

<<从零开始>>

图书基本信息

书名：<<从零开始>>

13位ISBN编号：9787115227539

10位ISBN编号：7115227535

出版时间：2010-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：宋一兵，马震，孙业 编著

页数：219

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<从零开始>>

### 内容概要

Flash是目前非常流行的矢量动画制作软件，其思想先进、功能强大，在网页制作、多媒体、影视等领域都有着广泛应用。

本书系统地介绍了Flash CS4的功能和用法，以实例为引导，循序渐进地讲解了如何在Flash CS4中创建基本动画元素、引入素材、建立和使用元件，如何制作补间动画、特殊动画、图层动画等，说明了绘图工具、3D工具、骨骼工具的基本用法，分析了面向对象设计的编程思想、ActionScript 3.0的基本概念和语法规则，并利用几个典型实例说明了如何设计复杂效果的动画和交互式动画，最后还详细介绍了组件、音视频等在动画中的具体应用。

在每章后面都配有针对性的习题，可以加深读者对学习内容的理解和掌握。

本书按照职业培训的教学特点来组织内容，图文并茂，活泼生动，并且配备了多媒体教学光盘，适合作为Flash CS4动画制作的培训教程，也可以作为个人用户和高等院校相关专业学生的自学教材和参考书。

## &lt;&lt;从零开始&gt;&gt;

## 书籍目录

第1讲 Flash CS4概述	1.1 动画设计基础	1.1.1 动画基本原理	1.1.2 图像基本知识
1.1.3 Flash动画的特点	1.2 功能讲解	1.2.1 Flash CS4界面	1.2.2 文档基本操作
1.2.3 动画的测试	1.2.4 作品的导出	1.2.5 作品的发布	1.3 范例解析
1.3.1 跳动的小球	1.3.2 发布动画作品	1.4 课堂实训	1.4.1 旋转的圆盘
1.4.2 发布动画为EXE文件	1.5 课后作业	第2讲 绘画工具	2.1 功能讲解
2.1.1 【铅笔】工具	2.1.2 【线条】工具	2.1.3 【椭圆】工具	2.1.4 【矩形】工具
2.1.5 【多角星形】工具	2.1.6 【刷子】工具	2.1.7 【喷涂刷】工具	2.2 范例解析
2.2.1 彩色联通管	2.2.2 金属螺丝	2.2.3 漫天繁星	2.3 课堂实训
2.3.1 搭积木	2.3.2 红绿灯与广告牌	2.4 综合案例——圣诞小屋	2.5 课后作业
第3讲 编辑修改工具	3.1 功能讲解	3.1.1 【墨水瓶】和【颜料桶】工具	3.1.2 【滴管】工具
3.1.3 【橡皮擦】工具	3.1.4 【选择】工具	3.1.5 【套索】工具	3.1.6 【Deco】工具
3.1.7 创建自由形态图形	3.2 范例解析	3.2.1 红苹果	3.2.2 八千里路云和月
3.2.3 多变的图形	3.3 课堂实训	3.3.1 动感星形图标	3.3.2 “新东方”标识字
3.4 综合案例——破碎的蛋壳	3.5 课后作业	第4讲 文本、辅助工具和色彩	4.1 功能讲解
4.1.1 文本的输入与编辑	4.1.2 辅助工具	4.1.3 辅助面板	4.1.4 色彩的选择与编辑
4.2 范例解析	4.2.1 诗词排版	4.2.2 数学公式	4.2.3 排列矩形
4.3 课堂实训	4.3.1 九角星	4.3.2 有趣的圆环	4.4 综合案例——圣诞树
4.5 课后作业	第5讲 导入资源和元件应用	第6讲 补间动画	第7讲 特殊动画
第8讲 图层动画	第9讲 D工具和骨骼工具	第10讲 脚本应用基础	第11讲 交互式动画
第12讲 面向对象编程	第13讲 组件应用	第14讲 音视频的应用	

<<从零开始>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>