

<<Visual C++开发技术大全>>

图书基本信息

书名：<<Visual C++开发技术大全>>

13位ISBN编号：9787115201058

10位ISBN编号：7115201056

出版时间：2009-10

出版单位：人民邮电出版社

作者：刘锐宁 等编著

页数：771

字数：1331000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

前言

《Visual c++开发技术大全》(书号:ISBN 978-7-115-15681-5/TP)自2007年3月上市以来,重印3次,共10000册,并且销量连续数月在Visual C++程序设计类图书中排行第一,受到广大读者的好评,取得这样的成绩与读者的支持是分不开的。

为此在对本书第1版进行勘误的基础上推出了第2版图书,同时也根据技术的变化以及读者对第1版图书的反馈意见,对部分内容进行了调整。

第2版所做的改进 在第2版中我们主要遵循以下原则对第1版内容进行修改。

改进了内容 增加了目前Visualc++程序开发中的新技术和热点应用,使本书更贴近实际开发应用。

如: (1)增加了ActiveX控件一章,介绍了ActiveX控件的创建及应用。

(2)增加了图表一章,对vc中图表的使用进行了详细的剖析和阐述。

(3)增加了硬件一章,介绍了硬件相关的实例。

(4)将算法单独形成一章,介绍了在vc程序开发中经常使用的程序算法。

增强了易读性 在第1版中有一些内容的阐述或者说明较难理解,不易于读者的掌握,在第2版中我们修改了不易于理解的文字,并将不清晰的图片进行了更换。

本书的服务 本书由明日科技组织编写,参加编写的有宋坤、刘锐宁、梁水、王国辉、邹天思、刘欣、张跃廷、刘彬彬、杨丽、梁冰、王小科、刘玲玲、李钟尉、庞娅娟、潘凯华、刘中华、安剑、董大永、吕双、房大伟、孙秀梅、陈丹丹、刘春芬、张振坤、李永强、程艳华、王娣、顾丽丽、李慧等。

由于' Visual c++的功能涉及范围比较广泛,书中疏漏和错误之处在所难免,敬请广大读者批评指正。

为便于读者和本书作者沟通,明日科技将通过明日科技网站全面为读者提供网上服务和支

持。读者使用本书遇到的错误和问题,您可以通过以下方式联系我们,我们承诺在5个工作日内给您提供及时答复。

服务网站: www.mingribook.com 服务信箱: mingrisoft@mingrisoft.com 客服电话

: 0431.84978981 84978982

<<Visual C++开发技术大全>>

内容概要

本书是一本Visual C++ 6.0综合开发参考手册，书中几乎囊括了使用Visual C++进行程序开发的全部知识，同时在讲解中结合了大量实用而又具有代表性的示例和典型应用。

全书共分32章，包括认识Visual C++，C++语言基础，C++语句控制，数组，函数，面向对象的程序设计，Win32 API，用户界面设计，文档与视图，菜单、工具栏和状态栏设计，通用对话框，高级控件，ActiveX控件，自制MFC控件，图形、图像处理技术，多媒体技术，文件操作技术，注册表，ADO数据库编程，数据查询技术，图表技术，打印技术，网络编程，Internet编程，串口数据通信，硬件相关，DLL动态链接库，进程与线程，消息处理技术，算法，辅助工具，C库函数大全等。

书中各部分技术既相互独立又相互联系，可以逐步引导读者深入学习并掌握Visual C++的编程知识、方法和技巧。

本书附有配套光盘，光盘提供了书中示例和典型应用实例的全部源代码，所有源代码都经过精心调试，在Windows 2000下测试通过，保证能够正常运行。

本书内容精练、重点突出、实例丰富，是各级别程序开发人员的必备参考书，同时也非常适合大、中专院校师生阅读。

<<Visual C++开发技术大全>>

书籍目录

第1篇 Visual C++基础篇 第1章 认识Visual C++ 第2章 C++语言基础 第3章 C++语句控制
第4章 数组 第5章 函数 第2篇 用户界面设计篇 第6章 面向对象的程序设计 第7章 Win32
API 第8章 用户界面设计 第9章 文档与视图 第10章 菜单、工具栏和状态栏设计 第11章
通用对话框 第12章 高级控件 第13章 ActiveX控件 第14章 自制MFC控件 第3篇 文件
、图形与多媒体篇 第15章 图形、图像处理技术 第16章 多媒体技术 第17章 文件操作技术
第18章 注册表 第4篇 数据库技术篇 第19章 ADO数据库编程 第20章 数据查询技术 第21
章 图表技术 第22章 打印技术 第5篇 网络通信篇 第23章 网络编程 第24章 Internet编程
第25章 串口数据通信 第6篇 Windows编程篇 第26章 硬件相关 第27章 DLL动态链接库
第28章 进程与线程 第29章 消息处理技术 第7篇 辅助开发篇 第30章 算法 第31章 辅助工
具 第32章 C库函数大全 实例索引

章节摘录

随着Windows操作系统的流行，窗口程序设计在编程领域异军突起，它以其简单、方便的操作备受用户的青睐。

在没有Windows框架（例如MFC、OWL、VCL）之前，开发人员要创建一个简单的窗口需要使用很多API函数，而且在窗口函数中需要处理大量的Windows消息，要将窗体界面设计美观更是难上加难。后来，随着Microsoft、Borland等一些厂商推出相应的Windows框架后，Windows程序开发才变得简单、快捷。

在这些框架中提供了丰富的控件，开发人员可以直接使用这些控件设计应用程序，而无须再处理大量的窗口消息，这大大简化了Windows程序设计的难度，同时提高了程序的开发效率。

本章将通过使用。

MFC提供的常用控件来介绍用户界面设计技术。

放置和选定控件 在开发MFC应用程序时，系统提供了一个控件面板，用户可以利用鼠标选中其中的控件，将其放置在对话框中，如图8.1、图8.2所示。

<<Visual C++开发技术大全>>

编辑推荐

一部久享盛誉的程序开发技术大全，技术全面，几乎囊括了使用Visual C++进行程序开发的全部知识，从易到难。
逐步深入，循序渐进，适合各个层次的读者学习，层次分明，讲解细致，轻松学习，选择的实例经典实用，有助于程序开发，新技术和热点技术的应用。
使《Visual C++开发技术大全(第2版)》更贴近实际开发应用。

<<Visual C++开发技术大全>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>