

<<C语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115195968

10位ISBN编号：711519596X

出版时间：2009-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：李丽娟 编

页数：326

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程>>

前言

“C语言程序设计”是计算机专业及理工类各专业重要的基础课程之一。

为适应我国计算机科学技术的应用和发展，进一步提高计算机程序设计课程的教学质量，作者根据多年的教学经验，结合当前高等教育大众化的趋势，在分析国内外多种同类教材的基础上，编写了本书。

在2002年，作者曾编写出版了《C程序设计基础教程》。

随着教学要求的变化，作者在2005年对该书进行了一些修改，于2006年出版《C语言程序设计教程》，被多所学校用作教材，前后多次印刷。

本书在继承前两种教材特色的基础上，结合作者多年的教学经验，并特别根据近几年教学改革的实践以及对人才培养的高标准要求，对其内容做了进一步的优化、补充和完善。

通过近几年教学实践表明，在教学中较早引入算法的概念和设计算法的基本方法，有利于培养学生的综合应用能力，对培养工程应用型人才也是有益的。

实践还表明，通过用流程图来表达算法，能使学生更好地理解结构化程序设计的思想，掌握c语言程序设计的核心。

这些内容对于各类普通高校本科、专科学生也是适用的。

本书将C语言程序设计分成以下3个循序渐进的部分。

第一部分是入门基础，由第1、2章组成，主要介绍c语言程序的基本结构、数据的表达方式、基本表达式语句、C语言程序的运行方式等。

这部分的内容奠定了C语言程序设计的基础，通过学习，读者可以设计由表达式语句组成的简单程序。

这部分程序的结构主要是顺序结构。

第二部分是程序设计的基本结构，由第3章~第5章组成，主要介绍简单程序设计方法，简单算法的设计和算法的表示方法，以及两种常用的程序语句结构：分支结构和循环结构。

通过学习，读者可以了解C语言程序结构主要由顺序结构、分支结构和循环结构3种基本结构组成，学会制订简单的算法并能依据算法思想编写程序，设计出语句结构较为复杂的程序，掌握用c语言程序结构的方式来思考问题和解决问题。

<<C语言程序设计教程>>

内容概要

《C语言程序设计教程(第2版)》以C语言程序案例为导向,深入浅出地讲解了C语言程序设计的基本方法。

《C语言程序设计教程(第2版)》注重算法设计与程序设计的关联性,强化模块化程序的设计方法。

全书内容可分为三部分,共11章。

第一部分为第1、2章,是初学者的入门知识,简单介绍C语言的基础知识,主要内容有C语言程序的基本结构、数据类型和数据的存储方式、基本的程序表达式。

第二部分为第3章~第5章,是程序设计的基础部分,主要内容有描述程序算法的方法、程序语句的基本控制结构。

掌握了第一、二部分的内容,读者可以完成简单的程序设计。

第三部分为第6章~第11章,是模块化程序设计的概念和实现的方法,主要内容有函数、数组、指针、结构、文件、位运算等。

通过对这三部分知识单元的学习,读者可以逐步认识模块化程序设计的思想,掌握模块化程序设计的方法。

全书语言简洁,通俗易懂,内容叙述由浅入深。

《C语言程序设计教程(第2版)》适合作为大学本科和专科院校的教材,也可供一般工程技术人员参考。

。

<<C语言程序设计教程>>

作者简介

李丽娟，博士、湖南大学计算机与通信学院教授，长期从事教学和科研工作，主要研究方向为软件工程、模式识别、信息安全等，主持或参加过多项国家级科研课题，从事过多种行业的软件开发工作，具有丰富的程序设计语言方面的教学经验，著有《C语言程序设计教程》、《C语言程序设计》、《大学信息技术基础》等书，所编写的教材结构清晰、简洁明确、例题丰富、注重思维拓展，便于理解和掌握，适合教学，已被多所学校广泛采用。

<<C语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 引言1.1 C语言的发展过程1.2 C语言的特点1.3 简单的C语言程序1.4 C语言程序的结构1.5 C语言程序的执行1.5.1 源程序翻译1.5.2 链接目标程序1.5.3 集成开发工具1.6 本章小结习题第2章 基本的程序语句2.1 用二进制表示的数2.2 基本数据类型及取值范围2.3 标识符、变量和常量2.3.1 标识符2.3.2 变量和常量2.4 基本运算符、表达式及运算的优先级2.4.1 算术运算符及算术表达式2.4.2 关系运算符及关系表达式2.4.3 逻辑运算符及逻辑表达式2.4.4 位运算符及表达式2.4.5 条件运算符2.4.6 逗号表达式2.4.7 数据类型的转换2.4.8 复杂表达式的计算顺序2.4.9 C语言的基本语句结构2.5 标准输入/输出函数简介2.5.1 格式化输出函数printf()2.5.2 格式化输入函数scanf()2.5.3 字符输出函数2.5.4 字符输入函数2.6 程序范例2.7 本章小结习题第3章 程序的简单算法设计3.1 结构化程序的算法设计3.2 结构化算法的性质及结构3.2.1 结构化算法性质3.2.2 结构化算法的结构3.3 结构化算法的描述方法3.3.1 自然语言3.3.2 流程图3.3.3 伪代码3.4 算法设计范例3.5 本章小结习题第4章 分支结构4.1 if结构4.1.1 if语句4.1.2 if_else语句4.1.3 if语句的嵌套4.2 switch结构4.2.1 switch语句4.2.2 break语句在switch语句中的作用4.3 程序范例4.4 本章小结习题第5章 循环结构5.1 for语句5.2 while语句5.3 do_while语句5.4 用于循环中的break语句和continue语句5.5 循环结构的嵌套5.6 goto语句5.7 程序范例5.8 本章小结习题第6章 函数与宏定义6.1 函数的概念6.1.1 函数的定义6.1.2 函数的声明和调用6.1.3 函数的传值方式6.2 变量的作用域和存储类型6.3 内部函数与外部函数6.4 递归函数的设计和调用6.5 预处理6.5.1 宏定义6.5.2 文件包含6.5.3 条件编译及其他6.6 综合范例6.7 本章小结习题第7章 数组7.1 一维数组的定义和初始化7.1.1 一维数组的定义7.1.2 一维数组的初始化7.2 一维数组的使用7.3 多维数组7.3.1 二维数组的概念7.3.2 二维数组的定义7.3.3 多维数组的定义7.3.4 二维数组及多维数组的初始化7.4 字符数组7.4.1 字符数组的初始化7.4.2 字符串的输入7.4.3 字符串的输出7.4.4 二维字符数组7.5 数组作为函数的参数7.5.1 数组元素作为函数的参数7.5.2 数组名作为函数的参数7.6 程序范例7.7 本章小结习题第8章 指针8.1 指针的概念8.1.1 指针变量的定义8.1.2 指针变量的使用8.1.3 指针变量与简单变量的关系8.2 指针的运算8.2.1 指针的算术运算8.2.2 指针的关系运算8.3 指针与数组的关系8.3.1 指向一维数组的指针8.3.2 指向多维数组的指针8.3.3 字符指针8.3.4 指针数组8.4 指针作为函数的参数8.5 函数的返回值为指针8.6 指向函数的指针8.7 main函数的参数8.8 指向指针的指针8.9 图形处理模式8.10 程序范例8.11 本章小结习题第9章 构造数据类型9.1 结构体数据类型9.1.1 结构体的定义9.1.2 结构体变量的定义9.1.3 结构体变量的初始化9.1.4 结构体变量成员的引用9.1.5 结构体变量成员的输入/输出9.2 结构体数组9.2.1 结构体数组的定义9.2.2 结构体数组成员的初始化和引用9.3 结构体变量与函数9.3.1 函数的形参与实参为结构体9.3.2 函数的返回值类型为结构体9.4 联合体数据类型9.5 枚举数据类型9.6 链表的概念9.6.1 动态分配内存9.6.2 单链表的建立9.6.3 从单链表中删除结点9.6.4 向链表中插入结点9.7 程序范例9.8 本章小结习题第10章 文件操作10.1 文件的概念10.2 文件的操作10.2.1 文件的打开与关闭10.2.2 文件操作的错误检测10.2.3 文件的顺序读写10.2.4 文件的随机读写10.3 程序范例10.4 本章小结习题第11章 位运算11.1 按位取反运算11.2 按位左移运算11.3 按位右移运算11.4 按位与运算11.5 按位或运算11.6 按位异或运算11.7 复合位运算符11.8 程序范例11.9 本章小结习题附录A C语言的关键字附录B ASCII字符表附录C 常用的C语言库函数附录D 中英文关键词对照

<<C语言程序设计教程>>

章节摘录

3.3.3伪代码 伪代码作为算法的一种描述方法，是一种接近于程序语言的算法描述方法。它采用有限的英文单词作为伪代码的符号系统，按照特定的格式来表达算法，具有较好的可读性，可以很方便地将算法改写成计算机的程序源代码。

在伪代码表示的算法中，用一些特定的符号来表示其算法结构，其他的表达式（如算术表达式、条件表达式、逻辑表达式等）与第2章所描述的方法基本一致。

常用的伪代码符号有如下7种。

1.算法名称 表示算法的伪代码有两种：一种是过程（Procedure），另一种是函数（Function）

。过程和函数的区别是：过程不需要返回数据，而函数需要返回数据。

亦即过程一般是执行一系列的操作，并不需要将操作的结果返回，而函数是执行一系列的操作后，要将操作的结果返回。

<<C语言程序设计教程>>

编辑推荐

《C语言程序设计教程(第2版)》特点：实例导入，案例丰富；培养算法设计的思想；同一问题提供多种解决方案。

《C语言程序设计教程(第2版)》被评为普通高等教育“十一五”国家级规划教材。

《C语言程序设计教程(第2版)》以C语言程序案例为导向，深入浅出地讲解了C语言程序设计的基本方法。

全书注重算法设计与程序设计的关联性，强化模块化程序的设计方法。

全书内容可分为三部分。

第一部分为初学者的入门基础知识，主要内容有C语言程序的基本结构、数据类型和数据的存储方式、基本的程序表达式。

第二部分为程序设计的基础部分，主要描述程序算法的方法、程序语句的基本控制结构。

掌握了第一、二部分的内容，读者可以完成简单的程序设计。

第三部分为模块化程序设计的概念和实现的方法，主要内容有函数、数组、指针、结构、文件、位运算等。

通过对这三部分知识单元的学习，读者可以逐步认识模块化程序设计的思想，掌握模块化程序设计的方法。

全书语言简洁，通俗易懂，内容叙述由浅入深。

《C语言程序设计教程(第2版)》适合作为大学本科和专科院校的教材，也可供一般工程技术人员参考。

。

<<C语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>