

<<C++程序设计大学教程>>

图书基本信息

书名：<<C++程序设计大学教程>>

13位ISBN编号：9787115205537

10位ISBN编号：7115205531

出版时间：2009-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：王春玲

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C++程序设计大学教程>>

前言

C++语言是目前应用较广的一种优秀的高级程序设计语言，它既保留了对传统的结构化程序设计方法的支持，同时又增加了对面向对象程序设计方法的完全支持，是一种具有代表性的面向对象的程序设计语言。

目前，关于c++语言的教材大多是围绕其理论知识的讲解展开的，然而，要想学好c++语言，除了掌握其基本理论知识外，还必须加强实践环节。

也就是说，对于c++语言和程序设计来讲，实践和理论是同等重要的。

因此，本书的特色不仅仅是理论知识内容全面，而且突出实践，具体体现为：内容全面本书全面、系统地讲述了C++语言的基本概念、语法知识和面向对象程序设计的方法，并结合作者多年的教学经验对c++语言面向对象的有关概念：类和对象、数据封装、继承和派生、虚函数和多态性等进行了详尽的介绍。

实例丰富本书每一章节针对重点语法都给出了实例，并详细地加以说明，对基本概念的讲解简明、易懂；每章末都附有相应的习题，以进一步强化读者所学的理论知识。

书中所有的例题和习题都在Visual c++6.0开发环境中调试完成，保证代码的正确性。

突出实践本书为每一章都设计与理论知识配套的详细的实验指导，使读者能够真正提高学习效率，做到学以致用。

全书共分为12章，主要内容如下。

第1章主要介绍与面向对象程序设计有关的基本概念、基本知识。

第2章主要介绍C++语言的数据类型、常量和变量、运算符和表达式以及数据类型转换。

本章是C++语言学习的语法基础。

第3章主要介绍c++语言程序的基本控制结构，重点介绍了c++语言各种语句的使用方法。

第4章主要介绍函数，不仅包括函数的基本概念、定义、说明、调用等的实现方法，还包括函数的递归调用、函数重载、内联函数等知识。

第5章主要介绍构造数据类型，其中包括数组、指针、引用、结构体和共用体。

第6章主要介绍面向对象程序设计中的两个最基本的概念：类和对象。

重点是如何建立一个类以及类的使用方法。

第7章主要介绍继承和派生，通过继承可以在已有类的基础上派生新的类，从而实现了软件重用。

第8章主要介绍虚函数和多态性。

数据封装、继承性和多态性共同组成了面向对象程序设计的三大机制。

<<C++程序设计大学教程>>

内容概要

本书是一本易学易用的C++程序设计大学教程。

全书覆盖了C++的基础知识，透彻讲解了C++的核心技术，并附以典型实例，另配有实验指导。书中主要内容包括面向对象程序设计的基本思想，数据类型、运算符和表达式，基本控制结构，函数，数组、指针与引用，类和对象，继承和派生，虚函数与多态性，运算符重载，模板，C++流和异常处理等。

本书既可作为高等学校C++语言程序设计的教材，也可作为程序设计爱好者的参考用书。

<<C++程序设计大学教程>>

书籍目录

第1章 绪论 1.1 程序设计初步 1.2 C++的产生与发展 1.3 C++的特点 1.4 C++程序的基本组成 1.5 C++程序的开发过程 1.6 实验指导 习题 第2章 基本数据类型、运算符与表达式 2.1 数据类型 2.2 常量 2.3 变量 2.4 运算符和表达式 2.5 数据类型转换 2.6 数据的输入与输出 2.7 实验指导 习题 第3章 C++的控制语句 3.1 C++语句概述 3.2 C++程序的3种基本结构 3.3 if语句 3.4 switch语句 3.5 循环语句 3.6 限定转向语句 3.7 实验指导 习题 第4章 函数 第5章 构造数据类型 第6章 类和对象 第7章 继承和派生 第8章 虚函数与多态性 第9章 运算符重载 第10章 模板 第11章 流 第12章 异常处理 附录 附录A C++关键字 附录B ASCII码字符表 参考文献

章节摘录

一个c++的程序是由若干个源程序文件（即 .cpp文件）构成的，而一个源程序文件是由若干个函数构成的。

利用函数的目的有两个方面：一方面使程序更利于维护，逻辑上更加清晰；另一方面对于某些相同的功能，可以通过多次函数调用完成该功能的多次实现，从而减少重复性代码的编写工作。

从用户的角度看，有两种不同的函数：库函数和用户自定义函数。

库函数也称标准函数，它是由c++系统提供的，用户不必自己定义便可在程序中直接使用，例如，求平方根函数sqrt、字符串连接函数strcat等；而用户自定义函数则需要用户根据程序的要求进行定义后，才可在程序中进行使用。

定义函数的一般形式为函数返回值的数据类型标识符函数名(形式参数表){函数体}说明如下。

- (1) 函数返回值的数据类型标识符表示该函数返回值的类型。
- (2) 函数名即函数的名称，由用户给定，其命名规则与其他标识符的命名规则相同。
- (3) 形式参数（即形参）的书写形式要采用新的ANSI标准，即把形参放在函数名后面的括号内，每个参数由参数类型和参数名构成。

当形参有多个时，各参数间必须用逗号隔开。

(4) 如果函数是无参函数，函数名后面的圆括号也不能省略。

(5) 函数体由在一对花括号中的若干条语句组成。

<<C++程序设计大学教程>>

编辑推荐

《C++程序设计大学教程》知识点讲解细致全面，重点突出实践。深入浅出地介绍了C++语言的基本概念、语法知识和面向对象程序设计的方法。以介绍“概念—语法—举例”的形式进行讲解，并针对学生常犯的错误和容易混淆的概念进行了强调指出。

书中涉及的C++语言的基本概念和重点语法都给出了详细的实例并加以说明，对基本概念的解释简明、易懂，在每章末还附有相应的习题，以进一步强化读者对所学理论知识的消化和掌握。

特别强调实践环节对于程序设计的重要性，为每一章都设计了与理论知识相配套的详细的实验指导，尤其是对实验的内容和步骤进行了精心的组织和设计，激发读者对于程序设计的兴趣，使读者能够真正提高学习的效率。

并做到学以致用。

强调面向对象的概念 注重程序分析与设计 重视理论，突出实践

<<C++程序设计大学教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>