

<<3ds Max 9.0/VRay 1.5>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 9.0/VRay 1.5 RC3案例教程>>

13位ISBN编号：9787115237316

10位ISBN编号：711523731X

出版时间：2012-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：王忠莲 编

页数：314

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max 9.0/VRay 1.5>>

内容概要

本书介绍了使用3ds Max 9.0/VRay 1.5 RC3制作三维效果图的相关知识和技能，重点训练学生在建筑与室内效果图设计方面的应用能力。全书共7章，主要内容包括创建简单模型、创建复杂模型、制作建筑构件和家具、制作场景材质、对场景进行照明、渲染场景和后期制作。

全书按照“任务驱动教学法”的设计思想组织教材内容，共挑选了49个制作案例，从任务入手，逐步介绍3ds Max 9.0的使用。每个案例均采用“实例目标+制作思路+操作步骤”的结构进行讲解，并在各章节结束后提供有大量上机练习题，供学生上机自测练习。

本书可供中等职业学校计算机应用技术专业以及其他相关专业使用，也可作为计算机三维效果图制作的上机辅导用书和3ds Max 9.0/VRay 1.5 RC3培训用书。

书籍目录

第1章 创建简单模型

- 1.1制作玻璃茶几
- 1.2制作阳台护栏
- 1.3制作推拉门
- 1.4制作遮篷式窗
- 1.5制作平开窗
- 1.6制作固定窗
- 1.7制作L型楼梯
- 1.8制作螺旋楼梯
- 1.9创建客厅主构造
- 1.10创建室内模型
- 1.11课后练习

第2章 创建复杂模型

- 2.1制作毛巾架
- 2.2制作台灯架
- 2.3制作草地
- 2.4制作工具箱
- 2.5制作足球
- 2.6制作啤酒杯
- 2.7创建卧室主体模型
 - 2.7.1调入CAD图形
 - 2.7.2创建二维曲线
 - 2.7.3主体切片
 - 2.7.4创建门
 - 2.7.5创建其他模型
- 2.8课后练习

第3章 制作建筑构件和家具

- 3.1制作景观拉膜
- 3.2制作阳台
- 3.3制作楼梯采光窗
- 3.4制作双体沙发
- 3.5制作办公椅
- 3.6制作客厅建筑构件
 - 3.6.1创建天棚、补墙
 - 3.6.2创建电视墙模型
 - 3.6.3调用外部模型
- 3.7制作卧室建筑构件
 - 3.7.1创建天棚
 - 3.7.2创建衣柜模型
 - 3.7.3调用外部模型
- 3.8课后练习

第4章 制作场景材质

- 4.1制作铁链
- 4.2制作陶瓷杯
- 4.3制作冰块

<<3ds Max 9.0/VRay 1.5>>

- 4.4制作蜡烛
- 4.5制作藤编凳
- 4.6为客厅制作材质
- 4.7制作卫生间材质
- 4.8为办公楼制作材质
- 4.9课后练习
- 第5章 对场景进行照明
 - 5.1制作别墅灯光
 - 5.2制作全封闭场景照
 - 5.3制作黄昏场景照明
 - 5.4制作天光照明
 - 5.5布置灯光
 - 5.6课后练习
- 第6章 渲染场景
 - 6.1渲染输出客厅效果
 - 6.2渲染卧室黄昏效果
 - 6.3渲染阳光厨房
 - 6.4渲染天光卫生间
 - 6.5渲染输出别墅效果
 - 6.6办公楼布光及渲染
-
- 第7章 后期处理

编辑推荐

《3ds Max 9.0/VRay 1.5 RC3案例教程》是根据本学校的教学特点，以及根据市场需求量身订制的教材，主要体现在案例丰富，实用性强，并且增加了课后练习，以次增加学生的动手操作的机会，达到提高软件操作应用能力。

<<3ds Max 9.0/VRay 1.5>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>