

图书基本信息

书名：<<中文版3ds Max 2010完全自学教程>>

13位ISBN编号：9787115240538

10位ISBN编号：7115240531

出版时间：2010-12

出版时间：人民邮电

作者：瞿颖健//曹茂鹏

页数：517

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

Autodesk的3dsMax是世界顶级的三维动画软件之一，3dsMax的强大功能使其从诞生以来就一直受到CG艺术家的喜爱。

3dsMax在模型塑造、场景渲染、动画及特效等方面都能制作出高品质的产品，这也使其在室内设计、建筑表现、影视与游戏制作等领域中占据领导地位，成为全球最受欢迎的三维制作软件之一。

从3dsMax2009开始，Autodesk公司推出了两个版本的3dsMax，一个是面向娱乐专业人士的3dsMax，另一个是专门为建筑师、设计师以及可视化设计而量身定制的3dsMaxDesign。

对于大多数用户而言，这两个版本的功能是相同的。

本书所有实例均用3dsMaxDesign2010软件制作，建议读者使用相应的软件进行学习。

基于3dsMax的强大功能，我们编写了本书，希望能够给读者带来帮助，各章主要内容介绍如下。

第1章是“进入3dsMax2010的世界”。

本章安排了18个实例，主要讲解了3dsMax2010的基本设置、基本工具与基本操作，让初学者体验3dsMax2010的人性化操作，开启初学者探索3dsMax2010的大门。

第2章是“基础建模技术”。

本章安排了31个实例，主要讲解了3dsMax2010的基础建模技法，包括内置几何体建模、复合对象建模和二维图形建模（样条线建模）。

第3章是“高级建模技术”。

本章安排了31个实例，主要讲解了3dsMax2010的高级建模技法，包括修改器建模、多边形建模、石墨建模（3dsMax2010新增的建模方法）、网格建模和NuRBS建模。

第4章是“灯光技术”。

本章安排了20个实例，主要讲解了3dsMax2010的各种灯光在室内外场景中的应用方法及相关技巧。

第5章是“摄影机技术”。

本章安排了5个实例，主要讲解了3dsMax2010的“标准摄影机”与“VRay物理相机”的设置方法与常用功能。

第6章是“材质技术”。

本章安排了32个实例，主要讲解了3dsMax2010的各种材质与贴图在效果图方面的应用方法·及相关技巧。

第7章是“环境和效果”。

本章安排了15个实例，主要讲解了3dsMax2010的环境系统和效果系统的应用。

通过本章的学习，可以极大程度地提高作品的美观度。

第8章是“灯光/材质/渲染综合运用”。

本章安排了8个实例和5个综合实例，主要讲解了3dsMax2010的灯光、材质、渲染在效果图和CG表现中的应用。

内容概要

本书完全针对零基础读者而编写，是入门级读者快速而全面掌握3ds max 2010的必备参考书。全书共有12章，从3ds max 2010的基本操作入手，结合大量的可操作性实例(213个实例)，全面而深入地阐述了3ds max的建模、材质、灯光、渲染、特效、毛发、动画等方面的技术。

在软件运用方面，本书还结合了当前最流行的渲染器vray和mental ray进行讲解，向读者展示了如何运用3ds max结合vray渲染器与mental ray渲染器进行室内、建筑、产品、动画等渲染，让读者学以致用。

本书每章分别介绍一个技术板块的内容，讲解过程细腻，实例数量丰富。

通过丰富的实战练习，读者可以轻松而有效地掌握软件技术，避免被枯燥的理论密集轰炸。

本书讲解模式新颖，非常符合读者学习新知识的思维习惯。

本书附带1张DVD教学光盘，内容包括本书所有实例的案例文件、场景文件、贴图文件与多媒体教学录像，以及1套单体模型库(包含500个常用单体模型)、5套cg场景、15套效果图场景与5000多张经典贴图。

还提供了中文版3ds max 2010快捷键索引和效果图制作实用附录(内容包括常用物体折射率、常用家具尺寸和室内物体常用尺寸)，以方便读者学习。

本书非常适合作为初中级读者的入门及提高参考书，尤其是零基础读者。

作者简介

瞿颖健，2006年创建“Eray亿瑞表现设计工作室”。

长期从事CG插画创作、平面广告、三维技术培训等工作；著有多部3ds Max畅销图书。

曹茂鹏，2006年创建“Eray亿瑞表现设计工作室”。

长期从事专业效果图制作、建筑表现、三维技术培训等工作；著有多部3ds Max畅销图书。

书籍目录

chapter 01 进入3ds max 2010的世界	1.1 认识3ds max 2010	1.2 3ds max 2010的工作界面
1.2.1 标题栏	1.2.2 菜单栏	实战：加载背景图像 重点实战：设置文件自动备份
1.2.3 主工具栏	实战：调出隐藏的工具栏	重点实战：使用过滤器选择场景中的灯光
重点实战：使用“按名称选择”工具选择对象	实战：使用“套索选择区域”工具选择对象	重点实战：使用“选择并缩放”工具调整花瓶的形状
重点实战：使用“选择并移动”工具制作酒杯塔	重点实战：使用“角度捕捉切换”工具制作挂钟	重点实战：使用“镜像”工具镜像椅子
重点实战：使用“对齐”工具对齐办公椅	1.2.4 视口区域	实战：视口布局设置
实战：自定义界面颜色	1.2.5 命令面板	重点实战：制作一个变形的茶壶
1.2.6 时间尺	重点实战：调节时间线滑块来观察动画效果	1.2.7 状态栏
1.2.8 时间控制按钮	1.2.9 视图导航控制按钮	重点实战：使用所有视图中可用的控件
重点实战：使用透视图和正交视图控件	重点实战：使用摄影机视图控件	chapter 02 基础建模技术
2.1 建模常识	2.1.1 为什么要建模	2.1.2 建模思路分析
2.1.3 参数化对象与可编辑对象	重点实战：修改参数化对象	重点实战：通过改变球体形状创建苹果
2.1.4 建模的常用方法	2.2 创建内置模型	2.2.1 标准基本体
重点实战：利用长方体制作简约床头柜	重点实战：利用圆锥体创建金属圆锥	重点实战：利用球体创建项链
重点实战：利用圆柱体制作茶几	重点实战：利用管状体创建水杯	重点实战：利用圆环制作木质饰品
重点实战：利用标准基本体创建一组石膏异面体	2.2.2 扩展基本体	实战：创建5种不同类型的异面体
重点实战：利用异面体制作风铃	重点实战：利用切角长方体制作电视柜	重点实战：利用切角圆柱体制作简约茶几
实战：利用胶囊和纺锤制作药丸	重点实战：利用软管制作饮料吸管	2.2.3 创建mental ray物体——mental ray代理对象
重点实战：利用mental ray代理物体创建会议室	2.2.4 内置的门模型	2.2.5 内置的窗户模型
2.2.6 aec扩展对象	重点实战：利用窗户与栏杆制作窗台	2.2.7 内置的楼梯模型
重点实战：利用楼梯/窗户/栏杆制作休息室	2.3 创建复合对象	2.3.1 图形合并
重点实战：利用图形合并制作戒指	2.3.2 布尔	重点实战：利用布尔运算制作胶囊包装
2.3.3 proboolean	重点实战：利用proboolean运算制作骰子	2.3.4 放样
重点实战：利用放样制作旋转花瓶	2.4 创建vray物体	2.4.1 vray代理
重点实战：利用vray代理物体创建剧场	2.4.2 vr-毛发	2.4.3 vray平面
实战：利用vray平面创建商业摄影场景	2.4.4 vray球体	2.5 创建二维图形
2.5.1 样条线	重点实战：利用样条线制作杂志	重点实战：利用样条线制作藤椅
2.5.2 扩展样条线	重点实战：利用扩展样条线创建迷宫	2.5.3 编辑样条线
重点实战：利用样条线制作小号	重点实战：利用样条线制作罗马柱	重点实战：根据cad图纸制作简单户型图
chapter 03 高级建模技术	3.1 修改器建模	3.1.1 修改器堆栈
3.1.2 为对象加载修改器	3.1.3 修改器的排序	chapter 04 灯光技术
.....	chapter 05 摄影机技术	chapter 06 材质技术
chapter 07 环境和效果	chapter 08 灯光/材质/渲染综合运用	chapter 09 粒子系统与空间扭曲
chapter 10 动力学技术	chapter 11 毛发技术	chapter 12 动画技术
附录1：快捷键索引	附录2：效果图制作实用附录	

章节摘录

插图：

编辑推荐

《中文版3ds Max 2010完全自学教程》：为3ds Max学习者精心打造的超值学习套餐。完全的功能讲解，全书细致讲解了中文版3dsMax2010全部的功能命令，真正做到完全解析、完全自学。

工具与命令检索，《中文版3ds Max 2010完全自学教程》制作了中文版3dsMax2010的工具与命令对照表，涵盖3dsMax2010全部的功能命令，读者可以通过索引快速、准确地了解参数和命令的功能。

学习与练习结合，《中文版3ds Max 2010完全自学教程》专门设计了800个技巧与提示、208个实战练习和6个综合实例，便于读者在较短的时间内掌握并巩固中文版3dsMax2010的重要命令和主要应用。

视频与图书互补《中文版3ds Max 2010完全自学教程》附带了一张DVD教学光盘，内容包含《中文版3ds Max 2010完全自学教程》所有实例的多媒体教学录像，共241集，读者可以书盘结合轻松上手。

超值的学习套餐500多页的学习资料、800多个技巧与提示、208个实战练习、6个综合实例、214集多媒体教学录像、5套赠送的CG场景、15套赠送的效果图场景、500套赠送的单体模型，海量的学习资料。当之无愧的超值学习套餐。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>