

<<CorelDRAW X3图形设计教程>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW X3图形设计教程>>

13位ISBN编号：9787115202369

10位ISBN编号：7115202362

出版时间：2009-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：郭万军 编

页数：222

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

目前,我国很多中职学校以及与计算机艺术设计相关的培训学校,都将CorelDRAW作为一门重要的专业课程。

为了帮助各类学校教师能够比较全面、系统地讲授这门课程,使学生能够熟练地使用CorelDRAW来进行设计与创作,我们结合了多年从事艺术设计教学的经验,编写了本书。

本书采用项目式编写形式,先介绍准备知识,然后进行典型案例制作,再讲解知识链接,最后通过实训及习题巩固学习内容,写作形式清晰明了。

教材的内容主要包括CorelDRAWX3基础知识和基本操作、图形的绘制和编辑、文本的处理、对象的排列编辑、编辑和填充工具、图形特殊效果添加、位图处理和效果应用及常用设计作品的综合案例等。通过本课程的学习,可以使学生熟练掌握CorelDRAWX3的应用方法,以及创作与设计作品的操作技巧,具备从事广告设计、装饰、图书出版、影视文化传播、新闻传媒、网络、包装设计、展览与展示设计、服装设计等行业的图形设计方面的基本技能,达到计算机技能型紧缺人才培养的目的。

本书既强调基础工具和命令的训练,又力求体现新知识、新创意、新理念,教学内容与计算机技能型紧缺人才培养规范相结合。

在编写体例上采用新的形式,简约的文字表述,教学思路明晰,图文并茂,直观明了,便于学生学习

。

<<CorelDRAW X3图形设计教程>>

内容概要

本书全面系统地介绍利用CorelDRAW X3中文版进行图形绘制及作品设计的基本方法，具有较强的实用性和参考价值。

全书共分8个项目，内容包括CorelDRAW X3基础知识和基本操作、图形的绘制和编辑、文本的处理、对象的排列编辑、编辑和填充工具、图形特殊效果、位图处理和效果应用及常用设计作品的综合案例等。

每个项目的开始都有学习目标，同时还安排了知识准备和知识链接；每个项目实例都有详细的操作步骤，可以使学生在理解工具命令的基础上边学边练；每个项目的最后还精心安排了实训和习题，使学生能够巩固并检验本项目所学知识。

本书适合作为计算机技能型紧缺人才培养规划以及中职学校相关专业的教材，也可作为CorelDRAW 初学者的自学参考书。

书籍目录

项目一 初识CorelDRAW X3 任务一 认识CorelDRAW (一) 启动CorelDRAW X3 (二) 退出CorelDRAW X3 任务二 文件基本操作 (一) 新建文件 (二) 打开文件 (三) 导入文件 (四) 导出文件 (五) 保存文件 任务三 设置文件版面内容 (一) 添加页面并重命名 (二) 设置页面背景 (三) 辅助线应用 实训一 设计购物海报 实训二 新建多页面文件并添加不同的背景 习题

项目二 图形的绘制和编辑 任务一 设计指示牌和标牌 (一) 设计指示牌 (二) 设计标牌 任务二 绘制花纹背景和卡通画 (一) 制作花纹背景 (二) 绘制卡通画 任务拓展艺术笔工具应用 实训一 绘制指示牌 实训二 制作POP吊旗 习题 项目三 文本的处理 任务一 安装系统外字体 任务二 制作标贴 (一) 制作长方形标贴 (二) 制作圆形标贴 任务三 杂志编排 (一) 添加辅助线 (二) 编排左侧页面 (三) 编排右侧页面 实训一 设计酒店招贴 实训二 设计茶叶宣传卡 习题 项目四 对象的排列编辑 任务一 制作邮票和台历效果 (一) 制作邮票效果 (二) 制作台历效果 任务二 设计酒店菜谱 实训一 制作光盘效果 实训二 设计装饰公司图片展 习题 项目五 编辑和填充工具 任务一 绘制居室平面图并添加标注 (一) 绘制居室平面图 (二) 添加标注 任务二 绘制居室平面布置图 (一) 填充底图 (二) 绘制沙发及茶几图形 (三) 绘制其他家具 (四) 绘制绿色植物及花卉 任务拓展——绘制苹果 实训一 绘制居室平面图 实训二 绘制居室平面布置图 习题 项目六 图形特殊效果 任务一 设计汽车广告 任务二 设计网络中的铃音广告 (一) 设计广告背景项目七 位图处理和效果应用 项目八 综合案例

章节摘录

项目一 初识CorelDRAW X3 CorelDRAW是由Corel公司推出的集图形设计、文字编辑及图形高品质输出于一体的矢量图形绘制软件。

无论是绘制简单的图形还是进行复杂的设计，该软件都会使用户得心应手。

本项目主要介绍CorelDRAW X3版本的软件窗口和简单操作等。

学习目标 掌握CorelDRAW X3软件的启动和退出操作。

熟悉CorelDRAW X3的工作界面。

学习界面窗口大小的调整方法。

掌握泊坞窗的显示与隐藏。

掌握调色板的运用。

掌握图像文件的新建与打开 掌握图像文件的导入与导出操作。

掌握文件的存储方法。

熟悉页面的添加及重命名。

了解页面背景的添加方法。

掌握辅助线的添加及运用。

任务一 认识CorelDRAW CorelDRAW是基于矢量图进行操作的设计软件，具有专业的设计工具，可以导入由Office、Photoshop、Illustrator以及AutoCAD等软件输入的文字和绘制的图形，并能对其进行处理，最大程度地方便了用户的编辑和使用。

此软件的推出，不但让设计师可以快速地制作出设计方案，而且可以创造出很多手工无法精彩表现的设计内容，是平面设计师的得力助手。

.....

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>