

<<C++面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787115227805

10位ISBN编号：7115227802

出版时间：2010-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：陈维兴，陈昕 编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++面向对象程序设计>>

内容概要

本书介绍了c++面向对象程序设计的基本知识和编程方法,以及c++面向对象的基本特征。针对初学者的特点,本书力求通过大量实例、习题和上机实验题,以通俗易懂的语言讲解复杂的概念和方法,使读者能深刻理解和领会面向对象程序设计的特点和风格,掌握其方法和要领,以期帮助读者尽快地迈入面向对象程序设计的大门。

本书以应用为目的,大力加强实践环节,注重培养应用能力,适合作为高等院校各专业学生学习c++程序设计课程的教材,也可作为c++语言自学者的参考用书。

<<C++面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章 面向对象方法概述	1.1 什么是面向过程程序设计方法	1.1.1 面向过程程序设计方法概述	1.1.2 面向过程程序设计方法的局限性	1.2 什么是面向对象程序设计方法	1.2.1 面向对象程序设计方法的基本概念	1.2.2 面向对象程序设计方法的基本特征	1.2.3 面向对象程序设计方法的主要优点	1.3 面向对象程序设计的语言	1.3.1 面向对象程序设计语言的发展概况	1.3.2 几种典型的面向对象程序设计语言	习题	第2章 C++的初步知识	2.1 C++的发展和特点	2.1.1 C++的发展	2.1.2 C++的特点	2.2 C++源程序的构成	2.2.1 一个简单的C++程序	2.2.2 C++程序的结构特性	2.3 C++程序的编辑、编译、连接和运行	2.4 C++对C的扩充	2.4.1 注释	2.4.2 C++的输入输出	2.4.3 灵活的局部变量说明	2.4.4 const修饰符	2.4.5 函数原型	2.4.6 内联函数	2.4.7 带有默认参数的函数	2.4.8 函数的重载	2.4.9 作用域运算符“ ”	2.4.10 强制类型转换	2.4.11 运算符new和delete	2.4.12 引用	实验	习题	第3章 类和对象	第4章 类和对象的进一步讨论	第5章 继承与派生	第6章 多态性与虚函数	第7章 运算符重载	第8章 模板	第9章 C++的输入和输出	第10章 异常处理和命名空间	第11章 综合设计与实现	附录 C++上机操作介绍
--------------	-------------------	--------------------	----------------------	-------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------------	-----------------	-----------------------	-----------------------	----	--------------	---------------	--------------	--------------	---------------	------------------	------------------	-----------------------	--------------	----------	----------------	-----------------	----------------	------------	------------	-----------------	-------------	-----------------	---------------	----------------------	-----------	----	----	----------	----------------	-----------	-------------	-----------	--------	---------------	----------------	--------------	--------------

<<C++面向对象程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>