

## <<ASP.NET MVC实战>>

### 图书基本信息

书名：<<ASP.NET MVC实战>>

13位ISBN编号：9787115237750

10位ISBN编号：7115237751

出版时间：2010-12

出版单位：人民邮电出版社

作者：(美)巴勒莫 等著, 姚军 译

页数：324

译者：姚军

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<ASP.NET MVC实战>>

### 内容概要

MVC作为一种流行的应用程序开发框架已经存在多年。

现在，Microsoft公司也加入了这个社区，ASP.NET MVC框架为应用程序开发人员提供利用成熟开发模式，开发易于理解、易于测试和易于维护的应用程序的新利器。

本书通过一个已经投产的代码营网站实例，介绍了这个框架的方方面面，贯穿本书始终的是MVC框架的特性及其重要的设计理念(关注点分离、依赖注入等)，一个完整的开发过程(包括建立模型、编码和测试)为开发人员提供了熟悉这一新框架的极好示范，同时揭示了与成熟的MVC框架(如Ruby on rails等)的比较以及互相借鉴之处。

本书适合于对MVC框架感兴趣的ASP.NET开发人员，其中的许多设计原则和最佳实践则可以适合于各种开发人员。

## 书籍目录

- 第1章 ASP.NET MVC入门 1.1 默认应用程序详解 1.1.1 创建项目 1.1.2 第一个路由  
1.1.3 运行启动项目 1.2 第一个从头开始创建的ASP.NET MVC控制器 1.3 我们的第一个视图  
1.4 确保应用程序可维护 1.5 测试控制器类 1.6 小结第2章 深入模型 2.1 理解领域驱动设计  
基础知识 2.2 本书所用的领域模型 2.2.1 关键实体和值对象 2.2.2 聚合体 2.2.3 领域  
模型的持久化 2.3 表现模型 2.3.1 表现模型的职责 2.3.2 从领域模型中投影 2.4 使用  
模型进行工作 2.4.1 制作路由 2.4.2 制作控制器动作 2.4.3 测试驱动特性 2.4.4 完  
成视图 2.5 小结第3章 深入控制器 3.1 控制器动作 3.2 简单的控制器不需要视图 3.3 测试  
控制器 3.3.1 测试RedirectController 3.3.2 明确依赖 3.3.3 使用测试替身 3.3.4 好的  
控制器单元测试的要素 3.4 简单的动作和视图 3.5 使用表单值 3.6 处理查询字符串参数 3.7  
在动作参数中绑定更复杂的对象 3.8 传递ViewData的选项 3.9 过滤器 3.10 小结第4章 深入  
视图 4.1 ASP.NET MVC与Web Forms的不同 4.2 文件夹结构和视图基础 4.3 视图基础概述  
4.3.1 研究IViewEngine抽象 4.3.2 理解ASP.NET MVC中的母版页 4.3.3 使用ViewData发送  
对象到视图 4.3.4 局部视图有助于分解复杂的界面 4.4 利用视图创建动态界面 4.4.1 使用  
视图助手和数据绑定呈现表单 4.4.2 将HTML表单回传给服务器 4.4.3 验证和错误报告  
4.4.4 扩展HtmlHelper 4.5 小结第5章 路由 5.1 什么是路由 5.1.1 什么是curl命令  
5.1.2 用路由夺回URL控制权 5.2 设计一个URL架构 5.2.1 建立简单、清晰的URL 5.2.2  
建立可编程URL 5.2.3 允许URL参数冲突 5.2.4 保持URL简短 5.2.5 尽量避免暴露数据  
库ID 5.2.6 考虑添加不必要的信息 5.3 在ASP.NET MVC中实现路由 5.3.1 一个在线商店  
的URL架构 5.3.2 添加一个自定义的静态路由 5.3.3 添加一个自定义的动态路由 5.3.4  
catch-all路由 5.4 使用路由系统生成URL 5.5 为Code Camp Server创建路由 5.6 测试路由表现  
5.7 将路由用于现有的ASP.NET项目 5.8 小结第6章 自定义和扩展ASP.NET MVC框架 6.1 扩  
展URL路由 6.2 创建你自己的ControllerFactory 6.2.1 (ControllerFactory)实现 6.2.2 为控制  
器利用IoC 6.3 扩展控制器 6.3.1 创建一个可格式化控制器 6.3.2 使用动作过滤器 6.4  
创建一个自定义视图引擎 6.5 为ASP.NET MVC定制Visual Studio 6.5.1 创建自定义T4模板  
6.5.2 添加一个自定义测试项目模板到新建项目向导 6.6 小结第7章 复杂网站架构扩展 7.1  
简化大的控制器动作 7.2 严格控制视图 7.2.1 使用和创建视图助手 7.2.2 创建部分视图  
7.2.3 创建组件 7.3 使用动作过滤器装入公用数据 7.4 将控制器组织到区域 7.4.1 捕捉用  
于一个请求的区域 7.4.2 创建具有区域支持的视图引擎 7.4.3 全部连接起来 7.5 小结第8章  
利用现有ASP.NET特性 8.1 ASP.NET服务器控件 8.1.1 TextBox 8.1.2 其他常用控件  
8.1.3 GridView 8.1.4 在哪里能得到这个好东西 8.2 状态管理 8.2.1 缓存 8.2.2 会  
话状态 8.2.3 Cookie 8.2.4 请求存储 8.3 跟踪和调试 8.3.1 TraceContext 8.3.2 健  
康监控 8.4 实现个性化和本地化 8.4.1 利用ASP.NET个性化 8.4.2 利用ASP.NET本地化  
8.5 实现ASP.NET网站地图 8.6 小结第9章 ASP.NET MVC中的AJAX 9.1 用一个示例进  
入AJAX 9.2 使用ASP.NET Web Forms的AJAX 9.3 ASP.NET MVC中的AJAX 9.3.1 劫持Code  
Camp Server 9.3.2 AJAX与JSON 9.3.3 为控制器添加备用视图格式 9.3.4 从视图中消  
费JSON动作 9.3.5 AJAX助手 9.4 小结第10章 宿主环境和部署 10.1 部署方案 10.2  
XCOPY部署 10.3 部署到IIS 7 10.4 部署到IIS 6及更早版本 10.4.1 使用.aspx扩展配置路由  
10.4.2 使用自定义扩展名配置路由 10.4.3 使用具有选择禁用的通配符映射 10.4.4 使  
用URL重写 10.5 自动化部署 10.5.1 采用持续集成 10.5.2 启用按钮操作的XCOPY部署  
10.5.3 管理环境配置 10.6 小结第11章 探索MonoRail和Ruby on Rails 11.1 MonoRail 11.1.1  
特性概述 11.1.2 ActiveRecord和Windsor 11.1.3 可用于ASP.NET MVC中的MonoRail和Castle  
特性 11.2 Ruby on Rails 11.2.1 惯例优先于配置以及“Rails方式” 11.2.2 ActiveRecord  
11.2.3 ActionPack 11.3 小结第12章 最佳实践 12.1 控制器 12.1.1 层次超类型(Layer  
Supertype) 12.1.2 过滤器 12.1.3 智能绑定器 12.1.4 硬编码的字符串 12.1.5 独立的  
视图模型 12.1.6 验证(Validation) 12.2 视图 12.2.1 强类型视图 12.2.2 与重复战斗

<<ASP.NET MVC实战>>

12.2.3 括号表达式 12.3 路由 12.3.1 测试路由 12.3.2 动作命名 12.4 测试 12.4.1  
控制器单元测试 12.4.2 模型绑定器单元测试 12.4.3 动作过滤器单元测试 12.4.4 用UI  
测试进行最终测试 12.5 小结第13章 诀窍 13.1 jQuery自动完成文本框 13.2 自动客户端验证  
13.3 使用NHibernate进行数据访问 13.3.1 参考实现的功能概述 13.3.2 应用程序架构概述  
13.3.3 领域模型-应用程序核心 13.3.4 NHibernate配置-应用程序的基础架构 13.3.5 UI  
利用领域模型 13.3.6 协同工作 13.3.7 使用NHibernate封装数据访问 13.4 使用Spark视图引  
擎设计视图 13.4.1 安装并配置Spark 13.4.2 简单的Spark视图示例 13.5 小结

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>