

<<Android开发入门教程>>

图书基本信息

书名：<<Android开发入门教程>>

13位ISBN编号：9787115241160

10位ISBN编号：7115241163

出版时间：20101113

出版时间：人民邮电出版社

作者：李雪飞,吴明晖

页数：293

译者：Mark Murphy

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Android开发入门教程>>

前言

欢迎阅读本书感谢你对开发Android应用程序怀有浓厚兴趣！

毋庸置疑，越来越多的人在访问因特网服务时，都将使用所谓“非传统的”手段，如移动设备。

现在我们在这个领域里做得越多，人们就会在这个领域投入更多的钱，从而使得将来构建更强大的移动应用程序会变得更加容易。

Android还很新（基于Android的设备在2008年底才刚刚出现在市场上），但相信在兼具深度和广度优势的开放手机联盟（Open Handset Alliance）的支持下，它一定能够迅速地发展壮大。

在此，首先感谢你选择这本书，由衷地希望本书能够对你有所帮助，或者至少能让你不时地露出会心一笑。

预备知识如果你想学习为Android编写应用程序，那么你至少要理解Java编程的基本概念。

Android编程使用的是Java语法和一个作为Java SE子集类库（还有特定于Android的扩展）。

如果此前你没有使用Java编写过程序，那在学习Android编程之前恐怕还得补上这一课。

本书不会详细介绍怎样下载或安装Android开发工具，包括基于Eclipse IDE的工具或者其他独立的工具

。这些内容都可以在Android网站上查到。

本书内容与你是否使用：IDE应该没有什么关系。

。不过，要是你想试验本书中给出的任何示例，那么恐怕就得下载、安装和测试Android网站上列出的Android开发工具了。

本书中的有些章节可能会引用前面章节的内容。

而且，也不是书中的每个示例都会给出完整的源代码；否则本书就太厚了。

如果读者想要编写示例，可以从Apress网站（WWW.apress.com）下载完整的源代码。

。

<<Android开发入门教程>>

内容概要

欢迎进入神秘的android世界！

自2008年相关设备进入市场以来，android的发展日新月异，android设备日益繁盛，而其背后开发应用潜藏的经济效益也展露无遗！

本书将引领大家开发引人入胜的android 2.x应用，包括如何设计gui、如何使用gps和访问web服务，以及如何将理念转换成实际应用！

本书包含大量即时可用的简单示例，自此之后，构建实际、流行的应用将不再困难，只要你投入时间，发挥出创造力。

通读本书，你将了解以下内容：
应用android为各种手机和设备构建基于java的移动应用
同时使用android部件框架和内置的webkit驱动的web浏览器组件创建ui
使用android引擎特性，包括位置跟踪、地图、因特网访问
使用和创建整合了活动、服务、内容提供程序和广播接收器的android应用
支持android 1.5、1.6和2.0 设备，包括处理多个版本的android os、多种屏幕尺寸和其他特定于设备的特性

<<Android开发入门教程>>

作者简介

Mark L. Murphy是著名Android学习社区CommonsWare的创始人，畅销书Busy Coder ' s Guide to Android Development的作者。

拥有25年软件开发经验，从1970年代末的TRS-80到21世纪最新的移动设备，都留下了他开发实践的足迹。

三次创业的经历，让Mark拥有丰富的社会阅历，曾为财富5

<<Android开发入门教程>>

书籍目录

第1章 android开发概述 第2章 项目和目标 第3章 简单的应用程序 第4章 基于xml的布局 第5章 使用基本的部件 第6章 使用容器 第7章 使用选择部件 第8章 使用列表 第9章 高级部件和容器 第10章 输入法框架 第11章 使用菜单 第12章 字体 第13章 嵌入webkit浏览器 第14章 显示弹出消息 第15章 处理线程 第16章 处理activity生命周期事件 第17章 创建intent过滤器 第18章 启动活动和子活动 第19章 处理旋转 第20章 处理资源 第21章 使用首选项 第22章 管理和访问本地数据库 第23章 访问文件 第24章 充分利用java库 第25章 通过internet进行通信 第26章 使用内容提供程序 第27章 构建内容提供程序 第28章 请求和要求许可 第29章 创建服务 第30章 调用服务 第31章 利用通知提醒用户 第32章 访问基于位置的服务 第33章 使用mapview和mapactivity显示地图 第34章 呼叫处理 第35章 开发工具 第36章 处理多种屏幕尺寸 第37章 手机的处理 第38章 处理平台变更 第39章 未来何去何从

<<Android开发入门教程>>

章节摘录

插图：

<<Android开发入门教程>>

编辑推荐

汇集Android社区智慧 全面、详尽、示例支持 移动开发人员必读必备

<<Android开发入门教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>