.1 鼠标事件 1427.4.2 键盘事件 1447.4.3 课堂实例3——我的画图 145思考与练习 147第8章 文件 1488.1 文件结构与分类 1488.1.1 文件的基本概念 1498.1.2 文件的分类 1498.2 文件系统控件 1508.2.1 驱动器列表框、目录列表框、文件列表框 1508.2.2 课堂实例1——简单的图像浏览器 1538.3 顺序文件的读写 1578.3.1 打开顺序文件 1578.3.2 关闭顺序文件 1588.3.3 顺序文件的写操作 1588.3.4 顺序文件的读操作 1608.3.5 课堂实例2——通讯录 1628.4 随机文件的读写 1658.4.1 随机文件的打开和关闭 1668.4.2 随机文件的写操作 1668.4.3 随机文件的读操作 1668.4.4 随机文件记录的修改、追加和删除 1678.5 常用文件函数和语句 1678.6 通用对话框 1708.6.1 用户自定义对话框 1708.6.2 通用对话框 1738.6.3 课堂实例3——我的记事本 174思考与练习 178第9章 数据库应

第一图书网, tushu007.com

用 1799.1 数据库基础?识 1799.1.1 数据库的基本概念 1799.1.2 数据库访问技术 1809.2 可视化数据管理器 1819.2.1 建立数据库 1819.2.2 编辑数据表 1849.2.3 课堂实例1——建立学生课程管理系统数据库 1859.3 ADO数据访问对象 1859.3.1 ADO数据访问对象概述 1859.3.2 ADO Data控件 1869.3.3 课堂实例2——在窗体上显示xskcgl数据库中xsb表的数据 1899.3.4 ActiveX数据对象模型 1909.3.5 课堂实例3——使用ADO数据对象访问学生信息 195思考与练习 200

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com