

<<C#基础教程>>

图书基本信息

书名：<<C#基础教程>>

13位ISBN编号：9787115222824

10位ISBN编号：7115222827

出版时间：2010-3

出版单位：人民邮电出版社

作者：Christian Gross

页数：391

译者：张骥

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#基础教程>>

前言

我读的第一本计算机编程书是Charles Petzold写的Programming Windows 3.0。那大约是在1992年，微软凭借Windows 3.0已经向业界证明了它是一个充满前途的公司。当年，许多乱七八糟的事把为Windows写程序搞得十分复杂，文档缺乏、处理器只有16位，除了软件开发工具包之外还需要购买编译器。

Charles的书将这些问题一并解决，只要看他这一本书，基本就可以为Windows写程序了。

现在人们面临的问题正好相反：文档太多了，处理器已经达到了64位，所有相关的东西都被整合到开发环境当中。

现在的当务之急是要搞清楚我们到底需要什么。

人们面临的选择实在太多了——一个问题就有多种解决途径。

这本书想说明的与我刚开始学Windows编程时Charles教我的一样，即帮助读者弄清楚写代码到底需要用到什么。

这本书以解决问题为导向，讲解如何用C#编程。

现在，C#已经发展成为一门复杂的编程语言，能实现众多功能，而你需要搞明白的是什么时候使用哪种方法。

这本书解答了这些问题。

注意，本书不是包含C#各项功能的编程使用手册。

那些生僻难懂的功能书中概不涉及，我讲的东西都是平时经常要用到的。

放心，你不会漏掉那些C#语言构造，毕竟这本书已经包括了所有C#的主要功能。

想通过阅读这本书达到最好的效果，就应当完成每章的练习。

如果你对C#一无所知，那么读完本书并做了练习后，我确信你就能成为基础扎实、深谙C#内涵的程序员。

觉得我的这个承诺许得有点儿大发了，是不是？

其实它还是挺靠谱儿的。

本书的目的不就是让你熟悉C#编程语言，学会如何使用它的各项功能嘛，而设置的这些练习确保你实实在在地掌握了学到的这些东西。

这些练习都有相当的难度，想几分钟搞定是绝对不可能的。

要知道，我是用了整整5天才全部完成的。

如果你有问题，比如设置某个练习的目的是什么？

可以到Skype找我，我的ID是christianhgross，不过千万别给我打电话。

咱们可以先通过文本交流，解决不了再通过语音沟通。

<<C#基础教程>>

内容概要

本书是一本C#入门图书，共分17章，除讲解了C#的语言基础、异常处理、面向对象及面向组件的基础知识外，还介绍了Lambda表达式、持久化存储、.NET泛型、应用程序配置和动态加载、多线程、关系型数据库、LINQ、函数式代码及C#的其他相关问题。

本书不仅适合没有任何编程语言基础的初级读者，也是有VB、C++等语言基础的C#初学者的极佳选择。

作者简介

Christian Gross，具有丰富经验的客户机/服务器技术顾问，曾为微软提供DNA解决方案。其客户还包括戴姆勒-奔驰、国民西敏寺银行等大公司。他曾参与编写多部编程著作，还独立撰写了A Programmers Introduction to Windows DNA。

<<C#基础教程>>

书籍目录

第1章 预备, 坐稳, 出发!

- 1.1 下载和安装工具
- 1.2 选择应用程序类型
- 1.3 创建项目和解决方案
- 1.4 创建Windows应用程序
- 1.4.1 查看源代码
- 1.4.2 重新命名解决方案
- 1.4.3 保存解决方案
- 1.4.4 运行Windows应用程序
- 1.4.5 让Windows应用程序向你打个“招呼”
- 1.4.6 给应用程序添加注释
- 1.5 在解决方案的用户控件之间导航
- 1.6 创建控制台应用程序
- 1.6.1 给解决方案添加控制台应用程序项目
- 1.6.2 让控制台应用程序向你打个“招呼”
- 1.6.3 设置启动项目
- 1.6.4 运行控制台项目
- 1.7 创建类库
- 1.7.1 给解决方案添加类库项目
- 1.7.2 转移功能
- 1.7.3 定义引用
- 1.7.4 调用类库的功能
- 1.7.5 使用变量和常量
- 1.8 .NET Framework的工作原理
- 1.9 需牢记的要点
- 1.10 练习
- 第2章 .NET数字类型和值类型
- 2.1 软件开发的要点与构思
- 2.1.1 计算器的构思
- 2.1.2 确定计算器开发的工作要点
- 2.2 实现类库
- 2.2.1 编写Add()方法
- 2.2.2 编写代码来测试Add()方法
- 2.2.3 数值和数字类型方面的问题
- 2.3 数字类型和值类型
- 2.3.1 值类型和引用类型
- 2.3.2 CLR数字类型
- 2.4 完成计算器的开发
- 2.5 需牢记的要点
- 2.6 练习
- 第3章 字符串操作
- 3.1 翻译应用程序的构思
- 3.2 构建Translator应用程序
- 3.2.1 创建Translator类
- 3.2.2 问候语的翻译
- 3.2.3 创建测试应用程序
- 3.2.4 职责方面的问题解答
- 3.2.5 研究String类型
- 3.2.6 解决多余空格的问题
- 3.2.7 字符串的引用
- 3.2.8 字符映射
- 3.3 对语言和文化的处理
- 3.3.1 在Windows下设置文化和语言
- 3.3.2 数字的解析与处理
- 3.3.3 文化的处理
- 3.4 需牢记的要点
- 3.5 练习
- 第4章 数据结构、决策和循环
- 4.1 深度优先搜索算法
- 4.2 实现用户定义的类型
- 4.2.1 声明结构和类
- 4.2.2 值类型的限制
- 4.3 搜索算法的构思
- 4.4 编写深度优先搜索代码
- 4.4.1 数据结构的定义和实现
- 4.4.2 定义算法测试
- 4.4.3 实现深度优先搜索算法
- 4.4.4 运行深度优先搜索算法
- 4.5 需牢记的要点
- 4.6 练习
- 第5章 C#异常处理
- 5.1 错误、异常和异常处理
- 5.2 运行调试器
- 5.3 处理异常
- 5.3.1 捕捉异常
- 5.3.2 实现异常处理器
- 5.3.3 栈展开的防护工作
- 5.3.4 过滤异常
- 5.4 编写异常安全代码
- 5.4.1 编写防范性代码
- 5.4.2 使用默认的状态
- 5.4.3 处理警示性错误
- 5.5 需牢记的要点
- 5.6 练习
- 第6章 面向对象编程的基础知识
- 6.1 货币差价
- 6.2 构思货币兑换应用程序
- 6.3 为货币兑换应用程序编写测试
- 6.3.1 从结构性代码起步
- 6.3.2 基类
- 6.3.3 继承
- 6.3.4 使用C#属性
- 6.3.5 继承和作用域修饰符
- 6.3.6 处理验证
- 6.3.7 完成基类
- 6.4 编写活跃交易和酒店交易的货币换算
- 6.4.1 实现ActiveCurrencyTrader
- 6.4.2 实现HotelCurrencyTrader
- 6.5 预处理器指令、属性和抽象方法的更多知识
- 6.5.1 预处理器指令的更多细节
- 6.5.2 属性作用域的更多细节
- 6.5.3 abstract关键字的更多细节
- 6.6 需牢记的要点
- 6.7 练习
- 第7章 组件和对象层级
- 第8章 面向组件的架构
- 第9章 列表、委托和lambda表达式
- 第10章 关于持久化存储的所有相关问题
- 第11章 .NET泛型研究
- 第12章 应用程序配置和动态加载
- 第13章 关于多线程
- 第14章 使用关系型数据库
- 第15章 学习LINQ
- 第16章 在C#中编写函数式代码
- 第17章 C#拾遗补缺

<<C#基础教程>>

章节摘录

(6) 此时会出现一个对话框, 询问我们要把下载的文件存放在哪里。此时下载的是一个小的引导文件, 我们将使用它开始真正的Visual C# Express IDE的安装。选择将文件保存在桌面上。

这些步骤执行起来很快——可能几分钟就能完成。

如果大家遵循这种做法, 请不要误以为该过程是在下载完整的Visual C# Express应用程序, 因为事实并非如此。

大部分的IDE会在安装过程(即我们接下来将要执行的操作)中下载。

此时, 我们下载的只是初始的安装文件。

下载了安装文件之后, 就可以开始安装' Visual C# Express了。

在这个过程中, IDE的所有组件(约300MB)都会下载并安装。

请按照下列步骤进行操作。

(1) 双击桌面上的vcssetup.exe文件。

等待安装程序加载所有必需的组件。

(2) 单击初始安装界面上的Next按钮。

(3) 此时会出现一系列对话框。

选择默认的设置, 单击Next按钮, 继续运行安装程序。

在最后的对话框中, 单击Install按钮。

(4) 下载并安装好所有组件之后, 可能需要重新启动计算机。

安装好Visual C# Express之后, 就可以从“开始”菜单中选择并启动它了。

1.2 选择应用程序类型 Visual C# Express运行起来之后, 我们就做好编写首个.NET应用程序的准备了。

不过, 我们需要首先做一个选择: 将要编写的应用程序是什么类型的?

概括地说, 在.NET中, 我们可以开发如下3种主要类型的程序。

在没有用户界面的命令行中运行的控制台应用程序 (console application)。

在用户的桌面上运行并具有用户界面的窗口应用程序 (Windows application)。

包含许多可重用功能的类库 (class library), 这些功能可以由控制台和Windows应用程序 使用

。这个库本身是无法运行的。

现在, 大家对每种类型的程序都有了大致的了解。

在本章, 我们会编写全部3种类型的程序。

它们是不同的“: Hello, World”示例, 都会在屏幕上显示文本“Hello, World”。

使用“.Hello, World”程序示范编程语言的功能已经有几十年的历史了。

1.3 创建项目和解决方案 在使用Visual Studio系列产品的时候, 不论要编写的程序是哪种类型的, 都要创建项目和解决方案。

<<C#基础教程>>

编辑推荐

C#是运行于.NET Framework之上的面向对象编程语言.现已成为功能最强大的通用语言之一。近年来的几次升级.更令其发展成一门能实现众多功能的复杂高级编程语言。

《边用边学UG产品造型设计》以解决实际问题为导向。

着眼于最常用的C#编程特性。

让开发人员真正了解什么时候使用哪种方法解决问题。

《C#基础教程(第2版)》一开始就引入了实际的编程问题，讲述了C#的解决方案。

随着内容的展开，问题变得越来越复杂有趣，解决方案也更明了而有效。

书中还阐述了.NET 3.5编程的核心概念、LINQ以及SQl.Server 2008等内容。

各章章末给出了相关要点和练习。

读者凭借此书将学会使用C#编程语言的各项功能，成为基础扎实、深谙C#内涵的程序员。

<<C#基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>