

<<Vegas火星课堂>>

图书基本信息

书名：<<Vegas火星课堂>>

13位ISBN编号：9787115206671

10位ISBN编号：7115206678

出版时间：2009-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：王琰

页数：233

字数：384000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

CG（计算机图形）是Computer Graphics的缩写。

随着以计算机为主要工具进行视觉设计和生产的一系列相关产业的形成，国际上习惯将利用计算机技术进行视觉设计和生产的领域通称为CG。

它既包括技术也包括艺术，几乎囊括了当今电脑时代中所有的视觉艺术创作活动，如三维动画、影视特效、平面设计、网页设计、多媒体技术、印前设计、建筑设计和工业造型设计等。

在火星时代网站（WWW.hxsd.com）上与此相关的信息一一俱全，包括CG信息、CG作品、CG教程、CG黄页、CG招聘、CG外包、CG视频、CG图库和CG图书等。

火星时代集团自1999年起创建，自主的业内知名品牌“火星时代”从1995年延续至今，“火星课堂”系列图书也畅销海内外，历经10多年的历史，也正好是CG产业在中国的10年发展历程。

火星时代集团涵盖了全部的CG领域项目，集影视动画的设计制作、专业培训、教材出版、网络媒体于一身。

响应市场需求和社会潮流，推动和普及CG领域各技术的应用，为社会输送急需人才，是火星时代的使命之一。

火星时代相继出版了《3ds Max火星课堂》、《Maya火星课堂》、《Photoshop火星课堂》、《3ds Max建筑系列火星课堂》、《Vegas火星课堂》等图书。

<<Vegas火星课堂>>

内容概要

专业影像剪辑软件Vegas在近近年来受到了越来越多使用者的喜爱，其易学易用、快捷方便的操作方式、强大的剪辑合成功能与极高的创作效率让使用者能够更加得心应手地处理影片。针对Vegas这款软件，本教材推出了一套较为完整的课堂式教学内容，涵盖了Vegas的几乎全部功能，通过一些技巧案例演示让读者快速了解整个Vegas的流程，并能制作出属于自己的视频剪辑作品。读者可以通过图书与视频讲解配合进行学习，跟随教学一步步进行操作练习，使学习变得简单有趣。通过学习，喜欢Vegas这款软件的爱好者和想要使用Vegas进行实际制作的朋友们都能够使用Vegas创作出自己满意的作品，步入Vegas的数码影像世界。本套教材适合于影视制作者与DV爱好者学习使用。

<<Vegas火星课堂>>

书籍目录

Part 1 基础	第1课 Vegas概述	1.1 数码影视制作简介	1.1.1 数码影视制作概述
	1.1.2 数字非线性编辑	1.2 Vegas产品家族简介	1.2.1 Vegas民用级产品解决方案
	1.2.2 Vegas专业级产品解决方案	1.3 抢先体验Vegas	1.3.1 创建项目
	1.3.2 获取媒体文件	1.3.3 播放并预览项目	1.3.4 为项目添加特效
	1.3.5 输出项目	1.4 如何学习Vegas	第2课 Vegas基础界面
	2.1 菜单栏	2.2 快捷工具栏	
	2.3 轨道列表	2.4 时间线	2.5 工具箱
	2.5.1 Explorer (资源管理器)	2.5.2 Trimmer (修剪器)	2.5.3 Mixer (混合器)
	2.5.4 View Preview (视口预览)	2.5.5 Project Media (项目媒体)	2.5.6 Edit Details (编辑详细信息)
	2.5.7 Transitions (转场)	2.5.8 Video FX (视频特效)	2.5.9 Media Generators (媒体生成器)
	2.5.10 Video Scopes (视频示波器)	2.5.11 Surround Panner (环绕声控制器)	2.5.12 Media Manager (媒体管理器)
	2.5.13 XDCAM Explorer (XDCAM管理器)	2.6 保存界面布局	第3课 Vegas基础设置
	3.1 属性参数中的基本概念	3.2 Project Properties (项目属性) 设置	3.2.1 Video (视频) 属性
	3.2.2 Audio (音频) 属性	3.2.3 Ruler (标尺) 属性	3.2.4 Summary (摘要) 属性
	3.2.5 Audio CD (音频CD) 属性	3.3 Preferences (参数) 设置	3.4 自定义快捷键
	第4课 Vegas视频采集	4.1 视频采集概述	4.2 使用Vegas进行视频采集
	第5课 Vegas媒体管理	5.1 安装与设置媒体管理器	5.2 导入媒体
	5.3 应用媒体管理器窗口	Part 2 实战	
	第6课 轻松玩转Vegas	第7课 Vegas剪辑技法	第8课 Vegas特效训练
	第9课 Vegas视频渲染输出	第10课 画面变形与轨道运动	第11课 合成与遮罩应用技术
	第12课 色彩调节与抠像技术	第13课 视频预览与视频分析附录	Vegas常用快捷键

章节摘录

插图：Part 1基础第1课Vegas概述 Vegas是Sony公司推出的一款运行于PC平台上的专业级音视频编辑软件，具备强大的后期处理功能。

我们可以使用它随心所欲地对视频素材进行剪辑合成、添加特效、调整颜色、编辑字幕等操作，它还包括了强大的音频处理工具，可以为我们的视频素材添加音效、录制声音、处理噪声，以及生成杜比5.1环绕立体声。

此外，Vegas还可以将编辑好的视频迅速输出为各种格式的视频、直接发布于网络、刻录成光盘或回录到磁带中。

Vegas凭借其强大而高效的后期处理能力以及操作简便、易学易用的优势，早已博得了众多视频发烧友们的青睐，甚至于大量的影视制作团队和专业视频工作室现在也都开始采用Vegas作为非线性编辑系统的解决方案之一。

在国内，随着计算机和数码影视技术的普及，也有越来越多的专业人士和视频爱好者们加入到了学习和使用Vegas的队伍中来。

在本课中，我们先来介绍一下数码影视制作的基本概念和制作流程，并带领您踏上Vegas视频世界的精彩之旅！Vegas的编辑界面如图1001所示。

<<Vegas火星课堂>>

编辑推荐

造就非凡，成就梦想，拥有长达270分钟视频教学，带您走进数码影像剪辑课堂。

《Vegas火星课堂》为“火星课堂”系列教材之一、本教材从基础入门开始，针对Vegas这款数码影响剪辑软件推出了一套较为完整的课堂式教学内容，涵盖了Vegas的几乎全部功能，通过一些技巧案例演示让读者快速了解Vegas的工作流程，并能制作出属于和的视频剪辑作品。

火星时代，强力打造精品教材，带领读者体验Vegas的便捷操作，轻松捕捉，轻松编辑，轻松分享，必备手边工具，享受剪辑乐趣。

270分钟视频讲解，让课堂教学变得轻松有趣。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>