

<<Visual Basic程序设计实训与习>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计实训与习题>>

13位ISBN编号：9787115231574

10位ISBN编号：7115231575

出版时间：2010-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：刘红梅 编

页数：235

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计实训与习>>

内容概要

本书是“21世纪高等学校计算机规划教材”《Visual Basic程序设计案例教程》的配套实训教材。本书针对高等院校非计算机专业的教学特点，结合教学过程中的实际情况，由具有多年丰富教学和工作经验的教师合作编写而成。

本书由两部分构成。

第1部分是主教材各章对应的实训项目，每一章由3~5个实训项目构成，其中有2~4个单项实训项目和1个综合实训，共计35个实训项目。

每个项目包括项目描述、项目分析、项目实现、项目评价4个部分。

先提出项目要求，并结合实践分析项目，讲解项目的具体实现方法，总结学生应该掌握的知识点和培养的能力。

本书对在程序调试过程中常见的错误进行了分析和讲解。

第2部分是主教材的课堂实训和习题参考答案，供学生学习参考。

为了方便教师的教学，本书配有源代码。

本书可作为高等学校非计算机专业程序设计的教材，同时也可作为培训和各类考试的参考用书。

<<Visual Basic程序设计实训与习>>

书籍目录

第1部分 实训项目 第1章 创建VB应用程序 单项实训项目1 欢迎学习 单项实训项目2 喜欢VB测评 综合实训项目 个人小档案 第2章 运用VB基础知识设计简单程序 单项实训项目1 表达式求值 单项实训项目2 计算圆的周长和面积 综合实训项目 小型计算器 第3章 使用基本控件创建应用程序界面 单项实训项目1 窗体背景设计 单项实训项目2 收款程序设计 综合实训项目 计算器设计 第4章 使用常用控件创建应用程序界面 单项实训项目1 图片动画设计 单项实训项目2 四六级英语报名程序设计 单项实训项目3 学生选课系统设计 单项实训项目4 改变颜色程序设计 综合实训项目 简易记事本程序设计 第5章 使用复杂控件创建应用程序界面 单项实训项目1 设计一个菜单 单项实训项目2 设计一个“打开”对话框 综合实训项目 设计一个带有工具栏、状态栏的多文档界面 第6章 控制结构在应用程序中的应用 单项实训项目1 求解一元二次方程程序设计 单项实训项目2 百鸡问题程序设计 综合实训项目 学生成绩统计程序设计 第7章 数组在应用程序中的应用 单项实训项目1 统计教师工作量程序设计 单项实训项目2 学生成绩统计及显示程序设计 综合实训项目 计算器程序设计 第8章 过程在应用程序中的运用 单项实训项目1 阶乘求解程序设计 单项实训项目2 n个随机整数排序程序设计 综合实训项目 平面图形面积计算程序设计 第9章 使用文件系统控件 单项实训项目1 职工工资档案 单项实训项目2 Access数据库中图片的存储与显示 综合实训项目 文件浏览器 第10章 在程序中运用绘图方法 单项实训项目1 绘制坐标系统 单项实训项目2 绘制正弦曲线 综合实训项目 绘制各种圆形 第11章 数据控件的应用 单项实训项目1 登录窗口 单项实训项目2 电子相册管理器 综合实训项目 统计打印

第2部分 参考答案 第1章 创建VB应用程序 课堂实训 习题答案 第2章 运用VB基础知识设计简单程序 课堂实训 习题答案 第3章 使用基本控件创建应用程序界面 课堂实训 习题答案 第4章 使用常用控件创建应用程序界面 课堂实训 习题答案 第5章 使用复杂控件创建应用程序界面 课堂实训 习题答案 第6章 控制结构在应用程序中的运用 课堂实训 习题答案 第7章 数组在应用程序中的运用 课堂实训 习题答案 第8章 过程在应用程序中的运用 课堂实训 习题答案 第9章 文件管理 课堂实训 习题答案 第10章 在程序中运用绘图方法 课堂实训 习题答案 第11章 数据控件的应用 课堂实训 习题答案 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>